



ACCUSPOT PROTM



Pokyny pro uživatele

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
Nizozemsko
www.americandj.eu

Obsah

OBECNÉ INFORMACE	3
BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ	4
BEZPEČNOSTÍ OPATŘENÍ PŘI MANIPULACI.....	4
VÝBOJKA - VAROVÁNÍ:	4
OBECNÉ POKYNY	5
REGISTRACE PRODUKTU	5
VLASTNOSTI	5
OVLÁDÁNÍ A FUNKCE	6
SESTAVENÍ.....	8
SYSTÉMOVÁ NABÍDKA	10
ÚPRAVA PROGRAMU	19
CHYBOVÉ KÓDY.....	20
PROVOZ.....	21
VÝMĚNA POJISTKY A SVĚTELNÉHO ZDROJE.....	22
VYSTŘEDĚNÍ SVĚTELNÉHO ZDROJE.....	23
DMX VLASTNOSTI	24
VÝMĚNA GOBO	26
ČIŠTĚNÍ.....	27
ODSTRAŇOVÁNÍ PROBLÉMŮ	27
SPECIFIKACE	28
ROHS - VELKÝ PŘÍSPĚVEK K ZACHOVÁNÍ ŽIVOTNÍHO PROSTŘEDÍ	29
OEZ - SMĚRNICE O ODPADNÍCH ELEKTRICKÝCH A ELEKTRONICKÝCH ZAŘÍZENÍCH	30
POZNÁMKY	31

Rozbalení: Děkujeme, že jste si zakoupili Accu Spot Pro od společnosti American DJ®. Každý Accu Spot Pro byl důkladně otestován a odeslán v bezvadném funkčním stavu. Pečlivě zkontrolujte, zda během přepravy nedošlo k poškození obalového kartonu. Zdá-li se vám karton poškozený, pečlivě zkontrolujte, nedošlo-li k poškození obsahu balení a ujistěte se, že veškeré vybavení nutné k provozu jednotky dorazilo neporušené. V případě, že došlo k poškození obsahu nebo chybí některé části, kontaktujte prosím bezplatnou zákaznickou linku a vyžádejte si další pokyny. Nevracejte prosím tuto jednotku zpět distributorovi bez předchozího kontaktování zákaznické podpory.

Úvod: Accu Spot Pro je šestnáctikanálové DMX kompatibilní zařízení s pohyblivou hlavou. Toto zařízení lze použít ve třech režimech; samostatně v režimu Stand-Alone, reagující na zvuk v režimu Sound Active nebo připojený v konfiguraci Master/Slave. Accu Spot Pro má několik vestavěných programů, které lze použít při provozu jednotky jako samostatného zařízení nebo při provozu více jednotek propojených v konfiguraci Master/Slave. *Nejlepších výsledků lze dosáhnout vylepšením paprskových efektů současným použitím mlhy nebo speciálních kouřových efektů..*

Během prvního zapnutí nebo provozu může z jednotky vycházet lehký kouř nebo zápach. To je však zcela běžné a je to způsobeno teplem vycházejícím z lampy.

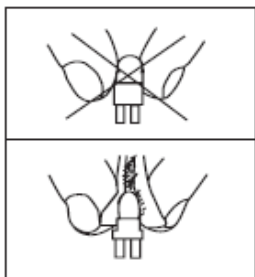
Zákaznická podpora:: Narazíte-li na jakýkoliv problém, neváhejte kontaktovat svůj oblíbený obchod se značkou American Audio.

Nabízíme také možnost kontaktovat nás přímo: Můžete nás kontaktovat přímo na stránkách www.americandj.eu nebo skrze email: support@americandj.eu

Upozornění! Nevystavujte tuto jednotku dešti nebo vlhku, snížíte tím a předcházíte tak nebezpečí úrazu elektrickým proudem nebo požáru.

Upozornění! Nebezpečí vážného poranění zraku. Nikdy se nedívejte přímo do světelného zdroje.

BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ



V zájmu vaší osobní bezpečnosti si prosím před instalací a provozováním této jednotky přečtete celý tento návod.

- Vyhněte se používání jednotky v dešti nebo vlhkém prostředí, snížíte tak nebezpečí požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Nevlévejte do jednotky vodu ani jiné tekutiny.
- Ujistěte se, že místní zásuvka má stejné napětí, které jednotka potřebuje k provozu.
- Nepokoušejte se jednotku provozovat, má-li poškozený napájecí kabel.
- Nepokoušejte se z elektrického kabelu odstranit nebo ulomit zemnicí kolík. Tento kolík má za úkol snižovat nebezpečí úrazu elektrickým proudem a nebezpečí požáru v

případě vnitřního zkratu.

- Před jakýmkoliv zapojováním jednotku odpojte od hlavního zdroje napětí.
- Za žádných okolností nesnímejte kryt. Uvnitř jednotky nejsou žádné uživatelem opravitelné části.
- Nikdy jednotku nepoužívejte, je-li odstraněn kryt.
- Ujistěte se, že jednotka je namontována v místě, které umožňuje řádnou ventilaci. Mezi tímto zařízením a zdí ponechte alespoň 15cm.
- Nepokoušejte se jednotku provozovat, došlo-li k jejímu poškození.
- Tato jednotka je konstruována pouze pro vnitřní použití, její použití ve vnějších prostorách ruší všechny záruky.
- Vždy jednotku namontujte bezpečně a tak, aby byla stabilní.
- Napájecí kabely by měly být vždy vedeny tak, aby se po nich nešlapalo a nedocházelo k jejich poškození věcmi o ně opřenými nebo na ně položenými. Zvláštní pozornost by měla být věnována kabelům u zástrček, zásuvek a místu, kde ústí z přístroje.
- Čištění - Zařízení čistěte pouze dle doporučení výrobcem. Detaily o čištění na str. 47.
- Teplo - Neumísťujte přístroj blízko zdrojů tepla jako jsou radiátory, ohřívače vzduchu, konvektory, nebo jiných zařízení (včetně zesilovačů), které produkují teplo.
- Zařízení by mělo být opraveno kvalifikovaným personálem v následujících případech:
 - A. Na zařízení spadl předmět, nebo došlo k rozlití tekutiny do zařízení.
 - B. Zařízení bylo vystaveno dešti nebo vodě.
 - C. Zařízení nepracuje normálně nebo vykazuje opakované změny ve výkonu.

BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ PŘI MANIPULACI

Pozor! Uvnitř jednotky nejsou žádné uživatelem opravitelné části. Nepokoušejte se přístroj sami opravovat, připravili byste se tím o výrobní záruku. Ve velice nepravděpodobném případě, že bude vaše jednotka vyžadovat servis, neváhejte kontaktovat společnost American DJ®.

Povrch přístroje se během provozu extrémně zahřívá. Je-li jednotka v provozu, nedotýkejte se jí holýma rukama.

Společnost American DJ® nebude odpovědná za škody způsobené nedodržením tohoto návodu nebo neoprávněnou úpravou této jednotky.

VÝBOJKA - VAROVÁNÍ:

Toto těleso je osazeno výbojkou, která je při nesprávném zacházení velmi náchylná k poškození. Nikdy se výbojky nedotýkejte holými prsty, protože případná mastnota z Vašich rukou může životnost výbojky zkrátit. Nikdy také nehýbejte tělesem, dokud výbojka neměla dostatek času vychladnout. Nezapomeňte, že na výbojky se nevztahují záruční podmínky.

Těleso emituje intenzivní UV záření, které škodí kůži a očím. Intenzivní jas výbojky může vážně poškodit sítnici. Nikdy toto těleso nepoužívejte s odstraněnými ochrannými kryty, tyto byly speciálně navrženy, aby chránily před UV zářením.

Varování pro epileptiky: Lidé trpící epilepsií by se měli vyvarovat přímého pohledu do světla výbojky.

Vyvarujte se opakovanému zapínání a vypínání tělesa ve velmi krátkých intervalech, snižuje se tím životnost a intenzita výbojky.

VÝBOJKA – VAROVÁNÍ (pokračování)

K dosažení intenzity spojované s výbojkami využívají tyto světelné zdroje plyn hermeticky uzavřený v prostředí pod vysokým tlakem a generují tak oslnivý světelný výkon. Kvůli vysokému tlaku, který je při výrobě výbojky použit, existuje možnost exploze výbojky při dlouhotrvajícím rozsáhlém používání. Riziko se zvyšuje se stárnutím; při zacházení se staršími výbojkami proto doporučujeme zvýšenou opatrnost. Při obsluze tohoto nebo jiného zařízení, které využívá výbojky doporučujeme zvýšenou opatrnost. Nikdy jednotku neotvírejte, je-li zrovna používána!

OBECNÉ POKYNY

Chcete-li dosáhnout co nejlepšího výkonu tohoto produktu, přečtěte si prosím pečlivě tento návod k obsluze a seznamte se se základním používáním této jednotky. Tyto instrukce obsahují důležité bezpečnostní informace týkající se používání a údržby této jednotky. Uchovávejte prosím tento návod v blízkosti jednotky pro případ, že jej budete v budoucnu potřebovat.

