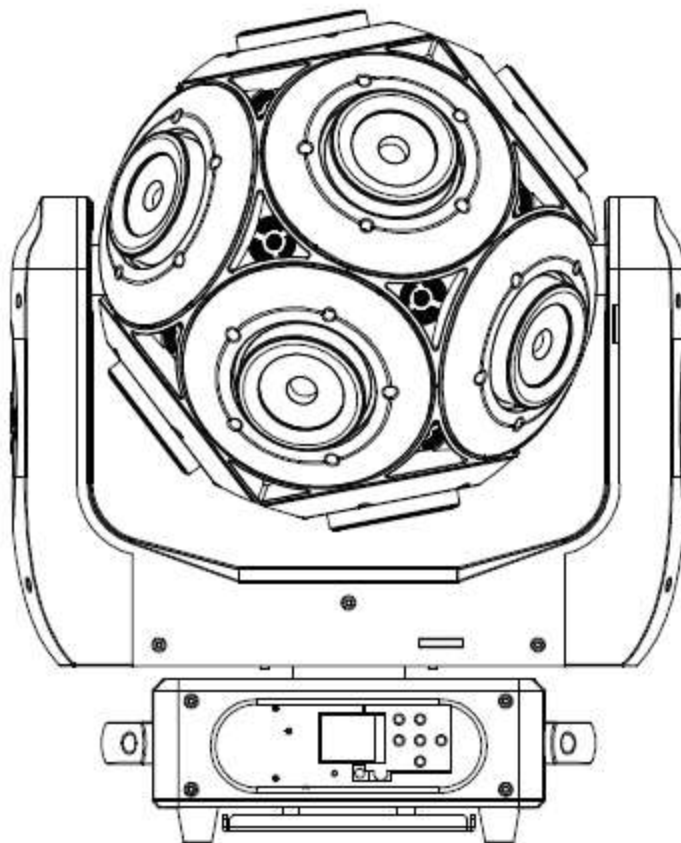




# ASTEROID 1200



## *Uživatelská příručka*

A.D.J. Supply Europe B.V.  
Junostraat 2  
6468 EW Kerkrade  
Nizozemsko  
[www.americandj.eu](http://www.americandj.eu)

©2016 **ADJ Products, LLC** všechna práva vyhrazena. Informace, specifikace, nákresy, obrázky a pokyny obsažené v tomto návodu se mohou bez předchozího upozornění měnit. Logo společnosti ADJ Products, LLC a identifikující názvy produktů a čísla zde obsažená jsou ochrannými známkami společnosti ADJ Products, LLC. Ochrana autorských práv zahrnuje veškeré formy a předměty spadající mezi materiály chráněné autorskými právy a také informace nyní garantované zákonem, soudně či dále v tomto dokumentu. Názvy produktů použité v tomto dokumentu mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami jejich příslušných vlastníků a jsou tímto uznány. Veškeré značky a názvy produktů nepatřící společnosti ADJ Products, LLC jsou ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami jejich příslušných vlastníků.

Společnost **ADJ Products, LLC** a všechny její přidružené společnosti se tímto zříkají jakékoliv odpovědnosti za škody na majetku, vybavení, budovách a jakékoliv elektřinou způsobené škody, úrazy a poranění vzniklé jakýmkoliv osobám, včetně přímé či nepřímé ekonomické ztráty související s používáním a spolehlivostí jakýchkoliv informací obsažených v tomto dokumentu a také se zříkají veškeré odpovědnosti za škody vzniklé v důsledku nesprávného, nebezpečného, nedostatečného a nedbalého sestavení, instalace, montáže, obsluhy a provozu tohoto produktu.

## Obsah

OBEČNÉ INFORMACE .....	4
BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ .....	4
CHARAKTERISTIKA.....	5
BEZPEČNOSTÍ OPATŘENÍ PŘI MANIPULACI.....	5
OBEČNÉ POKYNY.....	5
CAD VÝKRES .....	5
MONTÁŽ NA NOSNOU KONSTRUKCI .....	6
UPÍNÁNÍ SVORKAMI.....	6
OVLÁDÁNÍ A FUNKCE.....	7
DMX NASTAVENÍ.....	8
DMX OVLÁDÁNÍ .....	10
18KANÁLOVÝ DMX REŽIM (ZÁKLADNÍ).....	10
20KANÁLOVÝ DMX REŽIM (STANDARDNÍ) .....	12
64KANÁLOVÝ DMX REŽIM (ROZŠÍŘENÝ).....	13
TABULKA BAREVNÝCH MAKER.....	16
SYSTÉMOVÁ NABÍDKA .....	17
OBSLUHA.....	26
OVLÁDÁNÍ POMOCÍ PROTOKOLŮ KLINGNET A ARTNET .....	27
ŘETĚZENÍ S PROTOKOLY KLINGNET A ARTNET .....	27
DMX WORKSHOP™ .....	27
FOTOMETRICKÁ TABULKA .....	28
ŘETĚZENÍ POMOCÍ NAPÁJECÍHO KABELU .....	28
VÝMĚNA POJISTKY .....	28
GRAF KŘIVKY STMÍVAČE .....	29
ČIŠTĚNÍ.....	29
ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ .....	29
SPECIFIKACE .....	30
ROHS – Velký příspěvek k zachování životního prostředí.....	31
OEZ - Směrnice o odpadních elektrických a elektronických zařízeních .....	31

Důležité pokyny ke světelnému zdroji najdete na straně 6!

**Rozbalení:** Děkujeme, že jste si zakoupili Asteroid 1200 od společnosti ADJ Products, LLC. Každý Asteroid 1200 byl důkladně otestován a odeslán v bezvadném funkčním stavu. Pečlivě zkontrolujte, zda během přepravy nedošlo k poškození obalového kartonu. Zdá-li se vám karton poškozený, pečlivě zkontrolujte, nedošlo-li k poškození obsahu balení, a ujistěte se, že veškeré vybavení nutné k provozu jednotky dorazilo neporušené. V případě, že došlo k poškození obsahu nebo chybí některé části, kontaktujte prosím bezplatnou zákaznickou linku a vyžádejte si další pokyny. Nevracejte prosím tuto jednotku zpět prodejci bez předchozího kontaktování zákaznické podpory.

**Úvod:** Asteroid 1200 je DMX kompatibilní těleso s hlavou otočnou o 360°. Asteroid 1200 má 3 režimy DMX kanálů: 18 kanálový, 20kanálový a 64 kanálový. Zařízení lze provozovat ve čtyřech různých provozních režimech: v automatickém režimu, režimu Sound Active, režimu DMX ovládání nebo v režimu KlingNet a ArtNet. Asteroid 1200 lze použít samostatně v režimu stand-alone nebo v konfiguraci Master/Slave. *Nejlepších výsledků lze dosáhnout vylepšením paprskových efektů současným použitím mlhy nebo speciálních kouřových efektů.*

**Zákaznická podpora:** Narazíte-li na jakýkoliv problém, neváhejte kontaktovat svůj oblíbený obchod se značkou American Audio.

Nabízíme také možnost kontaktovat nás přímo: Můžete nás kontaktovat přímo na stránkách [www.americandj.eu](http://www.americandj.eu) nebo skrze e-mail: [support@americandj.eu](mailto:support@americandj.eu)

**Upozornění!** Nevystavujte tuto jednotku dešti nebo vlhku, snížíte tím a předcházíte tak nebezpečí úrazu elektrickým proudem nebo požáru.

**Upozornění!** *Nebezpečí vážného poranění zraku. Nikdy se nedívejte přímo do světelného zdroje!*

## BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ

***V zájmu vaší osobní bezpečnosti si prosím před instalací a provozováním této jednotky přečtěte celý tento návod!***

- Vyhněte se používání jednotky v dešti nebo vlhkém prostředí, snížíte nebezpečí vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Nevlévejte do jednotky vodu ani jiné tekutiny.
- Ujistěte se, že místní zásuvka má stejné napětí, které jednotka potřebuje k provozu.
- Nepokoušejte se jednotku provozovat, má-li poškozený napájecí kabel.
- Nepokoušejte se z elektrického kabelu odstranit nebo ulomit zemnicí kolík. Tento kolík má za úkol snižovat nebezpečí úrazu elektrickým proudem a nebezpečí vzniku požáru v případě vnitřního zkratu.
- Před jakýmkoliv zapojováním jednotku odpojte od hlavního zdroje napětí.
- Za žádných okolností nesaňte kryt. Uvnitř nejsou žádné uživatelem opravitelné části.
- Nikdy jednotku nepoužívejte, je-li odstraněn kryt.
- Ujistěte se, že jednotka je namontována v místě, které umožňuje řádnou ventilaci. Mezi tímto zařízením a zdí ponechte alespoň 15 cm volného prostoru.
- Nepokoušejte se jednotku provozovat, došlo-li k jejímu poškození.
- Tato jednotka je konstruována pouze pro vnitřní použití, její použití ve vnějších prostorách ruší všechny záruky.
- Vždy jednotku namontujte bezpečně a tak, aby byla stabilní.
- Napájecí kabely by měly být vždy vedeny tak, aby se po nich nešlapalo a nedocházelo k jejich poškození věcmi o ně opřenými nebo na ně položenými. Zvláštní pozornost by měla být věnována kabelům u zástrček, zásuvek a místu, kde ústí z přístroje.
- Čištění – Zařízení čistěte pouze dle doporučení výrobcem. Detaily o čištění na straně 29.
- Teplo – Neumisťujte přístroj blízko zdrojů tepla jako jsou radiátory, ohřívače vzduchu, konvektory, nebo jiných zařízení (včetně zesilovačů), které produkují teplo.

## BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ (pokračování)

• Zařízení by mělo být opraveno kvalifikovaným personálem v následujících případech:

A. Na zařízení spadl předmět, nebo došlo k rozlítí tekutiny do zařízení.

B. Zařízení bylo vystaveno dešti nebo vodě.

C. Zařízení nepracuje normálně nebo vykazuje opakované změny ve výkonu.

## CHARAKTERISTIKA:

- Nekonečná rotace Pan a Tilt v obou směrech
- 3 režimy kompatibilní s protokolem DMX-512 (18kanálový DMX režim, 20kanálový DMX režim a 64kanálový DMX režim)
- 3pinové a 5pinové XLR vstupy a výstupy
- Kompatibilní s protokoly KlingNet a ArtNet
- Vstupní a výstupní konektory Ethernet
- 64 barevných maker + individuální ovládání RGBW
- 4 provozní režimy – automatický režim, Sound-Active, DMX ovládání, KlingNet a ArtNet
- Samostatný provoz nebo konfigurace Master/Slave
- Úprava a ukládání scén do paměti

## BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ PŘI MANIPULACI

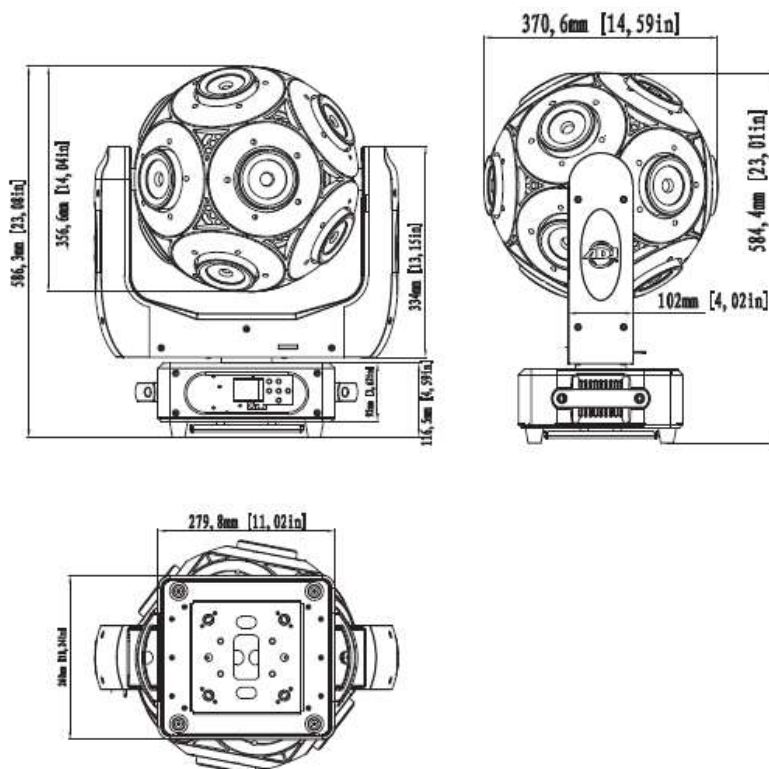
**Pozor!** Uvnitř jednotky nejsou žádné uživatelem opravitelné části. Nepokoušejte se přístroj sami opravovat, připravili byste se tím o výrobní záruku. Ve velice nepravděpodobném případě, že bude vaše jednotka vyžadovat servis, neváhejte kontaktovat společnost ADJ Products, LLC.