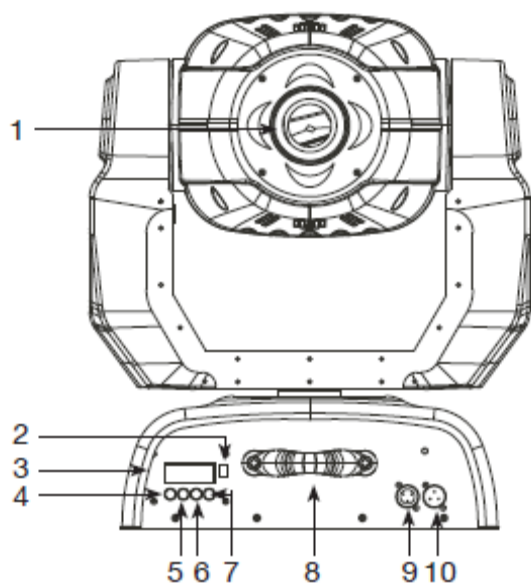
REGISTRACE PRODUKTU

Na Accu Spot Pro se vztahuje jednorocní omezená záruka. Vyplňte prosím přiložený záruční list, čímž potvrdíte zakoupení. Veškeré vrácené položky, ať pokryté zárukou, nebo ne, musí být dopraveny předplacenou dopravní službou a musí k nim být přiloženo ověřovací číslo (R.A.). Ověřovací číslo (R.A. number) musí být viditelně napsáno na vnější straně vráceného balení. Ve vráceném balení musí být také přiložen stručný popis problému a ověřovací číslo (R.A.), to vše napsané na jednom kusu papíru. Je-li jednotka v záruce, musíte přiložit také potvrzenou kopii nákupní faktury. Ověřovací číslo (R.A. number) získáte kontaktováním našeho týmu zákaznické podpory na bezplatné lince zákaznické podpory. Všechny balení vrácená servisnímu oddělení, která nebudou obsahovat ověřovací číslo (R.A. number) na vnější straně balení budou vrácena odesílateli na jeho vlastní náklady.

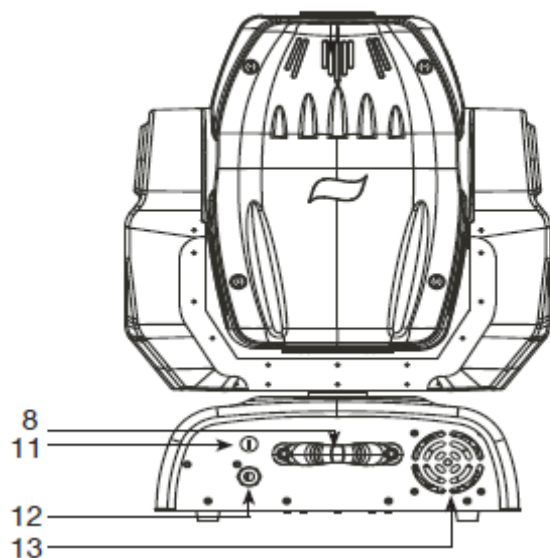
VLASTNOSTI

- Mikrokrokový motor umožňující hladkou změnu barev a gobo
- Kompatibilní s protokolem DMX-512 (používá 14 DMX kanálů)
- Nezávislé gobo a barevné kotouče
- 2 gobo kotouče - Kotouč 1: 6 rotujících gobo + spot
Kotouč 2: 7 statických + spot - všechny vyměnitelné
- 8 barev + bílá - s duhovým efektem
- Kotouč prisma s makry - 3facetové prisma a lichoběžníkové prisma
- 3 provozní režimy - Master/Slave; Stand Alone; Sound Active
- Vnitřní mikrofon
- Výbojka ZB-MSD250, 250 W
- Úprava a ukládání scén do paměti
- Manuální ostření objektivu
- Proměnné strobo (1-12 fps)
- Přepínatelný pohyb PAN z 540° na 630°
- 265° pohyb TILT
- Digitální displej pro nastavení funkce a adresu

PŘEDNÍ STRANA



ZADNÍ STRANA



1. Objektiv - Zařízení má vysoce kvalitní objektiv, který lze zaostřovat pomocí funkce optimalizace světelného zdroje v režimu DMX.

2. Vstupní konektor aktualizace softwaru - Tento konektor se používá k aktualizaci jednotky na nejnovější verzi softwaru.

3. Digitální displej - Tento displej zobrazuje nabídky a provozní funkce, ze kterých můžete vybírat.

4. Tlačítko Mode/ESC - Používá se k opuštění nabídek a pohybu zpět skrze některé nabídky.

5. Tlačítko Up - Používá se k pohybu vpřed při procházení systémové nabídky.

6. Tlačítko Down - Používá se k pohybu zpět při procházení systémové nabídky.

7. Tlačítko Enter - Používá se k vybírání a potvrzování funkce při práci v systémové nabídce. Dále se používá k opuštění některých nabídek.

8. Držadla - Zabudovaná držadla. S jednotkou vždy manipulujte za zabudovaná držadla. Nikdy jednotku nezvedejte nebo nenoste za pohyblivou hlavu nebo třmen. Taháním nebo transportem jednotky za pohyblivou hlavu by mohlo dojít k vážnému poškození jednotky a zrušení její záruky.

7. Mikrofon - Tento mikrofon přijímá externí nízké frekvence a spouští tak jednotku v režimu Sound-Active. Mikrofon je konstruován tak, aby přijímal pouze zvuky nízké frekvence, poklepání na mikrofon a vysokofrekvenční zvuky nemusejí jednotku spustit.

9. Výstupní XLR konektor - Tento konektor slouží k vysílání příchozího DMX signálu dalšímu DMX zařízení, nebo vysílání Master/Slave signálu do dalšího přístroje Accu Spot Pro v řetězci. Nejlepších výsledků v režimech DMX nebo Master/Slave dosáhnete ukončením tohoto konektoru na poslední jednotce v řetězci (linii) pomocí terminátoru. Viz „terminátor“ na straně 11.

10. Vstupní XLR DMX konektor - Tento konektor přijímá příchozí DMX signál nebo Master/Slave signál.

11. Držák pojistky - V tomto uložení se nachází ochranná pojistka 8 A (4 A, 220 V) GMA. Pojistku neodstraňujte, je určena k ochraně elektroniky v případě vážného kolísání výkonu. Jestliže autorizovaný servisní technik společnosti American DJ® nestanoví jinak, pojistku vždy vyměňte za stejný typ.

12. Přívod elektrické energie - Jednotka je vybavena odstranitelnou napájecí šňůrou standardu IEC. Používejte pouze k jednotce přiloženou napájecí šňůru. Tento kabel přesně odpovídá požadavkům jednotky. Jiné šňůry mohou způsobit přehřátí nebo poruchu jednotky. Napětí se může v závislosti na místě měnit, při připojování jednotky ke zdroji energie se ujistěte, že jej připojujete do odpovídající síťové zásuvky. Nikdy zařízení nepoužívejte, jestliže byl odstraněn nebo ulomen zemní kolík. Zemní kolík slouží ke snížení nebezpečí požárů nebo zásahu elektrickým proudem v případě, že uvnitř jednotky dojde ke zkratu.

13. Chladicí větrák - Tato jednotka je vybavena třemi vysokorychlostními větráky s proměnnou rychlostí, které pomáhají v chlazení. Větráky jsou konstruovány tak, aby měnily rychlost v závislosti na provozní teplotě, tím poskytují lepší chlazení ve chvílích, kdy jednotka dosahuje vyšších provozních teplot spojených s délkou užívání. Chladicí větráky nikdy během běžného užívání nezakrývejte. Větrací otvory by také měly být neustále čisté. Zakrytý nebo porouchaný chladicí systém může zkrátit životnost světelného zdroje a snížit spolehlivost jednotky.

Zdroj napětí: Než jednotku připojíte, ujistěte se, že zdrojové napětí ve Vaší oblasti odpovídá napětí, které potřebuje k provozu LED Accu Spot 300™ společnosti American DJ®. Accu Spot 300™ je dodáván ve verzích 120 V a 220 V. Jelikož se síťové napětí v závislosti na místě může lišit, měli byste se před zapojením a uvedením jednotky do provozu ujistit, že jednotka používá stejné napětí, jako je ve Vaší stěnové zásuvce. Používejte pouze k jednotce přiložený IEC napájecí kabel. Tento kabel přesně odpovídá napětí a požadavkům jednotky.

DMX-512: DMX je zkratka pro digitální multiplex. Je to univerzální protokol používaný většinou výrobci osvětlení a ovládání coby forma komunikace mezi ovladači a inteligentními zařízeními. DMX ovladač vysílá DMX datové instrukce z ovladače do zařízení. DMX data jsou vysílána jako sériová data, která cestují z přístroje do přístroje skrz XLR konečky DATA "IN" a DATA "OUT", jež se nacházejí na všech DMX zařízeních (většina ovladačů má pouze konečku DATA "OUT").

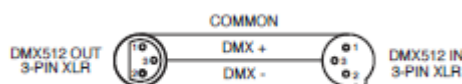
DMX spojování: DMX je jazyk, který umožňuje spojovat veškeré výrobky a modely různých výrobců a ovládat je jediným ovladačem. To lze provést pouze se zařízeními a ovladačem, které jsou DMX kompatibilní. *K zajištění řádného přenosu DMX dat při používání několika DMX zařízení doporučujeme použít co nejkratší možnou kabelovou trasu. Pořadí, ve kterém jsou zařízení v DMX linii spojeny, neovlivňuje DMX adresování. Například; zařízení, které má přidělenou DMX adresu 1, může být umístěno kdekoliv v DMX linii, na začátku, na konci, nebo kdekoliv uprostřed. Proto je možné, aby zařízení nejbližší k ovladači bylo posledním zařízením v řetězci. Jakmile má zařízení přidělenou DMX adresu 1, DMX ovladač ví, že má posílat DATA přidělená k adrese 1 této jednotce, ať už je umístěna kdekoliv v DMX řetězci.*

Požadavky na datový kabel (DMX kabel) (pro DMX a Master/Slave provoz): Accu Spot Pro lze ovládat pomocí protokolu DMX-512. Accu Spot Pro je čtrnáctikanálová DMX jednotka. DMX adresa se nastavuje elektronicky pomocí ovládání na bočním panelu jednotky. Vaše jednotka a DMX ovladač vyžadují pro datový vstup a výstup použití standardního 3pinového XLR konektoru (Obrázek 1). Vyrábíte-li vlastní kabely, použijte standardní stíněný dvou vodičový kabel (tento kabel lze zakoupit téměř v každém profesionálním obchodě s osvětlovacími a hudebními potřebami). Vaše kabely by měly být zakončeny samcem konektoru XLR na jedné straně a samicí konektoru XLR na straně druhé. Pamatujte také na to, že DMX kabel musí být řetězen a nelze jej dělit.

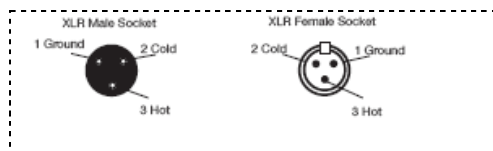


Obrázek 1

Upozornění: Při výrobě vlastních kabelů se řiďte dle obrázků 2 a 3. U XLR konektoru nepoužívejte zemní kolík. Nepřipojujte stínící vodič kabelu k zemnímu kolíku a nedovolte kontakt stínícího vodiče s vnějším pouzdrem XLR. Uzemnění stínění může způsobit zkrat a nestabilní chování.



Obrázek 2



Obrázek 3

Konfigurace pinů XLR
Pin1 = Zem
Pin2 = Data Compliment (-)
Pin3 = Data True (+)

Zvláštní poznámky: Zakončení linie. Používáte-li delší kabelové trasy, je možné, že na poslední jednotce bude z důvodu předejití nestabilního chování soustavy nutné použít terminátor. Terminátor je rezistor 90-120 Ohm 1/4 Watt, který se zapojí mezi piny 2 a 3 samce XLR konektoru (DATA + a DATA -). Tato jednotka se zasune do samice konektoru XLR na poslední jednotce v řetězci, a tím se ukončí linie. Použitím terminátoru (ADJ součástka číslo Z-DMX/T) snížíte možnost nestabilního chování soustavy.



Zakončení snižuje signálové chyby a pomáhá předcházet problémům s přenosem signálu a interferencím.

Doporučujeme také připojit DMX koncovku (odpor 120 Ohm, 1/4 Watt) mezi PIN 2 (DMX -) a PIN 3

Obrázek 4

5pinové XLR DMX konektory. Někteří výrobci používají namísto 3pinových konektorů pro DATA přenos 5pinové XLR konektory. 5pinové XLR zařízení může být použito v 3pinové XLR DMX linii. Při zapojení standardního 5pinového XLR konektoru do 3pinové linie je třeba použít kabelový adaptér. Tyto adaptéry jsou dostupné ve většině obchodů s elektronikou. Tabulka níže ukazuje správnou konverzi kabelů.

Konverze 3pinový XLR na 5pinový XLR		
Vodič	3pin XLR samice (výstup)	5pin XLR samec (vstup)
Zem/stínění	Pin 1	Pin 1
Data Compliment (signál -)	Pin 2	Pin 2
Data True (signál +)	Pin 3	Pin 3
Nevyužito		Pin 4 – Nepoužívat
Nevyužito		Pin 5 – Nepoužívat

SYSTÉMOVÁ NABÍDKA

0	ADDR	AXXXA001		Indikuje počáteční DMX adresu A001 je také nastavením pro slave	
1	TEST	T-01~T-XX		Automaticky otestuje funkci	
2	PLAY	RUN	MSTR/ALON	Spustí jednotku jako „master“ nebo samostatně („alone“) při automatickém režimu	
		AUDI	MSTR/ALON	Spustí jednotku jako „master“ nebo samostatně („alone“) při režimu sound-active	
		AUTO	Clos/Hold/Auto/Audi	Spustí jednotku bez DMX	
3	LAMP	ON/OFF		Manuálně zapíná/vypíná světelný zdroj	
4	RESE	ALL		Resetuje všechny motory a vrátí zařízení do původní pozice	
		SCAN		Resetuje pouze motory PAN/TILT	
		COLR		Resetuje pouze motory barev	
		GOBO		Resetuje pouze motory gobo a rotace	
		SHTR		Resetuje pouze motory clony a/nebo stmívače (shutter a/nebo dimmer)	
		OTHR		Resetuje ostatní motory	
5	TIME	LIFE	0000~9999	Zobrazuje celkovou dobu provozu zařízení	
		LAMP	0000~9999	Zobrazuje dobu provozu světelného zdroje	
		CLMP		Vymaže dobu provozu světelného zdroje	
6	RPAN	ON/OFF		Otočí pohyb PAN	
7	RTLT	ON/OFF		Otočí pohyb TILT	
8	FINE	ON/OFF		Přepíná mezi 16bit a 8bit	
9	DEGR	630/540		Výběr úhlu PAN	
10	MIC	M-XX		Citlivost mikrofону	
11	DISP	VALU	D-XXD-00(DXXX)	Zobrazí hodnotu DMX-512 jednotlivých kanálů	
		D ON	ON/OFF	Displej se po 2 minutách vypne	
		FLIP	ON/OFF	Otočí displej o 180 stupňů	
12	SPEC	LAAU	ON/OFF	Automatické zapnutí světelného zdroje při zapnutí	
		RDMX	ON/OFF	Změna DMX adresy pomocí vnějšího ovladače	
		DLOF	ON/OFF	Zapnutí světelného zdroje pomocí DMX	
		DLAY	D-XXD-05	Zpožděné zapnutí světelného zdroje	
		SPOT	ON/OFF	Optimalizace světelného zdroje	
		DFSE	ON/OFF	Resetuje veškeré funkce zařízení na původní hodnoty	
		FEED	ON/OFF	Zapnutí/vypnutí zpětné vazby PAN/TILT (korekce chyb)	
		SPEE	SP-1/SP-2	Výběr režimu pohybu	
		DIMM	Slow/Fast	Rychlost stmívače (pomalu/rychle)	
		FANS	HIGH/AUTO	Výběr režimu větráků	
		VER	V1.0~V9.9	Verze softwaru	
		ADJU	CODE	CXXX	Kód zařízení *kód je „C050“*
			CH01~CH30	XXXX(-128~127)	Kalibrace motoru
13	EDIT	STEP	S-01~S-48	Nastavení délku programu	
		SCXX	C-01~C-30	0 1 XX(00~FFH)3 0 XX(00~FFH)	Úprava kanálů jednotlivých scén
			TIME	T XXX(001~999)	Čas jednotlivých scén
			CEDT	ON/OFF	Úprava programu pomocí ovladače
		RUN	RE.XX		Automatické uložení
		RUN	ON/OFF		Test programu

Nabídka adresa (ADDRESS) -

AOO1 - A511 (hodnota) - Zde nastavujete DMX adresu jednotky.

Nabídka testování (TEST) -

T-01 - T-XX (Test) - Testuje funkce jednotlivých kanálů. Je zde čtrnáct kanálů. **Poznámka: Některé kanály nelze otestovat.**

Nabídka přehrávání (PLAY) -

RUN - Spustí jednotku jako „master“ v konfiguraci Master/Slave nebo jako samostatnou jednotku (Stand Alone). Jednotka spustí vnitřní program.

AUDI (Audio) - Spustí jednotku jako „master“ v konfiguraci Master/Slave nebo jako samostatnou jednotku (Stand Alone) v režimu aktivace zvukem (Sound-Active).

AUTO - Toto je pohotovostní režim pro případ, že se ztratí DMX signál. Na výběr máte za čtyř nastavení:

- „Hold“ - Implicitní nastavení, které v případě ztráty signálu podrží jednotce poslední nastavení.
- „Close“ - Zařízení se vrátí zpět do původní polohy.
- „Auto“ - Zařízení se přepne do automatického režimu a bude přehrávat předprogramované show.
- „Audi“ - Zařízení se přepne do režimu Sound Active.

Nabídka světelného zdroje (LAMP) -

ON/OFF - Manuálně zapíná (on) a vypíná (off) světelný zdroj.

Nabídka obnovení/resetu (RESE) -

ALL - Resetuje všechny motory jednotky.

SCAN - Resetuje motory ovládající pohyb PAN/TILT.

COLR (barva) - Resetuje motory barev.

GOBO - Resetuje motory gobo a rotace.