*Povrch přístroje se během provozu extrémně zahřívá. Je-li jednotka v provozu, nedotýkejte se jí holýma rukama. Společnost ADJ Products, LLC nebude odpovědná za škody způsobené nedodržením tohoto návodu nebo neoprávněnou úpravou této jednotky.*

## OBECNÉ POKYNY

Chcete-li dosáhnout co nejlepšího výkonu tohoto produktu, přečtěte si prosím pečlivě tento návod k obsluze a seznamte se se základními pravidly obsluhy této jednotky. Tyto pokyny zahrnují velmi důležité informace týkající se bezpečnosti během používání a údržby. Uchovávejte prosím tento návod v blízkosti jednotky pro případ, že jej budete v budoucnu potřebovat.

## CAD VÝKRES

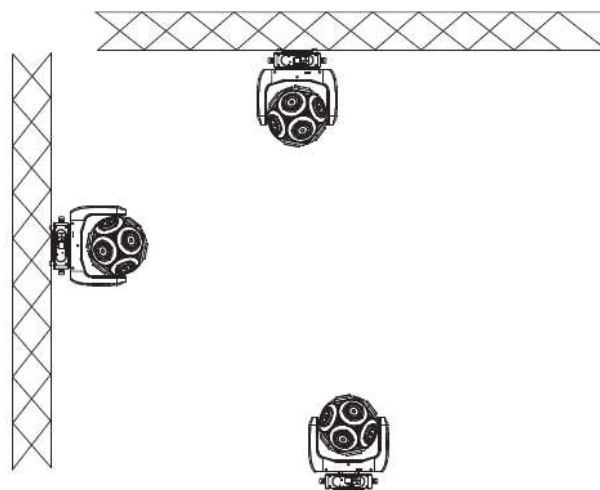


## MONTÁŽ NA NOSNOU KONSTRUKCI

Při instalaci jednotky musí být zavěšení nebo montážní prostor schopen unést desetinásobek hmotnosti bez jakékoliv deformace. Při instalaci musí být jednotka vždy zajištěna použitím sekundárního bezpečnostního příslušenství, jakým jsou například vhodné bezpečnostní kabely. Během montáže, odstraňování a údržby tělesa nikdy nestůjte přímo pod ním.

Stropní montáž vyžaduje rozsáhlou zkušenost. Kromě jiného je třeba vypočítat pracovní meze zatížení, znát použitý instalační materiál a zajistit pravidelné bezpečnostní inspekce veškerého instalačního materiálu i zařízení. Nemáte-li tuto kvalifikaci, nepokoušejte se zařízení sami nainstalovat.

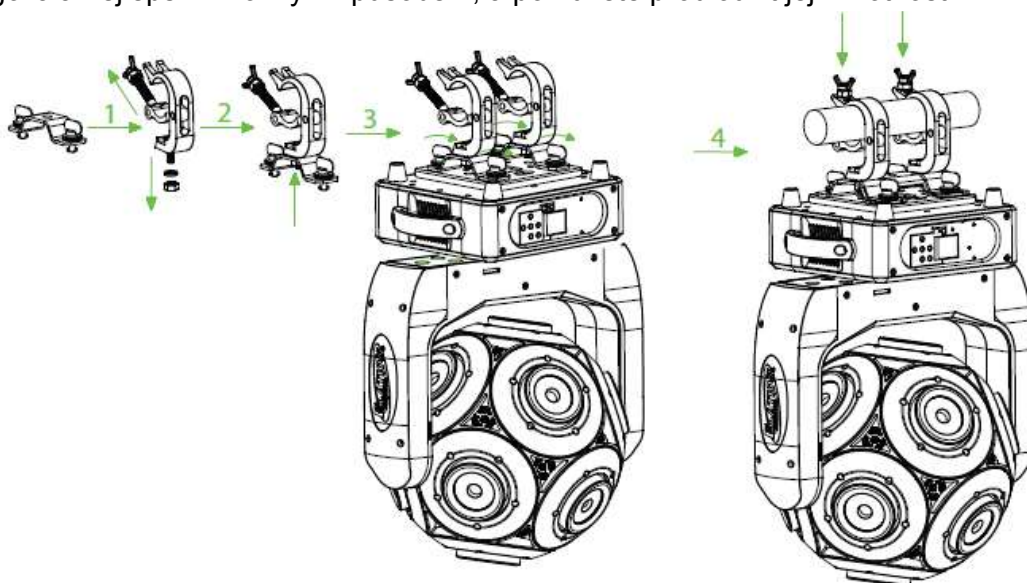
Instalace by měla být jednou za rok zkontrolována kvalifikovanou osobou.



Asteroid 1200 lze provozovat ve třech montážních polohách - visící obráceně ze stropu, namontovaný bokem na nosníku nebo postavený na rovném povrchu. Ujistěte se, že se ve vzdálenosti do 0,5 m od tohoto zařízení nenachází žádný hořlavý materiál (dekorace apod.). Vždy použijte a instalujte dodaný bezpečnostní kabel coby bezpečnostní opatření k předejití náhodné škody a/nebo úrazu v případě, že selže svorka (viz dále). K sekundárnímu upevnění nikdy nepoužívejte držadlo.

## UPÍNÁNÍ SVORKAMI

**UPOZORNĚNÍ:** Vhodná teplota prostředí pro toto osvětlovací těleso je v rozsahu  $-25\text{ }^{\circ}\text{C}$  až  $45\text{ }^{\circ}\text{C}$ . Neumíst'ujte toto osvětlovací těleso v prostředí, s teplotami nižšími nebo vyššími, než je uvedeno výše. Tím umožníte, aby jednotka fungovala nejlepším možným způsobem, a pomůžete prodloužit její životnost.



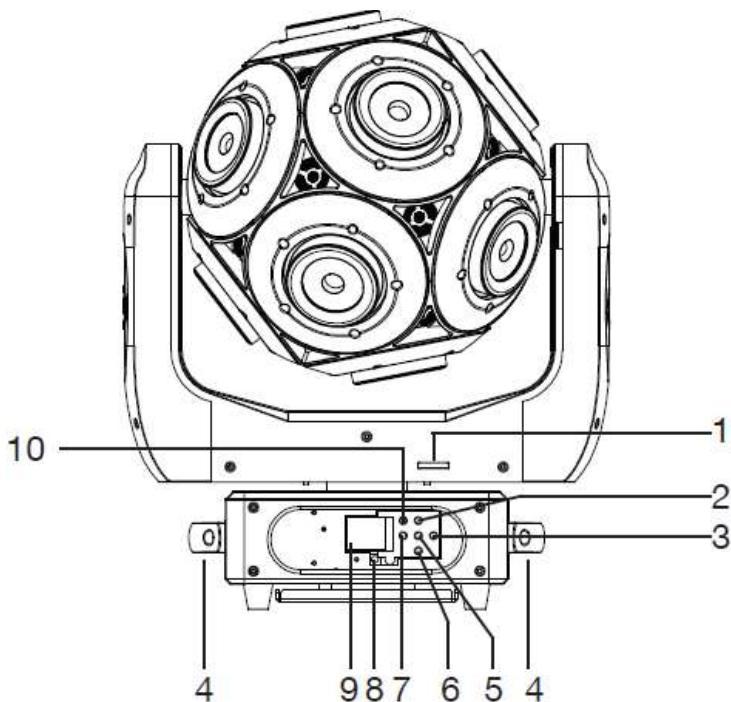


## UPÍNÁNÍ SVORKAMI (pokračování)

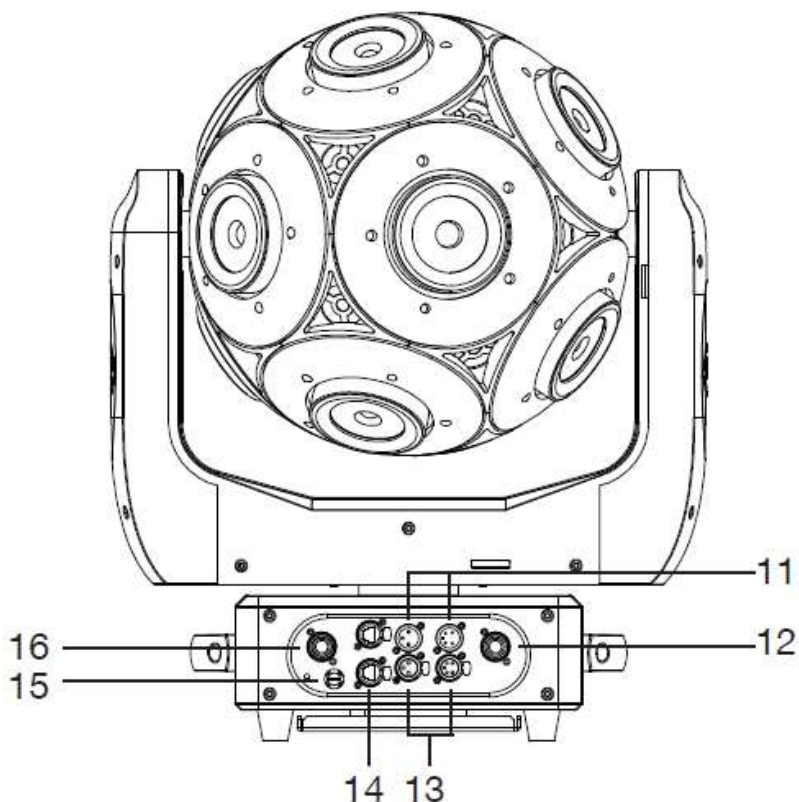
Přišroubujte každou svorku jedním šroubem M12 a matkou k omega držákům. Vložte rychlouzamykací upínadlo prvního omega držáku do příslušného otvoru na spodní straně přístroje Asteroid 1200. Zcela utáhněte rychlouzamykací upínadlo otočením ve směru hodinových ručiček. Namontujte druhý omega držák. Protáhněte bezpečnostní kabel otvory na spodní straně základny a přes závěsný systém nebo bezpečný upevňovací bod. Vložte konec do karabiny a bezpečně utáhněte šroub.