SHTR - Resetuje motory clony/stmívače (shutter/dimmer).

OTHR - Resetuje všechny ostatní motory.

Nabídka čas (TIME) -

LIFE - Zobrazuje celkovou dobu provozu zařízení.

LAMP - Zobrazuje dobu provozu světelného zdroje.

CLMP - Vymaže dobu provozu světelného zdroje.

Nabídka RPAN (otočený PAN) -

ON/OFF - Ja-li vybráno „On“, dojde k otočení pohybu PAN.

Nabídka RTILT (otočený TILT) -

ON/OFF - Ja-li vybráno „On“, dojde k otočení pohybu TILT.

Nabídka FINE -

ON/OFF - Přepíná mezi 16bit (on) a 8bit (off).

Nabídka DEGR -

630/540 - Přepíná PAN mezi 630 a 540 stupni.

Nabídka MIC -

M-01-M-70 - Touto funkcí můžete učinit vnitřní mikrofon více či méně citlivým na zvuk.

Nabídka displeje (DISPLAY) -

VALU (DMX-512 hodnota) - Zobrazení hodnoty DMX 512 každého kanálu.

D ON (Zapnutý displej) - Po dvou minutách vypíná digitální displej.

FLIP - Otáčí digitální displej o 180°.

Nabídka SPEC -

LAAU - Automaticky zapíná světelný zdroj při zapnutí přístroje.

RDMX - Umožní úpravu DMX adresy pomocí externího ovladače.

DLOF - Zapíná světelný zdroj pomocí DMX.

DLAY - Nastavuje zpoždění světelného zdroje.

SPOT - Zapíná bodový paprsek pro optimalizace světelného zdroje.

DFSE (Původní nastavení) - Resetuje jednotku a obnoví původní nastavení.

FEED - Zapne/vypne zpětnou vazbu PAN/TILT (korekce chyb).

SPEE - Zde volíte rychlost pohybu.

DIMM - Zde volíte rychlost stmívače.

FANS - Zde volíte režim provozu větráků.

VER (Verze) - Zobrazí verzi softwaru.

ADJU - Kód zařízení je „C050“.

CH01~CH30 pro kalibraci motoru.

Nabídka úprav (EDIT) -

STEP (S-01 - S-48) - Toto jsou místa pro kroky, které zapisujete do svých programů. Je zde celkem 48 kroků. Viz „úprava programu“ na straně 25.

SCXX (SC01 - SC30) - Toto jsou scény, které lze uložit do programu. Uchová celkem 30 scén.

Podnabídky:

C-01~C-30 - Upravuje kanály jednotlivých scén.

TIME - Nastavení času jednotlivých scén.

CEDT - Úprava programu pomocí externího ovladače.

REC - Automatické uložení vytvořeného programu.

RUN - Spuštění vytvořeného programu.

Systémová nabídka přístroje Accu Spot Pro

Systémová nabídka: Accu Spot Pro má jednoduše ovladatelnou systémovou nabídku. Následující část detailně popisuje funkce jednotlivých příkazů v systémové nabídce.

Do hlavní nabídky vstoupíte stiskem tlačítka MODE/ESC (7) na přední straně jednotky. Mačkejte tlačítka UP (5) nebo DOWN (6) dokud nenajdete funkci, kterou si přejete upravit. Jakmile dosáhnete funkce, kterou si přejete změnit, klepněte na tlačítko ENTER. Stejně jako předtím, klepněte na tlačítko UP nebo DOWN, čímž funkci změníte. Až provedete změny, klepněte na tlačítko ENTER. Tím změnu uzamknete v systému. Jestliže na tlačítko ENTER neklepnete do osmi vteřin, systém se automaticky vrátí do předchozí nabídky. Chcete-li opustit volbu bez uložení úprav, stiskněte tlačítko MODE/ESC. (4).

HLAVNÍ NABÍDKA ADDR -

ADDR - Nastavení DMX adresy pomocí ovládacího panelu -

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „ADDR“, pak stiskněte ENTER.
4. Nyní se zobrazí „A001“. Mačkáním tlačítek UP nebo DOWN upravte DMX adresu.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.
6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

Když je na displeji „A001“, můžete přímo mačkáním tlačítek UP nebo DOWN měnit počáteční DMX adresu.

HLAVNÍ NABÍDKA TEST –

TEST - Testuje funkce jednotlivých kanálů.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „TEST“, pak stiskněte ENTER.
3. Na displeji se zobrazí „T-01“. Nyní můžete stiskem tlačítka UP otestovat jednotlivé kanály.
4. Stiskem tlačítka MODE/ESC opustíte nabídku.

HLAVNÍ NABÍDKA PLAY -

RUN - Spustí jednotku v automatickém režimu jako „master“ v konfiguraci Master/Slave nebo jako samostatnou jednotku (Stand Alone).

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „PLAY“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RUN“, pak stiskněte ENTER.
4. Klepnutím na tlačítka UP nebo DOWN volíte mezi „MSTR“ nebo „ALON“, svou volbu potvrdíte stisknutím „ENTER“, na displeji se zabliká „PASS“ a zařízení začne fungovat.

AUDI - Spustí jednotku v režimu Sound Active jako „master“ nebo jako samostatnou jednotku (Stand Alone).

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „PLAY“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „AUDI“, pak stiskněte ENTER.
4. Klepnutím na tlačítka UP nebo DOWN vyberte „MSTR“ nebo „ALON“, výběr potvrdíte stiskem tlačítka ENTER.

AUTO - Toto je pohotovostní režim pro případ, že se ztratí DMX signál. Zařízení může fungovat ve 4 režimech, na stránce 14 najdete popis těchto 4 režimů -

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „PLAY“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „AUTO“, pak stiskněte ENTER.
4. Nyní můžete zvolit mezi „CLOSE“, „HOLD“, „AUTO“, nebo „AUDI“. „HOLD“ je implicitní nastavení.
5. Zvolte režim, ve kterém chcete, aby jednotka fungovala v případě ztráty DMX signálu a stiskněte ENTER.

HLAVNÍ NABÍDKA LAMP -

on/off - Manuálně zapíná (on) a vypíná (off) světelný zdroj.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „LAMP“, pak stiskněte ENTER.
3. Stiskem tlačítek UP nebo DOWN zvolte „ON“, chcete-li tuto funkci aktivovat, nebo „OFF“, chcete-li tuto funkci deaktivovat.
4. Stiskem tlačítka ENTER potvrdíte.
5. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

HLAVNÍ NABÍDKA RESE -

ALL - Jakmile aktivujete funkci reset, jednotka započne resetovací pohyb.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RESE“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „ALL“.
4. Stiskem tlačítka ENTER resetujete všechny motory nebo stiskem MODE/ESC volbu zrušíte a vrátíte se zpět do hlavní nabídky.

SCAN - Jakmile aktivujete tuto funkci, zařízení automaticky resetuje pouze motor PAN/TILT.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RESE“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SCAN“.
4. Stiskem tlačítka ENTER resetujete motory PAN/TILT nebo stiskem MODE/ESC volbu zrušíte a vrátíte se zpět do hlavní nabídky.

COLR - Jakmile aktivujete tuto funkci, zařízení automaticky resetuje pouze motor barevného kotouče.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RESE“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „COLR“.
4. Stiskem tlačítka ENTER resetujete motor barevného kotouče nebo stiskem MODE/ESC volbu zrušíte a vrátíte se zpět do hlavní nabídky.

GOBO - Jakmile aktivujete tuto funkci, zařízení automaticky resetuje pouze motor gobo kotouče.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RESE“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „GOBO“.
4. Stiskem tlačítka ENTER resetujete motor gobo kotouče nebo stiskem MODE/ESC volbu zrušíte a vrátíte se zpět do hlavní nabídky.

SHTR - Jakmile aktivujete tuto funkci, zařízení automaticky resetuje pouze motor clony/stmívače.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RESE“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SHTR“.
4. Stiskem tlačítka ENTER resetujete motor clony/stmívače nebo stiskem MODE/ESC volbu zrušíte a vrátíte se zpět do hlavní nabídky.

OTHR - Když aktivujete tuto funkci, zařízení resetuje všechny ostatní motory, které nejsou uvedeny v nabídce RESET.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RESE“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „OTHR“.
4. Stiskem tlačítka ENTER resetujete všechny ostatní motory nebo tlačítkem MODE/ESC reset zrušíte a vraťte se zpět do hlavní nabídky.

HLAVNÍ NABÍDKA TIME -

LIFE - Tato funkce Vám umožní zobrazit celkovou dobu provozu jednotky.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „TIME“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „LIFE“, pak stiskněte ENTER. Na displeji se nyní zobrazí celková doba provozu jednotky.
4. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

LAMP - Tato funkce Vám umožní zobrazit dobu provozu světelného zdroje.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „TIME“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „LAMP“, pak stiskněte ENTER. Na displeji se nyní zobrazí celková doba provozu světelného zdroje.
4. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

CLMP - Tato funkce Vám umožní vymazat dobu provozu světelného zdroje. POZOR, VELMI DŮLEŽITÉ: Doba provozu světelného zdroje prosím vymažte po každé výměně výbojky.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „TIME“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „CLMP“, pak stiskněte ENTER.
4. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.
5. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

NABÍDKA RPAN -

RPAN - Dojde k obrácení PAN pohybu.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RPAN“, pak stiskněte ENTER.
3. Stiskem tlačítek UP nebo DOWN zvolte „ON“, chcete-li tuto funkci aktivovat, nebo „OFF“, chcete-li tuto funkci deaktivovat.
4. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.
5. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

NABÍDKA RTILT -

RTILT - Dojde k obrácení TILT pohybu.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RTLT“, pak stiskněte ENTER.
3. Stiskem tlačítek UP nebo DOWN zvolte „ON“, chcete-li tuto funkci aktivovat, nebo „OFF“, chcete-li tuto funkci deaktivovat.
4. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.
5. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

NABÍDKA FINE -

FINE - Tato funkce přepíná PAN/TILT mezi 8bit a 16bit.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „FINE“, pak stiskněte ENTER.
4. Stiskem tlačítek UP nebo DOWN zvolte „ON“, chcete-li tuto funkci aktivovat, nebo „OFF“, chcete-li tuto funkci deaktivovat.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.
6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

NABÍDKA DEGR -

DEGR - Tato funkce Vám umožní měnit úhel PAN.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „DEGR“, pak stiskněte ENTER.
3. Pomocí tlačítek UP a DOWN vyberte „630“ NEBO „540“.
4. Stiskem tlačítka ENTER volbu potvrdíte.
5. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

NABÍDKA -MIC

MIC - Vnitřní mikrofon lze učinit citlivějším nebo méně citlivým.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „MIC“, pak stiskněte ENTER.
4. Na displeji se zobrazí „M-01“.
5. Pomocí tlačítek UP nebo DOWN můžete upravit citlivost mikrofonu od „M-01“ do „M-99“.
6. Jakmile dosáhnete požadované citlivosti mikrofonu, stiskem tlačítka potvrdíte ENTER.
7. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

HLAVNÍ NABÍDKA DISP -

VALU Zobrazení hodnoty DMX 512 každého kanálu -

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „DISP“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „VALU“, pak stiskněte ENTER.
4. Na displeji se zobrazí „D-00“. Pomocí tlačítka UP vyberte požadovaný kanál. Jestliže zvolíte „D-05“, na displeji se zobrazí pouze DMX hodnota kanálu 5.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.

6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

Nyní se zobrazení změní podle DMX hodnoty 5. kanálu.

D ON Zapíná a vypíná digitální displej -

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.

2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „DISP“, pak stiskněte ENTER.

3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „D ON“, pak stiskněte ENTER.

4. Stiskem tlačítek UP nebo DOWN zvolte „ON“, chcete-li tuto funkci aktivovat, nebo „OFF“, chcete-li tuto funkci deaktivovat.

5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.

6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

FLIP - Tato funkce otočí displej o 180°.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.

2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „DISP“.

3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „FLIP“, pak stiskněte ENTER.

4. Stiskem tlačítek UP nebo DOWN zvolte „ON“, chcete-li tuto funkci aktivovat, nebo „OFF“, chcete-li tuto funkci deaktivovat.

5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.

6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

HLAVNÍ NABÍDKA SPEC -

LAAU - Tato funkce způsobí zažehnutí světelného zdroje zároveň se zapnutím přístroje.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.

2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SPEC“, pak stiskněte ENTER.

3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „LAAU“, pak stiskněte ENTER.

4. Stiskem tlačítek UP nebo DOWN zvolte „ON“, chcete-li tuto funkci aktivovat, nebo „OFF“, chcete-li tuto funkci deaktivovat.

5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.

6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

RDMX - Díky této funkci můžete měnit DMX adresu pomocí libovolného DMX ovladače. Tato funkce je z továrny nastavena jako zapnutá.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.

2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SPEC“, pak stiskněte ENTER.

3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RDNX“, pak stiskněte ENTER.

4. Stiskem tlačítka UP zvolte „ON“, chcete-li tuto funkci aktivovat, nebo „OFF“, chcete-li tuto funkci deaktivovat.

5. Stiskem „ENTER“ potvrďte, zabliká „PASS“.

6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

Chcete-li tuto funkci použít, řiďte se těmito pokyny:

Jestliže chcete nastavit adresu své jednotky, musíte nejprve najít adresu, na kterou je jednotka aktuálně nastavena. Tam můžete poté adresu upravit. Nejprve se ujistěte, že jsou všechny kanály nastaveny na hodnotu „0“.

1. Na svém DMX ovladači nastavte DMX hodnotu 1. kanálu na „7“.

2. Nyní nastavte DMX hodnotu 2. kanálu na „7“, čímž nastavíte počáteční adresu mezi 1 a 255. Chcete-li počáteční adresu nastavit mezi 256 a 511, nastavte 2. kanál na hodnotu „8“.

3. 1. Nastavte DMX hodnotu 3. kanálu na požadovanou počáteční adresu. Jednotce potrvá asi 20 vteřin přijmout novou DMX adresu.

PŘÍKLAD: Chcete-li tedy, aby adresa byla 57, musíte nejprve nastavit adresu, která je aktuálně jednotce přidělena. Pokračujte nastavením hodnoty kanálu 1 na „7“, hodnoty kanálu 2 na „7“ a hodnoty kanálu 3 na „57“.

Druhý příklad: Chcete-li, aby byla adresa 420, musíte nejprve nastavit adresu, která je aktuálně jednotce přidělena. Jestliže chcete, aby byla adresa 420, nastavte hodnotu kanálu 1 na „7“, hodnotu kanálu 2 na „8“ a hodnotu kanálu 3 na „164“. ($256 + 164 = 420$)

DLOF - Tato funkce Vám umožní zapínat světelný zdroj skrze DMX.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SPEC“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „DLOF“, pak stiskněte ENTER.
4. Stiskem tlačítek UP nebo DOWN zvolte „ON“, chcete-li tuto funkci aktivovat, nebo „OFF“, chcete-li tuto funkci deaktivovat.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.
6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

DLAY - Tato funkce Vám umožní nastavit zpoždění světelného zdroje.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SPEC“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „DLAY“, pak stiskněte ENTER.
4. Na displeji se zobrazí „D-00“. Pomocí tlačítka UP zvolte požadované zpoždění.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.
6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

SPOT - Tato funkce Vám umožní upravit nastavení světelného zdroje pomocí ovládacího panelu. Clona se otevře a bude možné upravit světelný zdroj. V tomto režimu nebude zařízení reagovat na žádný ovládací signál.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SPEC“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SPOT“, pak stiskněte ENTER.
4. Stiskem tlačítek UP nebo DOWN zvolte „ON“, chcete-li tuto funkci aktivovat, nebo „OFF“, chcete-li tuto funkci deaktivovat.
5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.
6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

DFSE - Tato funkce Vám umožní obnovit tovární nastavení přístroje. Veškerá nastavení budou vrácena zpět na standardní hodnoty. Veškeré uložené nebo upravené scény budou ztraceny. Při obnovení továrního nastavení musí být jednotka nastavena na adresu, kterou jednotka měla ve chvíli, kdy jste začali s úpravami.

1. Vstupte do hlavní nabídky stiskem tlačítka MODE/ESC.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SPEC“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „DFSE“, pak stiskněte ENTER.
4. Na displeji se zobrazí „ON/OFF“.
5. Stiskem tlačítka UP zobrazíte „ON“, čímž tuto funkci aktivujete, chcete-li tuto funkci deaktivovat, zvolte „OFF“.
6. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.
7. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

Při opuštění této funkce začne jednotka znovu načítat data.

FEED - Tato funkce Vám umožní zapnout/vypnout korekci chyb PAN/TILT. Tato funkce automaticky opraví PAN/TILT v případě, že došlo k jeho posunutí z místa.

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SPEC“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „FEED“, pak stiskněte ENTER.
4. Stiskem tlačítek UP nebo DOWN zvolte „ON“, chcete-li tuto funkci aktivovat, nebo „OFF“, chcete-li tuto funkci deaktivovat.

5. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte.

6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

SPEE - Tato funkce Vám umožní zvolit režim pohybu.

1. Vstupte do hlavní nabídky.

2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SPEC“, pak stiskněte ENTER.

3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SPEE“, pak stiskněte ENTER.

4. Pomocí tlačítek UP a DOWN vyberte „SP-1“ nebo „SP-2“.

5. Stiskem klávesy ENTER zvolíte požadovaný režim.

DIMM - Tato funkce Vám umožní ovládat rychlost stmíváče.

1. Vstupte do hlavní nabídky.

2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SPEC“, pak stiskněte ENTER.

3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „DIMM“, pak stiskněte ENTER.

4. Pomocí tlačítek UP a DOWN vyberte „SLOW“ nebo „FAST“.

5. Stiskem klávesy ENTER zvolíte požadovaný režim.

FANS - Tato funkce Vám umožní vybrat rychlost větráku mezi nastavením rychle (High) nebo automaticky (Auto). Implicitní nastavení je automatické (Auto).

1. Stiskem tlačítka MODE/ESC vstupte do hlavní nabídky.

2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „FANS“, pak stiskněte ENTER.

3. Pomocí tlačítek UP a DOWN vyberte „HIGH“ nebo „AUTO“.

4. Stiskem tlačítka ENTER volbu potvrdíte.

5. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

VER - Touto funkcí zobrazíte verzi softwaru jednotky.