## OVLÁDÁNÍ A FUNKCE

### PŘEDNÍ STRANA



### ZADNÍ STRANA



- 1. Zámek třmenu** – Tuto západku posuňte dolů a doleva, tím třmen uzamknete na místě. Před použitím jednotky nezapomeňte třmen odemknout.
- 2. Tlačítko nahoru** – Používá se k pohybu vpřed při procházení systémové nabídky.
- 3. Tlačítko doprava** – Používá se k pohybu vpravo při procházení systémové nabídky.
- 4. Držadla** – Zabudovaná držadla. S jednotkou vždy manipulujte za zabudovaná držadla. Nikdy jednotku nezvedejte nebo nenoste za pohyblivou hlavu nebo třmen. Taháním nebo transportem jednotky za pohyblivou hlavu by mohlo dojít k vážnému poškození jednotka a zrušení její záruky.
- 5. Tlačítko Enter** – Tímto tlačítkem volíte a potvrzujete funkce v systémové nabídce a otvíráte podnabídky.
- 6. Tlačítko Down** – Používá se k pohybu zpět při procházení systémové nabídky.
- 7. Tlačítko Left** – Používá se k pohybu vlevo při procházení systémové nabídky.
- 8. Stejnoseměrný přepínač** – Toto tlačítko umožňuje přístup do systémové nabídky bez nutnosti zapojit jednotku. Po stisknutí tlačítka a jeho podržení po dobu alespoň 3 sekund se zapne displej a vy budete moci provádět změny v systémové nabídce.
- 9. Digitální displej** – Zobrazuje nabídky a provozní funkce, ze kterých lze vybírat.
- 10. Tlačítko Mode** – Tímto tlačítkem vstupujete do hlavní nabídky a opouštíte podnabídky.
- 11. Vstupní 3pinové a 5pinové XLR DMX konektory** – Tyto konektory přijímají příchozí DMX signál nebo signál Master/Slave.
- 12. Výstup PowerCon** – Tento výstup slouží k řetězení dvoucestných napájecích kabelů PowerCon (není součástí balení) na další zařízení Asteroid 1200. Při napětí 120 V lze řetězit napájení 5 zařízení a při napětí 230 V lze řetězit napájení až 11 zařízení. Více informací na straně 30.
- 13. Výstupní 3pinové a 5pinové XLR konektory** – Tyto konektory slouží k vysílání příchozího DMX signálu dalšímu DMX zařízení, nebo vysílání signálu Master/Slave do dalšího přístroje Asteroid 1200 v řetězci. Nejlepších výsledků v režimech DMX nebo Master/Slave dosáhnete ukončením tohoto konektoru na poslední jednotce v řetězci (linii) pomocí terminátoru. Viz ukončení řetězce na straně 9.
- 14. Vstupní a výstupní porty Ethernet** – Vstupní konektor Ethernet slouží k vysílání a přijímání signálu Ethernet nebo signálu EtherNet Master/Slave. Výstupní konektor Ethernet slouží k vysílání příchozího signálu Ethernet dalšímu zařízení, nebo vysílání signálu Master/Slave do dalšího přístroje Asteroid 1200 v řetězci. Více informací na straně 29.
- 15. Držák pojistky** – V tomto uložení se nachází 7A ochranná pojistka. Pojistku neodstraňujte, je určena k ochraně elektroniky v případě vážného kolísání výkonu. Jestliže autorizovaný servisní technik společnosti ADJ nestanoví jinak, pojistku vždy vyměňte za stejný typ.
- 16. Vstup PowerCon** – Tento vstup slouží k připojení dodaného kabelu PowerCon pro přívod napájení z odpovídajícího zdroje napětí. Nikdy zařízení nepoužívejte, jestliže byl odstraněn nebo ulomen zemní kolík. Zemní kolík slouží ke snížení nebezpečí požárů nebo zásahu elektrickým proudem v případě, že uvnitř jednotky dojde ke zkratu.

## **DMX NASTAVENÍ**

**Zdroj napětí:** Asteroid 1200 společnosti ADJ obsahuje automatický napěťový přepínač, který automaticky rozezná napětí ve chvíli připojení ke zdroji energie. Díky tomuto elektronickému předradníku se nemusíte starat o napětí ve zdi, tuto jednotku lze zapojit kdekoliv.

**DMX-512:** *DMX je zkratka pro digitální multiplex. Je to univerzální protokol používaný většinou výrobci osvětlení a ovládání coby forma komunikace mezi ovladači a inteligentními zařízeními.* DMX ovladač vysílá DMX datové instrukce z ovladače do zařízení. DMX data jsou vysílána jako sériová data, která cestují z přístroje do přístroje skrz XLR koncovky DATA IN a DATA OUT, jež se nacházejí na všech DMX zařízeních (většina ovladačů má pouze koncovku DATA OUT).

**DMX spojování:** DMX je jazyk, který umožňuje spojovat veškeré výrobky a modely různých výrobců a ovládat je jediným ovladačem. To lze provést pouze se zařízeními a ovladačem, které jsou DMX kompatibilní.

*K zajištění řádného přenosu DMX dat při používání několika DMX zařízení doporučujeme použít co nejkratší možnou kabelovou trasu. Pořadí, ve kterém jsou zařízení v DMX linii spojena, neovlivňuje DMX adresování.*



## DMX NASTAVENÍ (pokračování)

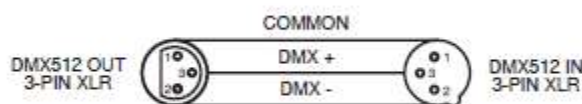
*Například: zařízení, které má přidělenou DMX adresu 1, může být umístěno kdekoliv v DMX linii, na začátku, na konci nebo kdekoliv uprostřed. Proto je možné, aby zařízení nejblíže k ovladači bylo posledním zařízením v řetězci. Jakmile má zařízení přidělenou DMX adresu 1, DMX ovladač ví, že má posílat DATA přidělená k adrese 1 této jednotce, ať už je umístěna kdekoliv v DMX řetězci.*

**Požadavky na datový kabel (DMX kabel) (pro DMX a Master/Slave provoz):** Asteroid 1200 lze ovládat pomocí protokolu DMX-512. Může fungovat jako 18kanálová, 20kanálová nebo 64kanálová DMX jednotka. DMX adresa se nastavuje elektronicky pomocí ovládání na předním panelu jednotky. Vaše jednotka a DMX ovladač vyžadují pro datový vstup a výstup použití schváleného datového kabelu DMX-512 110 Ω (Obrázek 1). Doporučujeme použití kabelů Accu Cable DMX. Vyrábíte-li vlastní kabely, použijte standardní stíněný kabel 110-120 Ω (tento kabel lze zakoupit téměř v každém profesionálním obchodě s osvětlovacími a hudebními potřebami). Vaše kabely by měly být zakončeny samcem konektoru XLR na jedné straně a samičí konektoru XLR na straně druhé. Pamatujte také na to, že DMX kabel musí být řetězen a nelze jej dělit.



Obrázek 1

**Upozornění:** Při výrobě vlastních kabelů se řiďte dle obrázků 2 a 3. U XLR konektoru nepoužívejte zemní kolíky. Nepřipojujte stínící vodič kabelu k zemnímu kolíku a nedovolte kontakt stínícího vodiče s vnějším pouzdrem XLR. Uzemnění stínění může způsobit zkrat a nestabilní chování.



Obrázek 2



Obrázek 3

### Konfigurace pinů XLR

Pin1 = Zem
Pin2 = Data Compliment (-)
Pin3 = Data True (+)

**Zvláštní poznámky: Zakončení řetězce.** Používáte-li delší kabelové trasy, je možné, že na poslední jednotce bude z důvodu předejití nestabilního chování soustavy nutné použít terminátor. Terminátor je rezistor 110-120 Ω 1/4 Watt, který se zapojí mezi piny 2 a 3 samce XLR konektoru (DATA + a DATA -). Tato jednotka se zasune do samice konektoru XLR na poslední jednotce v řetězci, a tím se řetězec ukončí. Použitím terminátoru (ADJ součástka číslo Z-DMX/T) snížíte možnost nestabilního chování soustavy.



Zakončení snižuje signálové chyby a pomáhá předcházet problémům s přenosem signálu a interferencím. Doporučujeme také připojit DMX koncovku (odpor 120 Ω, 1/4 Watt) mezi PIN 2 (DMX -) a PIN 3 (DMX +) posledního zařízení.

Obrázek 4

**5pinové XLR DMX konektory.** Někteří výrobci používají namísto 3pinových kabelů pro DATA přenos 5pinové DMX kabely. 5pinové DMX zařízení může být použito v 3pinové DMX linii. Při zapojení standardního 5pinového datového kabelu do 3pinové linie je třeba použít kabelový adaptér. Tyto adaptéry jsou dostupné ve většině obchodů s elektronikou. Tabulka níže ukazuje správnou konverzi kabelů.

Konverze 3pinový XLR na 5pinový XLR		
Vodič	3pinový konektor XLR samice (výstup)	5pinový konektor XLR samec (vstup)
Zem/stínění	Pin 1	Pin 1
Data Compliment (signál -)	Pin 2	Pin 2
Data True (signál +)	Pin 3	Pin 3
Nepoužito		Pin 4 – Nepoužívat
Nepoužito		Pin 5 – Nepoužívat

**Univerzální DMX ovládání:** Tato funkce umožňuje použít k ovládání pohybu hlavy, kotouče barev, gobo kotouče, prizmatu, hlavního stmívače, clony (stroba) a různých dalších funkcí univerzální ovladač DMX-512. DMX ovladač umožňuje vytvoření jedinečných programů šitých na míru vašim potřebám.

1. Asteroid 1200 má tři různé DMX kanálové režimy; 18kanálový režim, 20kanálový režim a 64kanálový režim. Detailní popis DMX vlastností najdete na stranách 10-16.
2. Chcete-li těleso ovládat v DMX režimu, řiďte se dle pokynů k sestavení na stranách 8-10 a pokynů k nastavení přiložených u vašeho DMX ovladače.
3. K ovládání různých vlastností DMX zařízení použijte fadery ovladače.
4. Díky tomu budete schopni vytvářet vlastní programy.
5. Chcete-li zvolit DMX režim a nastavit DMX adresu, řiďte se pokyny na straně 19.
6. U delších kabelových tras (30 metrů/100 stop a více) použijte na posledním zařízení terminátor.
7. Pomoc a více informací o provozu v DMX režimu naleznete v manuálu přiloženém k vašemu DMX ovladači.

## 18KANÁLOVÝ DMX REŽIM (ZÁKLADNÍ)

Kanál	Hodnota	Funkce
1	0 - 255	POHYB PAN 8bitový (540° nebo 630°)
2	0 - 255	8bitový TILT POHYB
3	0 - 127 128 - 189 190 - 193 194 - 255	NEPŘETŘŽITÁ ROTACE PAN BEZ FUNKCE ROTACE VE SMĚRU HOD. RUČÍČEK RYCHLE – POMALU BEZ FUNKCE ROTACE PROTI SMĚRU HOD. RUČÍČEK POMALU – RYCHLE
4	0 - 127 128 - 189 190 - 193 194 - 255	NEPŘETŘŽITÁ ROTACE TILT BEZ FUNKCE ROTACE VE SMĚRU HOD. RUČÍČEK RYCHLE – POMALU BEZ FUNKCE ROTACE PROTI SMĚRU HOD. RUČÍČEK POMALU – RYCHLE
5	0 - 255	VŠECHNY ČERVENÉ LED 0-100 %
6	0 - 255	VŠECHNY ZELENÉ LED 0-100 %
7	0 - 255	VŠECHNY MODRÉ LED 0-100 %
8	0 - 255	VŠECHNY BÍLÉ LED 0-100 %
9	0 - 255	BAREVNÁ MAKRA (Viz tabulka barevných maker na straně 16)
10	0 - 31 32 - 63 64 - 95 96 - 127 128 - 159 160 - 191 192 - 223 224 - 255	CLONA/STROBO LED vypnuty LED zapnuty STROBO POMALU - RYCHLE LED zapnuty PULZUJÍCÍ STROBO POMALU - RYCHLE LED zapnuty NÁHODNÝ STROBO EFEKT POMALU - RYCHLE LED zapnuty
11	0 - 255	HLAVNÍ STMÍVAČ 0 - 100%
12	0 - 255	STMÍVAČ – JEMNĚ 0 - 100%

**18KANÁLOVÝ DMX REŽIM (ZÁKLADNÍ) (pokračování)**

Kanál	Hodnota	Funkce
13	0 1 - 20 21 - 40 41 - 60 61 - 80 81 - 100 101 - 120 121 - 140 141 - 160 161 - 180 181 - 200 201 - 220 221 - 240 241 - 250 251 - 255	AUTOMATICKÉ PROGRAMY VYPNUTO PROGRAM 1 PROGRAM 2 PROGRAM 3 PROGRAM 4 PROGRAM 5 PROGRAM 6 PROGRAM 7 PROGRAM 8 PROGRAM 9 PROGRAM 10 PROGRAM 11 PROGRAM 12 PROGRAM 13 PROGRAM 14
14	0 - 255	RYCHLOST PROGRAMU POMALU - RYCHLE
15	0 - 255	AUTOMATICKÉ PROLÍNÁNÍ PROGRAMU POMALU - RYCHLE
16	0 - 20 21 - 40 41 - 60 61 - 80 81 - 100 101 - 255	REŽIM STMÍVAČE STANDARDNÍ JEVIŠTNÍ TV ARCHITEKTONICKÁ DIVADELNÍ VÝCHOZÍ NASTAVENÍ STMÍVAČE
17	0 - 225 226 - 235 236 - 255	PAN/TILT RYCHLOST RYCHLE - POMALU BLACKOUT POHYBEM BEZ FUNKCE
18	0 - 79 80 - 84 85 - 99 101 - 119 120 - 139 140 - 159 160 - 179 180 - 199 200 - 219 220 - 239 240 - 255	AUTOMATICKÉ PROGRAMY NORMÁLNÍ RESET VŠECH MOTORŮ BEZ FUNKCE VNITŘNÍ PROGRAM 1 VNITŘNÍ PROGRAM 2 VNITŘNÍ PROGRAM 3 VNITŘNÍ PROGRAM 4 VNITŘNÍ PROGRAM 5 VNITŘNÍ PROGRAM 6 VNITŘNÍ PROGRAM 7 BEZ FUNKCE

**20KANÁLOVÝ DMX REŽIM (STANDARDNÍ)**

Kanál	Hodnota	Funkce
1	0 - 255	POHYB PAN 8bitový (540° nebo 630°)
2	0 - 255	JEMNÝ POHYB PAN 16bitový
3	0 - 255	POHYB TILT 8bitový
4	0 - 255	JEMNÝ POHYB TILT 16bitový
5	0 - 127 128 - 189 190 - 193 194 - 255	NEPŘETRŽITÁ ROTACE PAN BEZ FUNKCE ROTACE VE SMĚRU HOD. RUČÍČEK RYCHLE – POMALU BEZ FUNKCE ROTACE PROTI SMĚRU HOD. RUČÍČEK POMALU – RYCHLE
6	0 - 127 128 - 189 190 - 193 194 - 255	NEPŘETRŽITÁ ROTACE TILT BEZ FUNKCE ROTACE VE SMĚRU HOD. RUČÍČEK RYCHLE – POMALU BEZ FUNKCE ROTACE PROTI SMĚRU HOD. RUČÍČEK POMALU – RYCHLE
7	0 - 255	VŠECHNY ČERVENÉ LED 0-100 %
8	0 - 255	VŠECHNY ZELENÉ LED 0-100 %
9	0 - 255	VŠECHNY MODRÉ LED 0-100 %
10	0 - 255	VŠECHNY BÍLÉ LED 0-100 %
11	0 - 255	BAREVNÁ MAKRA (Viz tabulka barevných maker na straně 16)
12	0 - 31 32 - 63 64 - 95 96 - 127 128 - 159 160 - 191 192 - 223 224 - 255	CLONA/STROBO LED vypnutý LED zapnutý STROBO POMALU - RYCHLE LED zapnutý PULZUJÍCÍ STROBO POMALU - RYCHLE LED zapnutý NÁHODNÝ STROBO EFEKT POMALU - RYCHLE LED zapnutý
13	0 - 255	HLAVNÍ STMÍVAČ 0-100 %
14	0 - 255	STMÍVAČ – JEMNĚ 0 - 100%
15	0 1 - 20 21 - 40 41 - 60 61 - 80 81 - 100 101 - 120 121 - 140 141 - 160 161 - 180 181 - 200 201 - 220 221 - 240 241 - 250 251 - 255	AUTOMATICKÉ PROGRAMY VYPNUTO PROGRAM 1 PROGRAM 2 PROGRAM 3 PROGRAM 4 PROGRAM 5 PROGRAM 6 PROGRAM 7 PROGRAM 8 PROGRAM 9 PROGRAM 10 PROGRAM 11 PROGRAM 12 PROGRAM 13 PROGRAM 14

**20KANÁLOVÝ DMX REŽIM (STANDARDNÍ) (pokračování)**

Kanál	Hodnota	Funkce
16	0 - 255	RYCHLOST PROGRAMU POMALU - RYCHLE
17	0 - 255	AUTOMATICKÉ PROLÍNÁNÍ PROGRAMU POMALU - RYCHLE
18	0 - 20 21 - 40 41 - 60 61 - 80 81 - 100 101 - 255	REŽIM STMÍVAČE STANDARDNÍ JEVIŠTNÍ TV ARCHITEKTONICKÁ DIVADELNÍ VÝCHOZÍ NASTAVENÍ STMÍVAČE
19	0 - 225 226 - 235 236 - 255	PAN/TILT RYCHLOST RYCHLE - POMALU BLACKOUT POHYBEM BEZ FUNKCE
20	0 - 79 80 - 84 85 - 99 101 - 119 120 - 139 140 - 159 160 - 179 180 - 199 200 - 219 220 - 239 240 - 255	AUTOMATICKÉ PROGRAMY NORMÁLNÍ RESET VŠECH MOTORŮ BEZ FUNKCE VNITŘNÍ PROGRAM 1 VNITŘNÍ PROGRAM 2 VNITŘNÍ PROGRAM 3 VNITŘNÍ PROGRAM 4 VNITŘNÍ PROGRAM 5 VNITŘNÍ PROGRAM 6 VNITŘNÍ PROGRAM 7 BEZ FUNKCE

**64KANÁLOVÝ DMX REŽIM (ROZŠÍŘENÝ)**

Kanál	Hodnota	Funkce
1	0 - 255	POHYB PAN 8bitový (540° nebo 630°)
2	0 - 255	JEMNÝ POHYB PAN 16bitový
3	0 - 255	POHYB TILT 8bitový
4	0 - 255	JEMNÝ POHYB TILT 16bitový
5	0 - 127 128 - 189 190 - 193 194 - 255	NEPŘETŘŽITÁ ROTACE PAN BEZ FUNKCE ROTACE VE SMĚRU HOD. RUČÍČEK RYCHLE – POMALU BEZ FUNKCE ROTACE PROTI SMĚRU HOD. RUČÍČEK POMALU – RYCHLE
6	0 - 127 128 - 189 190 - 193 194 - 255	NEPŘETŘŽITÁ ROTACE TILT BEZ FUNKCE ROTACE VE SMĚRU HOD. RUČÍČEK RYCHLE – POMALU BEZ FUNKCE ROTACE PROTI SMĚRU HOD. RUČÍČEK POMALU – RYCHLE
7	0 - 255	ČERVENÁ LED 1 0-100 %
8	0 - 255	ZELENÁ LED 1 0-100 %
9	0 - 255	MODRÁ LED 1 0-100 %
10	0 - 255	BÍLÁ LED 1 0-100 %
11	0 - 255	ČERVENÁ LED 2 0-100 %
12	0 - 255	ZELENÁ LED 2 0-100 %
13	0 - 255	MODRÁ LED 2 0-100 %

**64KANÁLOVÝ DMX REŽIM (ROZŠÍŘENÝ) (pokračování)**

<b>Kanál</b>	<b>Hodnota</b>	<b>Funkce</b>
14	0 - 255	BÍLÁ LED 2 0-100 %
15	0 - 255	ČERVENÁ LED 3 0-100 %
16	0 - 255	ZELENÁ LED 3 0-100 %
17	0 - 255	MODRÁ LED 3 0-100 %
18	0 - 255	BÍLÁ LED 3 0-100 %
19	0 - 255	ČERVENÁ LED 4 0-100 %
20	0 - 255	ZELENÁ LED 4 0-100 %
21	0 - 255	MODRÁ LED 4 0-100 %
22	0 - 255	BÍLÁ LED 4 0-100 %
23	0 - 255	ČERVENÁ LED 5 0-100 %
24	0 - 255	ZELENÁ LED 5 0-100 %
25	0 - 255	MODRÁ LED 5 0-100 %
26	0 - 255	BÍLÁ LED 5 0-100 %
27	0 - 255	ČERVENÁ LED 6 0-100 %
28	0 - 255	ZELENÁ LED 6 0-100 %
29	0 - 255	MODRÁ LED 6 0-100 %
30	0 - 255	BÍLÁ LED 6 0-100 %
31	0 - 255	ČERVENÁ LED 7 0-100 %
32	0 - 255	ZELENÁ LED 7 0-100 %
33	0 - 255	MODRÁ LED 7 0-100 %
34	0 - 255	BÍLÁ LED 7 0-100 %
35	0 - 255	ČERVENÁ LED 8 0-100 %
36	0 - 255	ZELENÁ LED 8 0-100 %
37	0 - 255	MODRÁ LED 8 0-100 %
38	0 - 255	BÍLÁ LED 8 0-100 %
39	0 - 255	ČERVENÁ LED 9 0-100 %
40	0 - 255	ZELENÁ LED 9 0-100 %
41	0 - 255	MODRÁ LED 9 0-100 %
42	0 - 255	BÍLÁ LED 9 0-100 %
43	0 - 255	ČERVENÁ LED 10 0-100 %
44	0 - 255	ZELENÁ LED 10 0-100 %
45	0 - 255	MODRÁ LED 10 0-100 %
46	0 - 255	BÍLÁ LED 10 0-100 %
47	0 - 255	ČERVENÁ LED 11 0-100 %
48	0 - 255	ZELENÁ LED 11 0-100 %
49	0 - 255	MODRÁ LED 11 0-100 %
50	0 - 255	BÍLÁ LED 11 0-100 %
51	0 - 255	ČERVENÁ LED 12 0-100 %
52	0 - 255	ZELENÁ LED 12 0-100 %
53	0 - 255	MODRÁ LED 12 0-100 %
54	0 - 255	BÍLÁ LED 12 0-100 %
55	0 - 255	BAREVNÁ MAKRA (Viz tabulka barevných maker na straně 16)



**64KANÁLOVÝ DMX REŽIM (ROZŠÍŘENÝ) (pokračování)**

Kanál	Hodnota	Funkce
56	0 - 31 32 - 63 64 - 95 96 - 127 128 - 159 160 - 191 192 - 223 224 - 255	CLONA/STROBO LED vypnutý LED zapnutý STROBO POMALU - RYCHLE LED zapnutý PULZUJÍCÍ STROBO POMALU - RYCHLE LED zapnutý NÁHODNÝ STROBO EFEKT POMALU - RYCHLE LED zapnutý
57	0 - 255	HLAVNÍ STMÍVAČ 0 - 100%
58	0 - 255	STMÍVAČ – JEMNĚ 0 - 100%
59	0 1 - 20 21 - 40 41 - 60 61 - 80 81 - 100 101 - 120 121 - 140 141 - 160 161 - 180 181 - 200 201 - 220 221 - 240 241 - 250 251 - 255	AUTOMATICKÉ PROGRAMY VYPNUTO PROGRAM 1 PROGRAM 2 PROGRAM 3 PROGRAM 4 PROGRAM 5 PROGRAM 6 PROGRAM 7 PROGRAM 8 PROGRAM 9 PROGRAM 10 PROGRAM 11 PROGRAM 12 PROGRAM 13 PROGRAM 14
60	0 - 255	RYCHLOST PROGRAMU POMALU - RYCHLE
61	0 - 255	AUTOMATICKÉ PROLÍNÁNÍ PROGRAMU POMALU - RYCHLE
62	0 - 20 21 - 40 41 - 60 61 - 80 81 - 100 101 - 255	REŽIM STMÍVAČE STANDARDNÍ JEVIŠTNÍ TV ARCHITEKTONICKÁ DIVADELNÍ VÝCHOZÍ NASTAVENÍ STMÍVAČE
63	0 - 225 226 - 235 236 - 255	PAN/TILT RYCHLOST RYCHLE - POMALU BLACKOUT POHYBEM BEZ FUNKCE

**64KANÁLOVÝ DMX REŽIM (ROZŠÍŘENÝ) (pokračování)**

Kanál	Hodnota	Funkce
64	0 - 79	AUTOMATICKÉ PROGRAMY
	80 - 84	NORMÁLNÍ
	85 - 99	RESET VŠECH MOTORŮ
	101 - 119	BEZ FUNKCE
	120 - 139	VNITŘNÍ PROGRAM 1
	140 - 159	VNITŘNÍ PROGRAM 2
	160 - 179	VNITŘNÍ PROGRAM 3
	180 - 199	VNITŘNÍ PROGRAM 4
	200 - 219	VNITŘNÍ PROGRAM 5
	220 - 239	VNITŘNÍ PROGRAM 6
	240 - 255	VNITŘNÍ PROGRAM 7
		BEZ FUNKCE