1. Vstupte do hlavní nabídky.

2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SPEC“, pak stiskněte ENTER.

3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „VER“, pak stiskněte ENTER.

4. Na displeji se zobrazí „V-1.0“, displej může ukázat také „V-2.0“, „V-9.9“ atd.

5. Stiskem tlačítka MODE/ESC opustíte nabídku.

ADJU - Tato funkce slouží k zajištění vyrovnaní motorů a k seřízení těch motorů, které vyrovnaný nejsou.

1. Vstupte do hlavní nabídky.

2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SPEC“, pak stiskněte ENTER.

3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „ADJU“, pak stiskněte ENTER.

4. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „CODE“, pak stiskněte ENTER.

5. Na displeji se objeví „CXXX“, kde XXX představuje kalibrační heslo. Kalibrační heslo je „C050“. Tlačítka UP nebo DOWN zadáte správné heslo.

6. Jakmile zadáte správné heslo, na displeji se objeví „CHXX“, kde XX představuje číslo kanálu zařízení, v případě zařízení Accu Spot Pro je to 1 - 16.

7. Stiskem tlačítka UP nebo DOWN zvolte požadovaný kanál, který chcete kalibrovat, a stiskem ENTER volbu potvrdíte.

8. Na displeji se zobrazí „xxxx“, kde xxxx představuje kalibrační hodnoty.

9. Pomocí tlačítek UP a DOWN upravte požadované kalibrační hodnoty v rozsahu -128 až 127. Při posouvání nahoru a dolů kalibračními hodnotami si můžete

všimnout malých změn u kotouče nebo motoru, který se pokoušíte kalibrovat.

10. Jakmile dosáhnete požadované kalibrace, stiskem tlačítka ENTER potvrďte a uzamkněte kalibraci.

11. Až budete s kalibrací hotovi, stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

ÚPRAVA PROGRAMU

EDIT - Tato položka nabídky Vám umožní zapsat program do paměti (EEPROM) pomocí ovládacího panelu nebo externího ovladače. ***Na stránkách 32-34 najdete detailní pokyny.***

STEP - Tato funkce Vám umožní naprogramovat počet kroků v jednotlivém programu.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „EDIT“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „STEP“, pak stiskněte ENTER.
4. Na displeji se zobrazí „S-01“, to představuje první krok Vašeho programu. Ve funkci „Run“ můžete vyvolat až 48 scén. Například, je-li zobrazeno „S-05“, znamená to, že funkce „Run“ spustí první 5 scén uložených pomocí funkce „Edit“.
5. Stiskem ENTER provedete uložení a stiskem MODE/ESC opustíte nabídku.

SC01 - Tato funkce Vám umožní zvolit počet scén v programu.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „EDIT“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „SC01“.
4. Na displeji je „SC01“, to značí první scénu Vašeho programu. Můžete vyvolat až 48 scén. Například, je-li na displeji „SC05“, znamená to, že funkce „Run“ spustí prvních 5 scén, které jste pomocí funkce „Edit“ uložili.
5. Stiskem ENTER provedete uložení a stiskem MODE/ESC opustíte nabídku.

REC - Tato funkce Vám umožní automaticky nahrát scény pro externí ovladač.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „EDIT“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „REC“.
4. Na displeji se zobrazí „RE.XX“, kde XX představuje číslo scény ve vnitřní paměti, kde jsou uloženy scény z ovladače.
5. Pomocí tlačítek UP a DOWN vyberte požadované číslo scény.
6. Stiskem tlačítka ENTER potvrdíte, a zařízení začne nahrávat scény z externího ovladače.
7. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

RUN Pomocí funkce „RUN“ můžete spustit svůj předem vytvořený program. Počet kroků vyberete pomocí volby „Step“ (S-01 - S-48). Jednotlivé scény můžete upravovat v nabídce „Edit“.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „EDIT“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „RUN“, pak stiskněte ENTER.
4. Je zobrazeno „AUTO“. Stisknete-li tlačítko UP, objeví se „SOUN“. Vyberte volbu, kterou chcete aktivovat, a stiskněte ENTER:
5. Stiskem tlačítka UP vyberte „ALON“ nebo „NAST“. Čímž volíte samostatný režim Stand Alone nebo režim Master/Slave.
6. Zvolte režim a stiskem tlačítka ENTER volbu potvrdíte.
7. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.

Proces úpravy 1: Použití ovládacího panelu jednotky:

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „EDIT“. Stiskněte ENTER.
3. Na displeji se zobrazí „SCXX“, kde XX představuje číslo scény. Například: Je zobrazeno „SC01“, to znamená, že budete upravovat scénu 1, stiskněte ENTER. Číslo scény můžete měnit stiskem tlačítka UP.
4. Stiskněte ENTER, na displeji se zobrazí „C-X“, kde X představuje číslo kanálu. Je-li na displeji „C-01“, budete upravovat kanál 1 vybrané scény, stiskněte ENTER: Stiskem tlačítka UP můžete měnit číslo kanálu.
5. Na displeji se zobrazí DMX hodnota kanálu, který upravujete. Hodnota bude zobrazena jako „11XX“, to znamená kanál 11 upravované scény, DMX hodnota je XX.
6. Stiskem tlačítka UP upravujete DMX hodnotu, dokud pro kanál nezískáte potřebný efekt.

ÚPRAVA PROGRAMU (pokračování)

7. Stiskem tlačítka ENTER otevřete úpravu ostatních kanálů této scény.
8. Opakujte kroky 5-8, dokud nedokončíte nastavení DMX hodnot všech kanálů této scény, každá scéna může mít maximálně 15 kanálů.
9. Jakmile jsou všechny kanály dokončeny, začne displej blikat.
„TIME“ představuje čas potřebný k přehrání této scény.
10. Stiskem tlačítka ENTER spustíte úpravu potřebného času, na displeji se zobrazí „TXXX“, kde X představuje čas potřebný k přehrání této scény. Například: „T002“ znamená, že scéna 1 potřebuje k přehrání 0,4 vteřiny, „T015“ znamená, že scéna 1 potřebuje k přehrání 3 vteřiny.
11. Potřebný čas upravte stiskem tlačítka UP.
12. Nastavení scény, kterou právě upravujete, uložíte stiskem tlačítka ENTER, displej automaticky přejde na další scénu.
13. Opakujte kroky 3-12 při úpravě dalších scén, můžete upravit a uložit maximálně 48 scén.
14. Stiskem tlačítka MODE/ESC opustíte nabídku, nyní jste upravili a uložili scény pomocí ovládacího panelu jednotky. Počet kroků lze definovat v nabídce „Step“ a scény lze vyvolat funkcí „Run“. Popis spouštění scén najdete na straně 32.

Proces úpravy 2: Použití externího ovladače (Manuální nahrávání scén jedné po druhé):

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Tlačítka UP nebo DOWN vyberte „EDIT“, pak stiskněte ENTER.
3. Na displeji se zobrazí „SC01“.
4. Stiskněte ENTER, na displeji se zobrazí „C-01“.
5. Stiskem tlačítka DOWN zvolte „CEDT“, pak stiskněte ENTER.
6. Na displeji je „OFF“, stiskem tlačítka UP zobrazte na displeji „ON“, pak stiskněte ENTER.
7. Nyní se zobrazí „SC02“. Právě jste úspěšně nahráli první scénu.
8. Potřebný krokový čas upravte stiskem tlačítka UP.
9. Nyní vyvolejte druhou scénu v ovladači.
10. Opakujte kroky 7-9, dokud nebudou nahrány všechny požadované scény.
11. Stiskem tlačítka MODE/ESC opustíte nabídku. Počet kroků lze definovat v nabídce „Step“ a scény lze vyvolat funkcí „Run“.

Proces úpravy 3: Nahrání zvolených scén automaticky z externího ovladače:

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Tlačítka UP nebo DOWN vyberte „EDIT“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „STEP“, pak stiskněte ENTER.
4. Nyní upravte a nastavte počet kroků stiskem tlačítek UP nebo DOWN. Stiskem tlačítka ENTER potvrďte počet kroků, na displeji se na chvíli zobrazí „PASS“.
5. Nyní mačkejte tlačítko DOWN, dokud se na displeji nezobrazí „REC“, pak stiskněte ENTER.
6. Na displeji se nyní zobrazí „RE.XX“, kde XX představuje číslo scény ve vnitřní paměti, kam budou uloženy scény z ovladače. Jakmile vyberete číslo scény, stiskněte ENTER.
7. Vyvolejte scény na ovladači a zařízení automaticky scény z ovladače nahraje. Poté, co je do zařízení nahrán počet scén, který byl v nabídce „STEP“ vybrán, procedura se zastaví a vrátí se do předchozí nabídky.
8. Stiskem tlačítka MODE/ESC opustíte nabídku „EDIT“ a vrátíte se zpět do hlavní nabídky.

CHYBOVÉ KÓDY

Po připojení zdroje energie se jednotka automaticky nastaví do režimu „reset/test.“ Tento režim vrátí veškeré vnitřní motory do původní polohy. Vznikne-li vnitřní problém s jedním či více motory, na displeji začne blikat chybový kód ve formě „XXEr“, kde XX značí číslo funkce. Například, když displej ukazuje „02Er“, znamená to, že u motoru kanálu 2 došlo k určitému problému. Vyskytne-li se při zapínání více chyb, na displeji se zobrazí všechny. Například: Dojde-li k potížím zároveň na kanále 1, kanále 2 a kanále 3, na displeji uvidíte 5krát zablikat zprávu „01Er“, „02Er“ a „03Er.“

CHYBOVÉ KÓDY (pokračování)

Vyskytne-li se během počátečního spuštění chyba, zařízení samo vygeneruje druhý reset signál a pokusí se přenastavit všechny motory a opravit chyby. Jestliže chyby přetrvávají i po druhém pokusu, zařízení provede třetí pokus.

Jestliže se nepodaří chyby opravit ani po třetím pokusu, zařízení provede následující vyhodnocení:

1) 3 nebo více chyb - Zařízení nedokáže se třemi a více chybami řádně fungovat a proto přejde do režimu Stand-By, dokud nebude možné provést následné opravy.

2) Méně než 3 chyby - Zařízení odhalilo méně než 3 chyby, většina funkcí tedy bude řádně fungovat. Zařízení se pokusí normálně fungovat, dokud nebude možné provedení oprav technikem. Zmíněné chyby zůstanou blikat na displeji, aby upomínali na existující vnitřní chyby.

01Er – chyba pohybu PAN:

Není-li třmen po nastartování zařízení nebo jeho resetu v původní poloze. Tato zpráva se objeví po resetu zařízení, jestliže dojde k poruše obvodu magnetického otáčení PAN třmenu (selhání čidla nebo chybějící magnet) nebo poruše krokového motoru (vadný motor nebo jeho ovládací integrovaný obvod na hlavní desce plošných spojů).

02Er – chyba pohybu TILT:

Není-li hlava po nastartování zařízení nebo jeho resetu v původní TILT poloze. Tato zpráva se objeví po resetu zařízení, jestliže dojde k poruše obvodu magnetického otáčení TILT (selhání čidla nebo chybějící magnet) nebo poruše krokového motoru (vadný motor nebo jeho ovládací integrovaný obvod na hlavní desce plošných spojů).

03Er – chyba barevného kotouče:

Není-li barevný kotouč po nastartování zařízení nebo jeho resetu v původní poloze. Tato zpráva se objeví po resetu zařízení tehdy, má-li obvod magnetického otáčení barevného kotouče poruchu (selhal senzor nebo chybí magnet) nebo je vadný krokovací motor (popř. jeho ovládací integrovaný obvod na hlavní desce plošných spojů).

04Er - chyba rotujícího gobo kotouče:

Není-li gobo kotouč po nastartování zařízení nebo jeho resetu v původní poloze. Tato zpráva se objeví po resetu zařízení tehdy, má-li obvod magnetického otáčení gobo kotouče poruchu (selhal senzor nebo chybí magnet) nebo je vadný krokovací motor (popř. jeho ovládací integrovaný obvod na hlavní desce plošných spojů).

PROVOZ

Provozní režimy: *Accu Spot Pro může být provozován v několika různých režimech. Následující část detailně popisuje rozdíly mezi provozními režimy.*

• Samostatný režim Stand-Alone -

Zařízení bude reagovat na zvuk a přehrávat vestavěné programy.

• Režim Master/Slave

Můžete řetězit až 16 zařízení dohromady a získat tak synchronizovanou světelnou show bez potřeby externího ovladače. Jednotky budou reagovat na zvuk a přehrávat vestavěné programy.

• Režim DMX ovládání -

Tato funkce Vám umožní ovládat jednotlivé vlastnosti zařízení pomocí standardního DMX-512 ovladače jako je například Elation® Show Designer™.

Univerzální DMX ovládání: Tato funkce umožňuje použití univerzálního DMX-512 ovladače jako je například Elation® DMX Operator™ nebo Elation® Show Designer™ k ovládání pohybu hlavy, barevného kotouče, gobo kotouče, prisma a clony (stroba). DMX ovladač umožňuje vytvoření jedinečných programů šitých na míru Vaším potřebám.

POZNÁMKA: *Accu Spot Pro má pohotovostní režim pro případ, že dojde ke ztrátě DMX signálu. Různé režimy najdete v oddíl AUTO na stránkách 14 a 18.*

1. Accu Spot Pro používá šestnáct DMX kanálů. Detailní popis DMX vlastností najdete na stranách 42-45.

2. Chcete-li zařízení ovládat v režimu DMX, postupujte dle pokynů na stranách 10-12 a dle pokynů nastavení přiložených k Vašemu DMX ovladači.
3. K ovládání různých vlastností DMX zařízení použijte fadery ovladače.
4. Díky tomu budete schopni vytvářet vlastní programy.
5. Chcete-li nastavit DMX adresu, řiďte se pokyny na straně 16.
6. U delších kabelových tras (30 metrů/100 stop a více) použijte na posledním zařízení terminátor.
7. Pomoc a více informací o provozu v DMX režimu naleznete v manuálu přiloženém k vašemu DMX ovladači.

Samostatný režim - Stand-Alone (Sound Active nebo automatický program): Tento režim umožňuje jediné jednotce fungovat podle beatů hudby nebo přehrávat vestavěný program.

1. Vstupte do hlavní nabídky.
2. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „PLAY“, pak stiskněte ENTER.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „AUTO“, pak stiskněte ENTER.
4. Stiskem tlačítka UP vyberte „OFF“, „RUN“ nebo „AUDI“. Volbou „RUN“ spustíte v jednotce vestavěný program. Volbou „AUDI“ přepnete jednotku do režimu Sound Active.
5. Zvolte režim a stiskem tlačítka ENTER volbu potvrďte.
6. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.
7. V systémové nabídce můžete dle pokynů na straně 22 změnit show nebo obrátit funkce PAN a TILT.

Provoz v režimu Master-Slave (Sound Active nebo automatický program): Tato funkce Vám umožní propojit až 16 jednotek a provozovat je bez ovladače. Jednotky mohou přehrávat vestavěné programy nebo fungovat v režimu Sound Active. Při provozu v tomto režimu (Master/Slave) se jedna jednotka chová jako řídící a ostatní jednotky reagují na programy řídící jednotky. Kterákoliv jednotka může plnit jak funkci „Master“, tak funkci „Slave.“

1. Propojte jednotky pomocí XLR konektorů na jejich zadních stranách. K propojení použijte standardní mikrofónové XLR kabely. Nezapomeňte, že samec XLR konektor je vstup a samice XLR konektor je výstup. První jednotka v řetězci (Master) využije pouze XLR konektor - samici. Poslední jednotka v řetězci využije pouze XLR konektor - samce. U delších kabelových tras doporučujeme použít na posledním zařízení terminátor.
2. Vstupte do hlavní nabídky.
3. Mačkejte tlačítko UP, dokud se na displeji nezobrazí „PLAY“, pak stiskněte ENTER.
4. Mačkáním tlačítka UP vyberte „RUN“ nebo „AUDI“. Volbou „RUN“ spustíte v jednotkách vestavěný program. Volbou „AUDI“ přepnete jednotky do režimu Sound Active.
5. Stiskem tlačítka UP vyberte „ALON“ nebo „NAST“. To znamená samostatnou funkci (ALON) nebo režim master/slave (NAST).
6. Zvolte režim a stiskem tlačítka ENTER volbu potvrďte.
7. Stiskem tlačítka MODE/ESC se vrátíte zpět do hlavní nabídky.
8. V systémové nabídce můžete dle pokynů na straně 22 změnit show nebo obrátit funkce PAN a TILT.

VÝMĚNA POJISTKY A SVĚTELNÉHO ZDROJE

Pozor: *Není-li v autorizovaném servisním technikem American DJ® uvedeno jinak, vždy výbojku a pojistku měňte za přesně ten stejný typ. Výměna pojistky za jiný než specifikovaný typ může poškodit jednotku a zruší výrobní záruku.*

Varování: *Pokud se pojistky nebo výbojky neustále pálí, PŘESTAŇTE zařízení používat. Kontaktujte zákaznickou podporu a požadujte další pokyny, je možné, že budete muset jednotku vrátit za účelem údržby. Budete-li v používání pokračovat, můžete způsobit vážné škody.*

Výměna světelného zdroje (výbojky): Pozor! Nikdy se nepokoušejte vyměnit výbojku při zapojeném zařízení. Než se pokusíte výbojku vyměnit, vždy nejprve odpojte přívod elektrické energie a nechte jednotku úplně vychladnout. Výměna výbojky je jednoduchá díky vysouvací soustavě výbojky, který je přichycen pomocí dvou šroubků philips.

VÝMĚNA POJISTKY A SVĚTELNÉHO ZDROJE (pokračování)

1. Při zacházení s výbojkami se vždy řiďte řádným manipulačním postupem.
2. Odstraňte tři malé šroubky popsané A, B a C na zadní straně jednotky.
3. Poté co je odstraníte, opatrně vysuňte objímku ze zadní strany jednotky tak, abyste viděli výbojku.
4. Opatrně vyjměte starou výbojku a vyhoďte ji do odpadu.
5. Nahradejte výbojku přesně stejným typem a opět smontujte soustavu v opačném pořadí.
6. Po výměně výbojky vystředte světelný zdroj reflektoru dle optimalizačních pokynů na další straně.