**TABULKA BAREVNÝCH MAKER**

Barva č.	DMX HODNOTA	INTENZITA BAREV RGBW				Barva č.	DMX HODNOTA	INTENZITA BAREV RGBW			
		ČERVENÁ	ZELENÁ	MODRÁ	BILÁ			ČERVENÁ	ZELENÁ	MODRÁ	BILÁ
VYPNUTO	0	0	0	0	0	Barva	129-132	255	206	143	0
Barva 1	1-4	80	255	234	80	Barva	133-136	254	177	153	0
Barva 2	5-8	80	255	164	80	Barva	137-140	254	192	138	0
Barva 3	9-12	77	255	112	77	Barva	141-144	254	165	98	0
Barva 4	13-16	117	255	83	83	Barva	145-148	254	121	0	0
Barva 5	17-20	160	255	77	77	Barva	149-152	176	17	0	0
Barva 6	21-24	223	255	83	83	Barva	153-156	96	0	11	0
Barva 7	25-28	255	243	77	77	Barva	157-160	234	139	171	0
Barva 8	29-32	255	200	74	74	Barva	161-164	224	5	97	0
Barva 9	33-36	255	166	77	77	Barva	165-168	175	77	173	0
Barva 10	37-40	255	125	74	74	Barva	169-172	119	130	199	0
Barva 11	41-44	255	97	77	74	Barva	173-176	147	164	212	0
Barva 12	45-48	255	71	77	71	Barva	177-180	88	2	163	0
Barva 13	49-52	255	83	134	83	Barva	181-184	0	38	86	0
Barva 14	53-56	255	93	182	93	Barva	185-188	0	142	208	0
Barva 15	57-60	255	96	236	96	Barva	189-192	52	148	209	0
Barva 16	61-64	238	93	255	93	Barva	193-196	1	134	201	0
Barva 17	65-68	196	87	255	87	Barva	197-200	0	145	212	0
Barva 18	69-72	150	90	255	90	Barva	201-204	0	121	192	0
Barva 19	73-76	100	77	255	77	Barva	205-208	0	129	184	0
Barva 20	77-80	77	100	255	77	Barva	209-212	0	83	115	0
Barva 21	81-84	67	148	255	67	Barva	213-216	0	97	166	0
Barva 22	85-88	77	195	255	77	Barva	217-220	1	100	167	0
Barva 23	89-92	77	234	255	77	Barva	221-224	0	40	86	0
Barva 24	93-96	158	255	144	144	Barva	225-228	209	219	182	0
Barva 25	97-100	255	251	153	153	Barva	229-232	42	165	85	0
Barva 26	101-104	255	175	147	147	Barva	233-236	0	46	35	0
Barva 27	105-108	255	138	186	138	Barva	237-240	8	107	222	0
Barva 28	109-112	255	147	251	147	Barva	241-244	107	156	231	0
Barva 29	113-116	151	138	255	138	Barva	245-248	165	198	247	0
Barva 30	117-120	99	0	255	100	Barva	249-252	0	0	189	0
Barva 31	121-124	138	169	255	138	Barva	253-255	255	255	255	0
Barva 32	125-128	255	255	255	255						

## SYSTÉMOVÁ NABÍDKA

<b>Zapnutí, na displeji se zobrazí:</b>	Software Update Please Wait. . . Motor Reset Please Wait. . . ADJ Asteroid 1200			
<b>Receive</b>	Set Address	A001~AXXX		
<b>User Mode</b>	User Mode	Standard Basic Extend User A User B User C	(16bit) (8bit)	
	Edit A Edit B Edit C	Max Channel PAN		
<b>Function</b>	Status	Remote Add No DMX Mode Pan Invert Tilt Invert Pan Degree Feedback Move.Spd Mic.Sens Stand By	ON/OFF Blackout/Hold/Auto/Sound ON/OFF ON/OFF 630/540 ON/OFF Speed 1~4 0~99% OFF, 01M~99M, 15M	
	Fixture ID	Service PIN RDM PID Unit IP Addr Universe	Password=xxx xxxxxx xxx.xxx.xxx.xxx xxx	
	Protocol Set	Kling-Net ArtNet		
	Net Switch	ON/OFF		
	Fan Set	Head Fan	Auto High Low	
		Base Fan	50% 75% 90%	
	LCD.Set	Backlight Flip Display Key Lock DispFlash	02~60m <05m> ON/OFF ON/OFF ON/OFF	
Dim Curve	Standard Stage TV Architectural Theatre			

**SYSTÉMOVÁ NABÍDKA (pokračování)**

<b>Function</b>	Temp.C/F	Celsius Fahrenheit	
	Init.Effect	PAN=XXX	
	Disp.Set	Chan.Value Slave Set Auto.Pro Sound.Ctrl	PAN..... Slave1,Slave2,Slave3 Master/Alone Master/Alone
	DFSE	ON/OFF	
<b>Information</b>	Time.Info	Current Total Time Last Clear  Timer PIN Clear Last	
	Temp Info	Head Temp.	
	Error. Info	Pan, Tilt.....	
	Model. Info	Asteroid 1200	
	Software.V	1U01 V1.01..... 2U01 V1.01..... 3U01 V1.01..... 3U02 V1.01.....	
<b>Test</b>	Reset M .	Pan&Tilt	
	Test.Chan	PAN.....	
	Panel.Ctrl.	PAN=XXX:	
	Calibrate	-Password- (050) PAN:	
<b>Program</b>	Select .Pro	Pro. Part 1= Program 1~9 Program 1 Pro. Part 2= Program 1~9 Program 2 Pro. Part 3= Program 1~9 Program 3	
	Edit. Pro.	Program 1 . . Program 9	Program Test Step 01=SCxxx Step 64=SCxxx
	Edit.Sce	Edit Scene 001 ~ Edit Scene 250	Pan,Tilt,..... Fade Time SceneTime Input By Outside
	Sce.Input	XX~XX	

## SYSTÉMOVÁ NABÍDKA (pokračování)

Hlavní nabídku zpřístupníte stiskem tlačítka MODE. Nabídkou se posouváte pomocí tlačítek UP (nahoru), DOWN (dolů), RIGHT (doprava) a LEFT (doleva). Pomocí tlačítka ENTER zpřístupníte vybranou nabídku. Podnabídkami se taktéž posouváte tlačítky UP, DOWN, RIGHT a LEFT. Výběr potvrdíte stiskem tlačítka ENTER. Nabídky a podnabídky opouštíte stiskem tlačítka MODE. Zařízení automaticky opustí nabídky v případě, že během 10 vteřin nedojde k stisknutí žádného tlačítka. Následující stránky se věnují vysvětlení jednotlivých funkcí v nabídce uvedené na předchozí stránce.

### RECEIVE (Příjem)

**Set Address** – Tato funkce umožňuje nastavení požadované DMX adresy pomocí ovládacího panelu.

1. Vstupte do hlavní nabídky a tlačítky UP nebo DOWN vyberte nabídku „**Receive**“, poté stiskněte ENTER.
2. Zobrazí se „**Set Address**“, stiskněte ENTER. Zobrazí se aktuální DMX adresa.
3. Tlačítky UP a DOWN provedete úpravu DMX adresy.
4. Stiskem tlačítka ENTER volbu potvrdíte nebo se stiskem tlačítka MENU vraťte zpět do hlavní nabídky.

### USER MODE (Uživatelský režim)

**User Mode** – Umožní výběr požadovaného DMX kanálového režimu.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítky UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**User Mode**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítky UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**User Mode**“, pak stiskněte ENTER.
3. Tlačítky UP nebo DOWN se posunujte skrze 3 režimy kanálů DMX.

**Standard Mode** – Toto je 20kanálový režim.

**Basic Mode** – Toto je 18kanálový režim.

**Extended Mode** – Toto je 64kanálový režim.

**User Mode A B C** – Toto jsou přizpůsobitelné DMX režimy. Zvolte kterýkoliv z těchto režimů a nastavte počet DMX kanálů a také funkci jednotlivých kanálů.

4. Stiskem tlačítka MODE se vrátíte zpět do nabídky „**User Mode Set**“

### Function (Funkce)

#### Status (Stav)

**Address via DMX** – Tato funkce umožňuje provádět úpravu adresy DMX pomocí externího ovladače.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítky UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítky UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**Status**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Remote Add**“, poté stiskněte ENTER.
4. Zobrazí se „**Off**“ nebo „**On**“, tlačítky UP a DOWN přepínáte mezi zobrazenými možnostmi.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrdíte výběr nebo nabídku opusťte stiskem tlačítka MODE.

#### **Chcete-li tuto funkci použít, řiďte se těmito pokyny:**

Jestliže chcete nastavit adresu své jednotky, musíte nejprve najít adresu, na kterou je jednotka aktuálně nastavena. Tam můžete poté adresu upravit. Nejprve se ujistěte, že jsou všechny kanály nastaveny na hodnotu „0“.

1. Na svém DMX ovladači nastavte DMX hodnotu 1. kanálu na „7“.
2. Nyní nastavte DMX hodnotu 2. kanálu na „7“, čímž nastavíte počáteční adresu mezi 1 a 255. Chcete-li počáteční adresu nastavit mezi 256 a 511, nastavte 2. kanál na hodnotu „8“.
3. 1. Nastavte DMX hodnotu 3. kanálu na požadovanou počáteční adresu. Jednotce potrvá asi 20 vteřin přijmout novou DMX adresu.

**PŘÍKLAD:** Chcete-li, aby byla adresa 57, musíte nejprve nastavit adresu, která je aktuálně jednotce přidělena. Poté nastavte hodnotu kanálu 1 na „7“, hodnotu kanálu 2 na „7“ a hodnotu kanálu 3 na „57“. Po 20 vteřinách by se adresa jednotky měla změnit na „57“.

**2. příklad:** Chcete-li, aby byla adresa 420, musíte nejprve nastavit adresu, která je aktuálně jednotce přidělena. Jestliže chcete, aby byla adresa 420, nastavte hodnotu kanálu 1 na „7“, hodnotu kanálu 2 na „8“ a hodnotu kanálu 3 na „164“. ( $256 + 164 = 420$ ).

**No DMX Mode** – Tato funkce umožňuje v případě ztráty signálu automatické přepnutí do 1 z 3 režimů.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**Status**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**No DMX Status**“, poté stiskněte ENTER.
4. Na displeji se zobrazí „**Hold**“ (poslední DMX nastavení), „**Blackout**“, „**Sound**“ (Sound Active), nebo „**Auto**“ (automatický program). Mezi možnostmi přepínáte tlačítka UP a DOWN.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte výběr nebo nabídku opusťte stiskem tlačítka MODE.

**Pan Invert** – Pomocí této funkce lze obrátit pohyb Pan (naklání po vodorovné ose).

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER. Tato funkce se používá s DMX režimem.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**Status**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Pan Invert**“, poté stiskněte ENTER.
4. Zobrazí se „**Off**“ nebo „**On**“, tlačítka UP a DOWN přepínáte mezi zobrazenými možnostmi.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte výběr nebo nabídku opusťte stiskem tlačítka MODE.

**Tilt Invert** – Pomocí této funkce lze obrátit pohyb TILT (naklání po svislé ose) levé hlavy. Tato funkce se používá s DMX režimem.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**Status**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Tilt Invert**“, poté stiskněte ENTER.
4. Zobrazí se „**Off**“ nebo „**On**“, tlačítka UP a DOWN přepínáte mezi zobrazenými možnostmi.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte výběr nebo nabídku opusťte stiskem tlačítka MODE.

**Pan Degree** – Pomocí této funkce lze změnit rozsah funkce Pan z 630 na 540. Tato funkce se používá s DMX režimem.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**Status**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Pan Degree**“, poté stiskněte ENTER.
4. Zobrazí se „**540**“ nebo „**630**“, tlačítka UP a DOWN přepínáte mezi zobrazenými možnostmi.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte výběr nebo nabídku opusťte stiskem tlačítka MODE.

**Feedback** – Díky této funkci máte polohovou zpětnou vazbu Pan a Tilt ve chvíli mimo krok nebo možnost bez zpětné vazby mimo krok.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**Status**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Feedback**“, poté stiskněte ENTER.
4. Zobrazí se „**Off**“ nebo „**On**“, tlačítka UP a DOWN přepínáte mezi zobrazenými možnostmi.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte výběr nebo nabídku opusťte stiskem tlačítka MODE.

**Movement Speed** – Pomocí této funkce lze nastavit rychlost pohybu Pan a Tilt.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**Status**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Move Speed**“, poté stiskněte ENTER.
4. Zobrazí se „**Speed 1**“, „**Speed 2**“, „**Speed 3**“ nebo „**Speed 4**“, tlačítka UP a DOWN přepínáte mezi zobrazenými možnostmi.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte výběr nebo nabídku opusťte stiskem tlačítka MODE.



## SYSTÉMOVÁ NABÍDKA (pokračování)

**Mic Sensitivity** – Tato funkce umožňuje nastavit citlivost mikrofonu. Výchozí nastavení je 70 %. Citlivost lze upravit v rozsahu 0-99 %.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**Status**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Mic Sens**“, poté stiskněte ENTER.
4. Zobrazí se aktuální nastavení citlivosti, tlačítka UP a DOWN upravte citlivost od 0 % do 99 %.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte výběr nebo nabídku opusťte stiskem tlačítka MODE.

**Stand By** – Díky této funkci se LED a krokové motory automaticky vypnou v případě, že během 15 minut (tovární nastavení) jednotka nepřijme žádný DMX signál. Jakmile dojde k příjmu DMX signálu, těleso se opět nastartuje.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**Status**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Stand By**“, poté stiskněte ENTER.
4. Zobrazí se aktuální pohotovostní nastavení, tlačítka UP a DOWN upravte spánkový režim v rozmezí od 01M do 99M nebo nastavte „Off“ (vypnuto).
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte výběr nebo nabídku opusťte stiskem tlačítka MODE.

### **Fixture ID (Identifikace zařízení)**

**Password** – Tato funkce umožňuje zadat heslo RDM, které umožní přístup k a změnu identifikačního čísla RDM ID.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**Fixture ID**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Password**“, poté stiskněte ENTER.
4. Heslo „**Password**“ je 050.
5. Stiskem tlačítka ENTER nebo MODE opusťte nabídku.

**RDM PID** – RDM je zkratka pro vzdálenou správu zařízení (Remote Device Management). Tato funkce umožňuje ovládat všechny aspekty a funkce tělesa dálkově pomocí ovladače RDM. Manuální nastavení, jako např. nastavení DMX adresy, již není potřeba. Funkce se hodí zejména v případě, že je těleso instalováno na vzdáleném místě.

V této podnabídce uvidíte identifikační číslo RDM ID tělesa a můžete jej také upravit.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**Fixture ID**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**RDM PID**“, poté stiskněte ENTER.
4. Na displeji se nyní objeví „XXXXXX“. „XXXXXX“ představuje aktuální RDM ID tělesa.
5. Stiskem tlačítka ENTER nebo MODE opusťte nabídku.

**Unit IP Addr** – Tato funkce slouží k nastavení IP adresy zařízení.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**Fixture ID**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Unit IP Addr**“, poté stiskněte ENTER.
4. Na displeji se objeví „XXX.XXX.XXX.XXX“. „XXX.XXX.XXX.XXX“ představuje aktuální IP adresu.
5. Stiskem tlačítka ENTER nebo MODE opusťte nabídku.

**Universe** – Tato funkce slouží k zadání čísla sítě.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**Fixture ID**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Universe**“, poté stiskněte ENTER.
4. Na displeji se nyní objeví „XXX“. XXX zde představuje číslo mezi 000 a 255.

5. Stiskem tlačítka ENTER nebo MODE opustíte nabídku.

**Protocol Set (Nastavení protokolu)**

**Protocol Set** – Tato funkce slouží k výběru jednoho ze dvou protokolů– Kling-Net nebo ArtNet.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**Protocol Set**“, pak stiskněte ENTER.
3. Pomocí tlačítek UP a DOWN přepínáte mezi „**ArtNet**“ nebo „**Kling-Net**“. Stiskem tlačítka ENTER provedete volbu.
4. Stiskem tlačítka MODE opustíte nabídku.

**Net Switch (Přepínač sítě)**

**Net Switch** – Tato funkce slouží k aktivaci výstupního síťového portu v případě, že je připojena další jednotka.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**Net Switch**“, pak stiskněte ENTER.
3. Pomocí tlačítek UP a DOWN přepínáte mezi „**ON**“ (zapnuto) nebo „**OFF**“ (vypnuto). Stiskem tlačítka ENTER provedete volbu.
4. Stiskem tlačítka MODE opustíte nabídku.

**Fan Set (Nastavení ventilátoru)**

**Fan Set** – Umožňuje ovládat rychlost ventilátoru.

1. Vstupte do hlavní nabídky a tlačítka UP nebo DOWN vyberte nabídku „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Fan Set**“, pak stiskněte ENTER. Zobrazí se aktuální nastavení.
3. Pomocí tlačítek UP a DOWN přepínáte mezi možnostmi „**Head Fan**“ (ventilátor hlavy) nebo „**Base Fan**“ (ventilátor základny). Stiskem tlačítka ENTER provedete volbu.
4. Po dokončení výběru tlačítka UP nebo DOWN upravte nastavení ventilátorů.
5. Stiskem ENTER volbu potvrďte nebo se stiskem MENU vraťte zpět do hlavní nabídky.

**LCD.Set (Nastavení LCD)**

**Backlight** – Díky této funkci můžete nechat LCD displej vypnout po 2 až 60 minutách. Touto funkcí nastavujete požadovaný čas.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**LCD.Set**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Backlight**“, poté stiskněte ENTER.
4. Zobrazí se „**05m**“ (5 minut), tlačítka UP a DOWN upravte dobu vypnutí v rozmezí od 02m do 60m nebo nastavte „**Off**“ (vypnuto).
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte výběr nebo nabídku opusťte stiskem tlačítka MODE.

**Flip Display** – Tato funkce umožňuje otočit displej o 180 stupňů.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**LCD.Set**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Flip Display**“, poté stiskněte ENTER.
4. Zobrazí se „**Off**“ nebo „**On**“, tlačítka UP a DOWN přepínáte mezi zobrazenými možnostmi.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte výběr nebo nabídku opusťte stiskem tlačítka MODE.

**Key Lock** – Při aktivování této funkce se tlačítka automaticky zamknou po 15 sekundách.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**LCD.Set**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Key Lock**“, poté stiskněte ENTER.
4. Zobrazí se „**Off**“ nebo „**On**“, tlačítka UP a DOWN přepínáte mezi zobrazenými možnostmi.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte výběr nebo nabídku opusťte stiskem tlačítka MODE.

## SYSTÉMOVÁ NABÍDKA (pokračování)

**DiskFlash** – Je-li tato funkce aktivována, bude displej blikat v případě, že dojde ke ztrátě DMX signálu.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**LCD.Set**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**DispFlash**“, poté stiskněte ENTER.
4. Zobrazí se „**Off**“ nebo „**On**“, tlačítka UP a DOWN přepínáte mezi zobrazenými možnostmi.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte výběr nebo nabídku opusťte stiskem tlačítka MODE.

### **Dim Curve (Křivka stmívače)**

**Dim Curve** – Tato funkce umožňuje měnit nastavení křivky stmívače LED. Graf křivky stmívače je na straně 29.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**Dim Curve**“, pak stiskněte ENTER.
3. Zobrazí se aktuální nastavení křivky stmívače.
4. Pomocí tlačítek UP a DOWN najděte požadovanou křivku stmívače.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte výběr nebo nabídku opusťte stiskem tlačítka MODE.

### **Temperature C/F**

**Temperature C/F** – Tato funkce umožňuje měnit zobrazení teploty mezi stupni Celsia a stupni Fahrenheita.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Temp. C/F**“, poté stiskněte ENTER.
3. Zobrazí se „**Celsius**“ nebo „**Fahrenheit**“, tlačítka UP a DOWN přepínáte mezi zobrazenými možnostmi.
4. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte výběr nebo nabídku opusťte stiskem tlačítka MODE.

### **Init.Effect (Výchozí poloha efektu)**

**Initial Status** – V této nabídce můžete zkontrolovat výchozí polohu efektu.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**Init.Effect**“, pak stiskněte ENTER.
3. Na displeji se nyní objeví „XXX“. XXX zde představuje aktuální polohu efektu.
4. Stiskem tlačítka ENTER nebo MODE opusťte nabídku.

### **Disp. Set (Nastavení displeje)**

**Chan. Value** – Tato funkce umožňuje zobrazit DMX hodnotu každého kanálu, které se momentálně používá.

1. Vstupte do hlavní nabídky a tlačítka UP nebo DOWN vyberte nabídku „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Chan. Value**“, pak stiskněte ENTER.
3. Zobrazí se DMX kanál. **Příklad:** Pan, Rotate, LED atd... Jakmile najdete DMX kanál, který chcete zkontrolovat, stiskněte ENTER. Po stisknutí tlačítka ENTER se na displeji zobrazí DMX hodnota daného kanálu.
4. Stiskem tlačítka MODE nabídku opusťte.

**Slave Set** – Tato funkce umožňuje jednotku nastavit jako Slave v konfiguraci Master-Slave.

1. Vstupte do hlavní nabídky a tlačítka UP nebo DOWN vyberte nabídku „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Slave Set**“, pak stiskněte ENTER.
3. Zobrazí se Slave 1, Slave 2 nebo Slave 3. Stiskem tlačítka ENTER vyberte jeden ze tří režimů nebo nabídku opusťte stiskem tlačítka MODE.

**Auto. Pro** – Tato funkce umožňuje vnitřním programům fungovat buď v režimu Stand-Alone, nebo režimu Master/Slave. V režimu „Master“ bude zařízení posílat DMX data ostatním zařízením připojeným v DMX řetězci. V režimu „Alone“ bude zařízení pracovat jako samotné těleso.

Program pro tento režim zvolíte v sekci „Select program“ ovládací nabídky. Počet kroků vyberete pomocí volby „Edit program“. Jednotlivé scény lze upravit pod volbou „Edit scenes“.

## SYSTÉMOVÁ NABÍDKA (pokračování)

Díky této funkci můžete jednotlivé scény spouštět automaticky, tj. s upraveným Step-Time.

1. Vstupte do hlavní nabídky a tlačítka UP nebo DOWN vyberte nabídku „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Auto. Pro**“, pak stiskněte ENTER.
3. Na displeji se zobrazí „**Master**“ nebo „**Alone**“.
4. Stiskem tlačítka ENTER vyberte jednu z možností nebo nabídku opusťte stiskem tlačítka MODE.

**Sound Ctrl** – S touto funkcí poběží vnitřní program v režimu Sound-Active.

1. Vstupte do hlavní nabídky a tlačítka UP nebo DOWN vyberte nabídku „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Sound Ctrl**“, pak stiskněte ENTER.
3. Na displeji se zobrazí „**Master**“ nebo „**Alone**“. Tlačítka UP nebo DOWN změňte provozní režim.
4. Stiskem tlačítka ENTER vyberte jednu z možností nebo nabídku opusťte stiskem tlačítka MODE.

### **DFSE (Výchozí nastavení)**

**DFSE** – Umožňuje obnovit tovární nastavení přístroje.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**DFSE**“, poté stiskněte ENTER.
2. Zobrazí se „**Off**“ nebo „**On**“, tlačítka UP a DOWN přepínáte mezi zobrazenými možnostmi. Výběrem možnosti „**On**“ obnovíte tovární nastavení.
3. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte výběr nebo nabídku opusťte stiskem tlačítka MODE.

### **INFORMATION (Informace)**

#### **Time Info. (Informace o časech jsou vždy uvedeny v hodinách)**

**Current** – Tato funkce umožňuje kontrolu aktuální doby provozu zařízení od doby, kdy došlo k jeho zapnutí.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezvýrazní možnost „**Information**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zobrazte „**Time Info**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Current**“, poté stiskněte ENTER.
4. Nyní se na displeji zobrazí „**XXXX**“. **XXXX** zde představuje aktuální dobu běhu.
5. Stiskem tlačítka ENTER nebo MODE opusťte nabídku.

**Total Time** – Tato možnost slouží ke kontrole celkové doby běhu jednotky.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezvýrazní možnost „**Information**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zobrazte „**Time Info**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Total Time**“, poté stiskněte ENTER.
4. Nyní se na displeji zobrazí „**XXXX**“. **XXXX** zde představuje celkovou dobu běhu.
5. Stiskem tlačítka ENTER nebo MODE opusťte nabídku.

**Last Clear** – Tato možnost slouží k vymazání poslední doby běhu jednotky.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezvýrazní možnost „**Information**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zobrazte „**Time Info**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Last Clear**“, poté stiskněte ENTER.
4. Zobrazí se „**Off**“ nebo „**On**“, tlačítka UP a DOWN přepínáte mezi zobrazenými možnostmi.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte výběr nebo nabídku opusťte stiskem tlačítka MODE.

**Timer Pin** – Pro přístup do nabídky „**Clear Last**“ je nutné zadat kód časovače (Timer Pin).

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezvýrazní možnost „**Information**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zobrazte „**Time Info**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Timer Pin**“, poté stiskněte ENTER.
4. Heslo pro „**Timer Pin**“ je 038.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte nebo stiskem MODE opusťte nabídku.

**Clean Last** – Tato možnost slouží k vymazání doby běhu LED.

Aby to bylo možné provést, je třeba nejprve zadat heslo **Timer Pin**. Než vymazání provedete, nejprve si přečtěte předcházející část.

## SYSTÉMOVÁ NABÍDKA (pokračování)

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezvýrazní možnost „**Information**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zobrazte „**Time Info**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Clear Last**“, poté stiskněte ENTER.
4. Zobrazí se „**Off**“ nebo „**On**“, tlačítka UP a DOWN přepínáte mezi zobrazenými možnostmi.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte nebo stiskem MODE opustíte nabídku.

**Temp. Info** – Tato možnost slouží ke kontrole teploty pohyblivé hlavy.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezvýrazní možnost „**Information**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zobrazte „**Temp. Info**“, pak stiskněte ENTER.
3. Na displeji se zobrazí „**Head Temp.**“, stiskněte ENTER.
4. Nyní se na displeji zobrazí „**XXX**“. **XXX** představuje aktuální teplotu pohyblivé hlavy.
5. Stiskem tlačítka MODE opustíte nabídku.

**Error. Info** – Tato funkce umožňuje zobrazovat jakékoliv chyby, které se vyskytnou.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezvýrazní možnost „**Information**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zobrazte „**Error. Info**“, pak stiskněte ENTER.
3. Nyní se zobrazí jakékoliv chyby, které se vyskytly u funkcí Pan, Tilt atd.
4. Stiskem tlačítka MODE opustíte nabídku.

**Model. Info** – Tato možnost slouží ke zobrazení názvu modelu.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezvýrazní možnost „**Information**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zobrazte „**Model Info**“, pak stiskněte ENTER.
3. Zobrazí se název modelu.
4. Stiskem tlačítka MODE opustíte nabídku.

**Software. V** – Tato možnost slouží k zobrazení právě používané verze softwaru.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezvýrazní možnost „**Information**“, poté stiskněte ENTER.
2. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Software. V**“, pak stiskněte ENTER.
3. Zobrazí se verze softwaru.
4. Stiskem tlačítka MODE opustíte nabídku.

## TEST

**Reset. M** – Tato funkce umožňuje resetovat motory Pan a Tilt.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Test**“, poté stiskněte ENTER.
2. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Reset. M**“.
3. Stiskem tlačítka ENTER resetujte nebo stiskem MODE opustíte nabídku.

**Test. Chan** – Tato funkce umožňuje otestovat funkci jednotlivých kanálů.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Test**“, poté stiskněte ENTER.
2. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Test. Chan**“, pak stiskněte ENTER.
3. Tlačítka UP nebo DOWN listujete různými kanály.
4. Stiskem tlačítka ENTER zvolte kanál, které chcete testovat, nebo stiskem MODE opustíte nabídku.

**Panel. Ctrl** – Tato funkce slouží k jemným úpravám.

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Test**“, poté stiskněte ENTER.
2. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Panel Ctrl.**“, pak stiskněte ENTER.
3. Tlačítka UP nebo DOWN listujete různými funkcemi.
4. Jakmile najdete funkci, kterou chcete upravit, stiskněte ENTER nebo stiskem MODE opustíte nabídku.

## SYSTÉMOVÁ NABÍDKA (pokračování)

**Calibrate** – Díky této funkci můžete kalibrovat a upravovat kotouče efektů do správných poloh. Kalibrační heslo je 050.

**POZNÁMKA: Tuto funkci by měli používat pouze kvalifikovaní technici.**

1. Stiskem tlačítka MODE vstupte do hlavní nabídky. Tlačítka UP nebo DOWN na displeji zvýrazněte možnost „**Test**“, poté stiskněte ENTER.
2. Tlačítka UP nebo DOWN, na displeji zobrazte „**Calibrate**“, pak stiskněte ENTER.
3. Na displeji se nyní objeví „XXXX“. Heslo (Password) je 050.
4. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte nebo stiskem MODE opustíte nabídku.

## PROGRAM

**EDIT PROGRAM (Úprava programu):** – Zařízení je z výroby vybaveno vestavěným DMX rekordérem, který umožňuje instalovat a používat vlastní programy přímo pomocí ovládacího panelu zařízení. Programy lze tvořit a ukládat pomocí ovládacího panelu zařízení nebo externího DMX ovladače.

**Select. Pro** – Tato funkce uživateli umožňuje zvolit jeden z devíti uživatelem definovaných vestavěných programů. Tyto programy jsou pak přístupné skrze volbu „Spuštění programu“ pod položkou „Režim funkce.“

**Edit. Pro** – Tato funkce umožňuje uživateli upravovat vestavěné programy.

**Edit. Sce** – Tato funkce umožňuje uživateli upravovat nebo definovat scény, které jsou uloženy v uživatelem definovaných vestavěných programech zpřístupněných v předchozím kroku.

**Sce. Input** – Asteroid 1200 obsahuje integrovaný DMX rekordér. Předprogramované scény lze vysílat na těleso pomocí DMX kompatibilního ovladače. Tato funkce umožňuje uložení těchto scén v zabudované paměti zařízení a jejich následné použití k vytvoření uživatelem definovaných programů.

## OBSLUHA

**Samostatný režim – Stand-Alone (Sound Active nebo automatický program):** Tento režim umožňuje jediné jednotce fungovat podle beatů hudby nebo přehrávat vestavěný program.

**AUTO PROGRAM (Automatický program):**

1. Vstupte do hlavní nabídky a tlačítka UP nebo DOWN vyberte nabídku „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Disp. Set**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Auto. Pro**“, pak stiskněte ENTER.
4. Na displeji se zobrazí „**Master**“ nebo „**Alone**“. Tlačítka UP nebo DOWN vyberte „**Alone**“ a stiskněte tlačítko ENTER.

**SOUND ACTIVE (Aktivace zvukem):**

1. Vstupte do hlavní nabídky a tlačítka UP nebo DOWN vyberte nabídku „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
2. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Disp. Set**“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Sound. Ctrl**“, pak stiskněte ENTER.
4. Na displeji se zobrazí „**Master**“ nebo „**Alone**“. Tlačítka UP nebo DOWN vyberte „**Alone**“ a stiskněte tlačítko ENTER.

**Konfigurace Master-Slave (Sound Active nebo automatický program):**

Tato funkce umožňuje propojit až 16 jednotek a provozovat je bez ovladače. Jednotky mohou přehrávat vestavěné programy nebo fungovat v režimu Sound Active. Při provozu v tomto režimu (Master-Slave) se jedna jednotka chová jako řídicí a ostatní jednotky reagují na programy řídicí jednotky. Kterákoliv jednotka může plnit jak funkci „Master“, tak funkci „Slave.“

1. Propojte jednotky pomocí XLR konektorů na jejich zadních stranách. K propojení použijte standardní mikrofonové XLR kabely. Nezapomeňte, že samec XLR konektor je vstup a samice XLR konektor je výstup. První jednotka v řetězci (Master) využije pouze XLR konektor – samice. Poslední jednotka v řetězci využije pouze XLR konektor – samce. U delších kabelových tras doporučujeme použít na posledním zařízení terminátor.

2. Na jednotce „**Master**“ vstupte do hlavní nabídky a tlačítka UP nebo DOWN zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.

3. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Disp. Set**“, pak stiskněte ENTER.



## OBSLUHA (pokračování)

4. Zvolte požadovaný provozní režim. Tlačítka UP nebo DOWN zvolte mezi možnostmi „**Auto. Pro**“ (automatický program) nebo „**Sound. Ctrl**“ (ovládání zvukem), poté stiskem tlačítka ENTER vyberte požadovaný režim.
5. Na displeji se zobrazí „**Master**“ nebo „**Alone**“. Tlačítka UP nebo DOWN zvolte možnost „**Master**“ a stiskněte ENTER.
6. Na jednotce „**Slave**“ vstupte do hlavní nabídky a tlačítka UP nebo DOWN zvýrazněte možnost „**Function**“, poté stiskněte ENTER.
7. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Disp. Set**“, pak stiskněte ENTER.
8. Mačkejte tlačítka UP nebo DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „**Slave Set**“, pak stiskněte ENTER.
9. Zobrazí se Slave 1, Slave 2 nebo Slave 3. Zvolte požadované nastavení Slave a stiskněte ENTER.
10. Stiskem tlačítka MODE se vrátíte zpět do hlavní nabídky.
11. V systémové nabídce můžete dle pokynů na straně 20 obrátit funkce Pan a Tilt.

## OVLÁDÁNÍ POMOCÍ PROTOKOLŮ KLINGNET A ARTNET

### Ovládání pomocí protokolů KlingNet a ArtNet:

1. Nainstalujte jeden z doporučených obslužných softwarů na svůj počítač. Doporučený software: software Arkaos Media Master Express, Media Master Pro a LED Master (prodávány odděleně).
2. Zapojte panely pomocí rovného síťového kabelu CAT5. **Při vytváření vlastních kabelů použijte rovný síťový kabel RJ45.**
3. Namapujte těleso pomocí aplikace KlingNetMapper nebo ArtNet Mapper.
4. Těleso ovládejte pomocí softwaru ArKaos nebo Art-Net. Další pokyny najdete v uživatelské příručce softwaru pro přehrávání medií.

**Poznámka:** Pro hladký a plynulý provoz vyžaduje ArKaos KlingNet gigabitovou (1000 mbps) kartu Ethernet a síťový router.

### Připojení napájení a dat:

Při zapojení napájení by měl LED ukazatel na spodní straně jednotky svítit červeně, pokud je jednotka pod napětím. Jestliže jednotka přijímá datový signál, LED ukazatel bude blikat žlutě.

**Poznámka:** Je možné, že LED ukazatel bude blikat pouze tehdy, když kliknete tlačítkem myši nebo pohnete kurzorem po mřížce.

## ŘETĚZENÍ S PROTOKOLY KLINGNET A ARTNET

Při připojení přímo na počítač neřetězte více než 40 jednotek. K řetězení více než 40 jednotek je nutné použít přepínač sítě Ethernet. Při použití přepínače sítě Ethernet neřetězte více než 40 jednotek z jednoho síťového portu přepínače Ethernet. Lze použít maximálně 2 výstupní síťové porty přepínače sítě Ethernet.

## DMX WORKSHOP™

DMX WORKSHOP™ (alternativní softwarové řešení pro konfiguraci síťového nastavení) DMX Workshop™ je nástroj s mnoha funkcemi pro správu, analýzu, konfiguraci a diagnostiku sítí Art-Net. Lze jej použít k dálkové konfiguraci sítě Ethernet na tomto zařízení, nastavit jeho pomocí lze např. IP adresu, masku podsítě a DMX síť. Tato softwarová aplikace je kompatibilní se systémy Windows XP™ a Windows 7™ a lze ji stáhnout zdarma. (Viz odkaz níže)

[http://artisticlicence.com/index.php?mode=products&sub=overview&action=&product\\_id=351](http://artisticlicence.com/index.php?mode=products&sub=overview&action=&product_id=351)

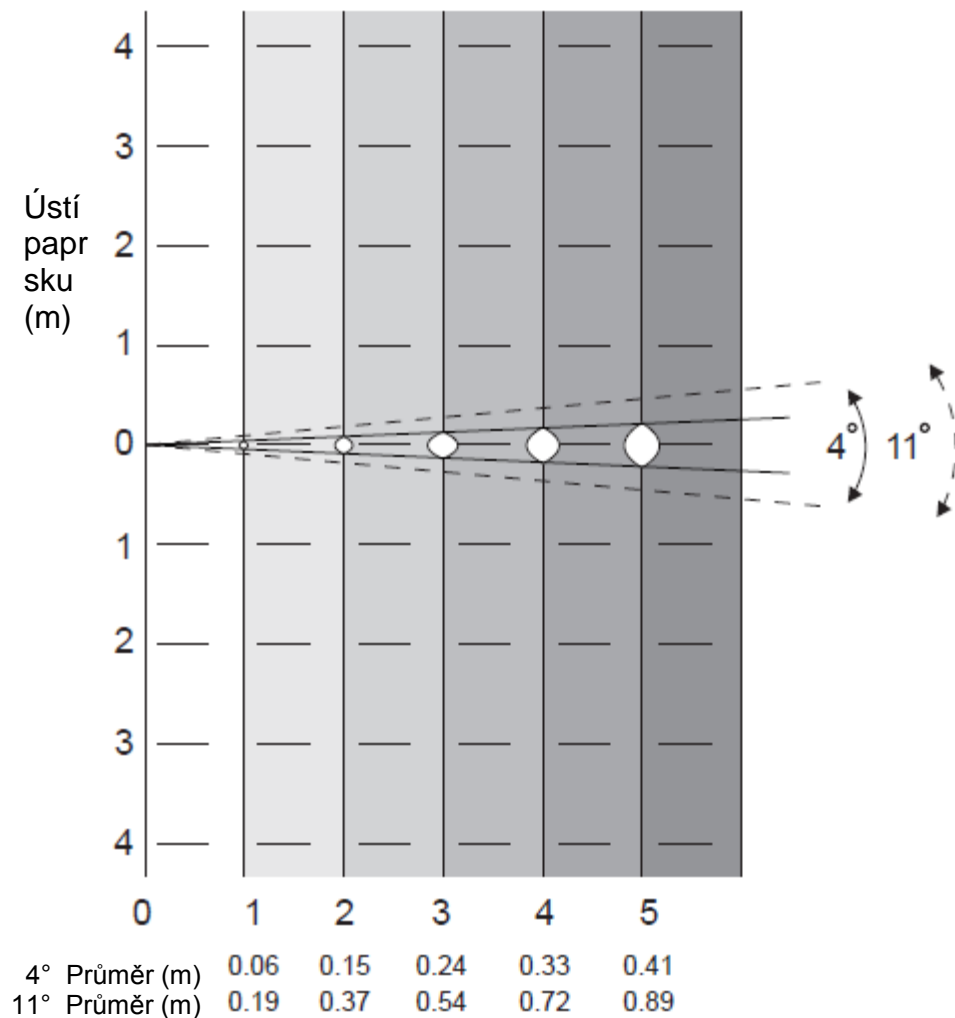
## FOTOMETRICKÁ TABULKA

Úhel paprsku 4°

Úhel pole 11°

Intenzita (Lux)

Červené LED	13024	2836	1288	691	433
Zelené LED	22173	3111	1976	1103	694
Modré LED	3318	700	295	157	100
Teple bílé LED	30095	5736	2406	1342	822
Chladné bílé LED	39749	9056	3649	1957	1193



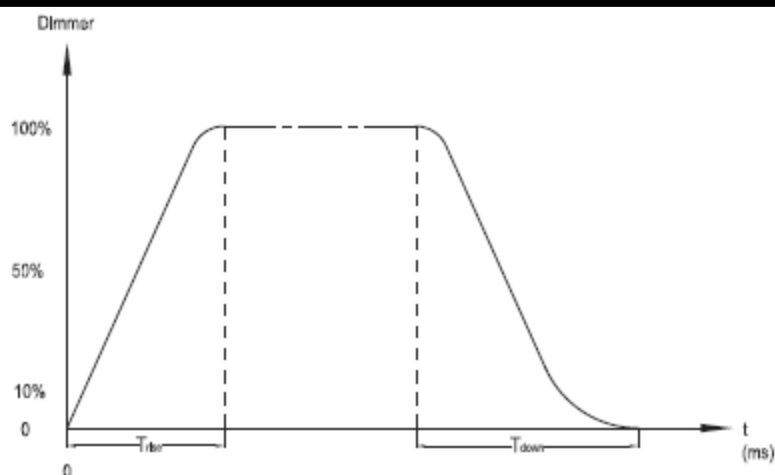
## ŘETĚZENÍ POMOCÍ NAPÁJECÍHO KABELU

**Díky této funkci lze propojovat zařízení mezi sebou pomocí vstupních a výstupních zásuvek PowerCON. Takto lze propojit maximálně 5 zařízení při napětí 110 V a maximálně 11 zařízení při napětí 240 V. Chcete-li propojit více než maximální počet zařízení, budete muset použít další síťovou zásuvku. Musí se jednat o stejná zařízení. Nemíchejte různá zařízení.**

## VÝMĚNA POJISTKY

**Výměna pojistky:** Nejprve odpojte napájení. Držák pojistky se nachází vedle napájecího konektoru PowerCon. Křížovým šroubovákem odšroubujte držák pojistky. Odstraňte špatnou pojistku a nahraďte ji novou.

## GRAF KŘIVKY STMÍVAČE



Ramp efekt	0 s (doba přeběhu)		1 s (doba přeběhu)	
	Doba	Doba	Doba	Doba
Standard	0	0	0	0
Jevištní	780	1100	1540	1660
TV	1180	1520	1860	1940
Architektonický	1380	1730	2040	2120
Divadelní	1580	1940	2230	2280

## ČIŠTĚNÍ

**Čištění zařízení:** Kvůli zbytkům mlhy, kouře a prachu musí být pravidelně čistěny vnitřní i vnější čočky, optimalizuje se tak světelný výstup. Frekvence čištění závisí na prostředí, ve kterém je zařízení provozováno (např. kouř, prach, mlha, rosa). Při častém klubovém používání doporučujeme čistit zařízení každý měsíc. Pravidelné čištění zajistí dlouhou životnost a jasný, výrazný výstup.

1. K utření vnější strany krytu použijte běžný čistič na sklo a měkký hadřík.
2. Štětcem očistěte chladicí otvory a mřížku ventilátoru.
3. Vnější optiku a zrcadlo vyčistěte čisticím prostředkem na sklo a měkkým hadříkem každých 20 dní.
4. Vnitřní optiku vyčistěte čisticím prostředkem na sklo a měkkým hadříkem každých 30-60 dní.
5. Než jednotku znovu zapojíte, vždy se ujistěte, že jsou všechny části naprosto suché.

## ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

**Odstraňování problémů:** Na níže uvedeném seznamu naleznete několik nejběžnějších problémů, na které lze narazit, a jejich řešení.

### **Jednotka nevydává žádné světlo:**

1. Ujistěte se, že externí pojistka není přepálená. Pojistka se nachází na zadním panelu jednotky vedle vstupního konektoru PowerCon.
2. Odstraňte držák lampy a ujistěte se, že je lampa řádně usazena v objímce. Stává se, že se lampa při přepravě uvolní. Ujistěte se, že je lampa v objímce úplně zastrčena.
3. Ujistěte se, že držák pojistky je řádně a úplně usazen na místě.

### **Jednotka nereaguje na zvuk:**

1. Nízké frekvence (basy) by měli zapříčinit, že jednotka bude na zvuk reagovat. Poklepání na mikrofon, tiché nebo velmi vysoké zvuky nemusejí jednotku aktivovat.

<b>Model:</b>	<b>Asteroid 1200</b>
<b>Napětí:</b>	100-240 V, 50/60Hz
<b>LED diody:</b>	4x 15W RGBW LED dioda 12 v 1
<b>Životnost LED:</b>	50 000 hod.
<b>Úhel vyzařování:</b>	4 stupně (pevný) 11 stupňů (úhel záběru)
<b>Příkon:</b>	226 W
<b>Řetězení konektory PowerCon:</b>	Max. 5 těles (110 V) Max. 11 těles (240 V)
<b>Protokol Artnet/KlingNet:</b>	Max. 40 těles (viz strana 27)
<b>Rozměry:</b>	(D) x (Š) x (V) 400 x 450 x 600 mm
<b>Hmotnost:</b>	22 kg
<b>Barvy:</b>	RGBW
<b>Pojistka:</b>	7 A
<b>Pracovní cyklus:</b>	Žádný
<b>DMX:</b>	3 režimů DMX kanálů: 18 kanálů, 20 kanálů nebo 64 kanálů.
<b>Sound-Active</b>	Ano
<b>Pracovní pozice:</b>	Jakákoliv bezpečná pozice (strana 6)

**Automatické rozeznání napětí:** Toto zařízení obsahuje automatický napěťový přepínač, který automaticky rozezná napětí ve chvíli připojení ke zdroji energie.

**Poznámka:** Specifikace a designová vylepšení této jednotky a tohoto návodu se mohou měnit bez předchozího písemného upozornění.

## ROHS – Velký příspěvek k zachování životního prostředí

Vážený zákazníku,

Evropská unie přijala směrnici o omezení / zákazu používání nebezpečných látek. Tato směrnice, známá pod zkratkou ROHS, je v elektronickém průmyslu často diskutovaným tématem.

Kromě jiného omezuje použití šesti materiálů: Olovo (Pb), rtuť (Hg), šestimocný chrom (CR VI), kadmium (Cd), polybromované bifenyly jako samozhášecí přísady (PBB), polybromované difenylethery taktéž jako samozhášecí přísady (PBDE). Směrnice se vztahuje na téměř veškerá elektronická a elektrická zařízení, jejichž provozní režim souvisí s elektrickým nebo elektromagnetickým polem - ve zkratce: veškerá elektronika, která nás obklopuje v domácnosti nebo v práci.

Jakožto výrobci produktů značek AMERICAN AUDIO, AMERICAN DJ, ELATION Professional a ACCLAIM Lighting jsme povinni plnit požadavky ROHS směrnice. Proto jsme již dva roky před vstupem směrnice v platnost začali hledat alternativní materiály a výrobní postupy šetrné k životnímu prostředí.

Všechny naše produkty tak odpovídaly standardům Evropské unie ještě předtím, než směrnice ROHS začala platit. Díky pravidelným kontrolám a materiálovým testům můžeme zajistit, že námi používané komponenty vždy odpovídají ROHS a že výrobní proces je do míry, do jaké technologie dovolí, šetrný k životnímu prostředí.

Směrnice ROHS je důležitým krokem v oblasti ochrany našeho životního prostředí. Jako výrobci se proto cítíme povinni přispět naší částí.

## OEEZ - Směrnice o odpadních elektrických a elektronických zařízeních

Každým rokem končí na smetištích po celém světě tuny elektronického odpadu, který škodí životnímu prostředí. V zájmu co nejlepší likvidace nebo obnovy elektronických součástek vydala Evropská unie směrnici OEEZ.

Systém OEEZ (Směrnice o odpadních elektrických a elektronických zařízeních) lze srovnat se systémem „Green Spot“, který se používá již několik let. Výrobci musí přispět svým dílem k využití odpadu ve chvíli, kdy vypustí nový produkt. Peněžní zdroje získané touto cestou pak budou použity k vyvinutí společného systému hospodaření s odpadem. Tím lze zajistit profesionální a k životnímu prostředí šetrný program sběru a recyklace.

Jako výrobce se účastníme německého systému EAR a přispíváme svým dílem.

(Registrace v Německu: DE41027552)

Znamená to, že produkty značky AMERICAN DJ a AMERICAN AUDIO můžete zdarma zanechat na sběrných bodech a tyto produkty budou použity v rámci recyklačního programu. O produkty značky ELATION Professional, které využívají pouze profesionálové, se postaráme přímo my. Posílejte prosím produkty Elation na konci životnosti přímo nám, abychom je mohli profesionálně zlikvidovat.

Stejně jako ROHS, je i směrnice OEEZ důležitým příspěvkem k ochraně životního prostředí a jsme rádi, že můžeme pomoci ulehčit životnímu prostředí díky systému nakládání s odpady.

Rádi zodpovíme vaše dotazy a uvítáme vaše návrhy na adrese: [info@americandj.eu](mailto:info@americandj.eu)

A.D.J. Supply Europe B.V.  
Junostraat 2  
6468 EW Kerkrade  
Nizozemsko  
[www.americandj.eu](http://www.americandj.eu)