Výměna pojistky: Držák pojistky se nachází na zadní straně jednotky nad napájecí šňůrou. Odpojte jednotku od hlavního zdroje energie. Do pouzdra držáku pojistky umístěného na zadní straně jednotky vložte plochý šroubovák. Otočte šroubovákem proti směru hodinových ručiček a vyjměte držák pojistky. Vyjměte starou pojistku a vyhoďte ji, nahraďte ji pojistkou stejného typu. Vložte pojistku zpět do uložení.

VYSTŘEDĚNÍ SVĚTELNÉHO ZDROJE

Tato procedura vystředí světelný zdroj uvnitř reflektoru. Řádná optimalizace prodlouží životnost výbojky a zajistí jasný, ostrý a rovnoměrný světelný výstup. Nesprávná optimalizace může přidat světelnému výstupu žlutý nádech a snížit jeho intenzitu. **POZNÁMKA: Šrouby pro úpravu světelného zdroje jsou označeny 1, 2 a 3.**

1. Ujistěte se, že je odpojeno napájení a jednotka měla dostatek času vychladnout. Jestliže jste právě namontovali zcela novou jednotku, můžete tento krok samozřejmě přeskočit.
2. Provedte předběžnou úpravu: Úplně zatočte (ve směru hodinových ručiček) dovnitř tři přítláčné nastavovací šrouby světelného zdroje. Poté každý z nich vytočte (proti směru hodinových ručiček) o tři celé otočky.
3. Zapněte jednotku a nechte ji resetovat.
4. Za použití DMX ovladače nebo ovládacího panelu přímo na jednotce nasměrujte a zaostřete lampu na rovný povrch.
5. Vycentrujte pomocí 3 nastavovacích šroubků bod paprsku (nejjasnější část paprsku). Otáčením vždy jen jedním šroubkem posunujete bod diagonálně po promítaném obraze. Nedaří-li se Vám najít aktivní bod, nastavujte světelný zdroj do té doby, než bude světelný výstup rovnoměrný.
6. Zmenšení aktivního bodu dosáhnete pootáčením všech tří šroubů ve směru hodinových ručiček postupně vždy o 1/4 závitů, dokud nebude světelný výstup rovnoměrný.
7. Jestliže je světlo po obvodu jasnější než uprostřed, nebo je světelný výstup slabý, je světelný zdroj příliš uvnitř reflektoru. Zatlačte světelný zdroj otáčením šroubků směrem ven.

DMX VLASTNOSTI

Kanál	Hodnota	Funkce
1	0 - 255	
2	0 - 255	
3	0 - 255	
4	0 - 255	
5 ↓	0 - 13 14 - 27 28 - 41 42 - 55 56 - 69 70 - 83 84 - 97 98 - 111 112 - 127 128 - 187 188 - 193 194 - 255	<u>BAREVNÝ KOTOUČ</u> VOLNO/BÍLÁ ČERVENÁ MODRÁ ZELENÁ ŽLUTÁ FUCHSIOVÁ ORANŽOVÁ PURPUROVÁ RŮŽOVÁ DOPŘEDU DUHOVÝ EFEKT RYCHLE - POMALU BEZ ROTACE DOZADU DUHOVÝ EFEKT POMALU - RYCHLE
6 ↓	0 - 9 10 - 19 20 - 29 30 - 39 40 - 49 50 - 59 60 - 69 70 - 89 90 - 109 110 - 129 130 - 149 150 - 169 170 - 189 190 - 255	<u>ROTUJÍCÍ GOBA</u> SPOT/VOLNO ROTUJÍCÍ GOBO 1 ROTUJÍCÍ GOBO 2 ROTUJÍCÍ GOBO 3 ROTUJÍCÍ GOBO 4 ROTUJÍCÍ GOBO 5 ROTUJÍCÍ GOBO 6 GOBO 1 ZATŘESENÍ POMALU - RYCHLE GOBO 2 ZATŘESENÍ POMALU - RYCHLE GOBO 3 ZATŘESENÍ POMALU - RYCHLE GOBO 4 ZATŘESENÍ POMALU - RYCHLE GOBO 5 ZATŘESENÍ POMALU - RYCHLE GOBO 6 ZATŘESENÍ POMALU - RYCHLE POHYB ROTUJÍCÍHO GOBO KOTOUČE POMALU - RYCHLE
7 ↓	0 - 127 128 - 187 188 - 193 194 - 255	<u>POSTUPNÉ OTÁČENÍ ROTUJÍCÍHO GOBA</u> POSTUPNÉ OTÁČENÍ GOBO ROTACE GOBO VPŘED RYCHLE - POMALU BEZ ROTACE ROTACE GOBO VZAD POMALU - RYCHLE
8	0 - 13 14 - 27 28 - 41 42 - 55 56 - 69 70 - 83 84 - 97 98 - 111 112 - 127 128 - 143 144 - 159 160 - 175 176 - 191 192 - 207 208 - 223 224 - 255	<u>PEVNÁ GOBA</u> SPOT/VOLNO GOBO 1 GOBO 2 GOBO 3 GOBO 4 GOBO 5 GOBO 6 GOBO 7 GOBO 1 ZATŘESENÍ POMALU - RYCHLE GOBO 2 ZATŘESENÍ POMALU - RYCHLE GOBO 3 ZATŘESENÍ POMALU - RYCHLE GOBO 4 ZATŘESENÍ POMALU - RYCHLE GOBO 5 ZATŘESENÍ POMALU - RYCHLE GOBO 6 ZATŘESENÍ POMALU - RYCHLE GOBO 7 ZATŘESENÍ POMALU - RYCHLE ROTACE GOBO KOTOUČE POMALU - RYCHLE

VLASTNOSTI DMX KANÁLU (pokračování)

Kanál	Hodnota	Funkce
9 	0 - 3 4 - 63 64 - 67 68 - 127 128 - 135 136 - 143 144 - 151 152 - 159 160 - 167 168 - 175 176 - 183 184 - 191 192 - 199 200 - 207 208 - 215 216 - 223 224 - 231 232 - 239 240 - 247 248 - 255	ROTUJÍCÍ PRISMA PRISMA/GOBO MAKRA OTEVŘENO ROTACE PRISMA VPŘED RYCHLE - POMALU BEZ ROTACE ROTACE PRISMA VZAD POMALU - RYCHLE MAKRO 1 MAKRO 2 MAKRO 3 MAKRO 4 MAKRO 5 MAKRO 6 MAKRO 7 MAKRO 8 MAKRO 9 MAKRO 10 MAKRO 11 MAKRO 12 MAKRO 13 MAKRO 14 MAKRO 15 MAKRO 16
10	0 – 255	<u>OSTŘENÍ</u> ÚPRAVA Z DALEKO - BLÍZKO
11	0 - 31 32 - 63 64 – 95 96 - 127 128 – 159 160 - 191 192 – 223 224 - 255	<u>CLONA(SHUTTER) A STROBO</u> ZAVŘENÁ CLONA (SHUTTER) OTEVŘENÁ CLONA (SHUTTER) STROBO EFEKT POMALU - RYCHLE OTEVŘENÁ CLONA (SHUTTER) EFEKT PULZOVÁNÍ OTEVŘENÁ CLONA (SHUTTER) NÁHODNÝ STROBO EFEKT POMALU - RYCHLE OTEVŘENÁ CLONA (SHUTTER)
12	0 - 255	<u>INTENZITA STMIVAČE:</u> INTENZITA 0% - 100%
13 	0 - 225 226 - 235 236 - 245 246 - 255	<u>RYCHLOST POHYBU PAN/TILT</u> RYCHLOST MAX -> MIN BLACKOUT POHYBEM BLACKOUT ZMĚNOU VŠECH KOTOUČŮ BEZ FUNKCE
14 	0 - 19 20 - 39 40 - 59 60 - 79 80 - 99 100 - 119 120 - 139 140 - 159 160 - 179 180 - 199 200 - 219 220 - 239 240 - 255	ZAPNOUT/VYPNOUT SVĚTELNÝ ZDROJ, RESET, <u>VNITŘNÍ PROGRAMY</u> NORMÁLNÍ ZMĚNA BARVY ZMĚNA BARVY NA LIBOVOLNOU POZICI ZAPNUTÍ SVĚTELNÉHO ZDROJE VYPNUTÍ SVĚTELNÉHO ZDROJE - VŠE RESET VŠECH MOTORŮ VNITŘNÍ PROGRAM 1 VNITŘNÍ PROGRAM 2 VNITŘNÍ PROGRAM 3 VNITŘNÍ PROGRAM 4 VNITŘNÍ PROGRAM 5 VNITŘNÍ PROGRAM 6 VNITŘNÍ PROGRAM 7 SOUND ACTIVE

Pozor! Nikdy zařízení neotvírejte, je-li zrovna používáno! Než se budete snažit vyměnit gobo, vždy odpojte hlavní přívod energie.

1. Sejměte spodní polovinu pohyblivé hlavy, tím se dostanete ke gobo kotoučům.
2. Nejprve odstraňte přední držák objektivu odšroubováním 3 phillips šroubů. Potom odšroubujte čtyři phillips šrouby, které drží spodní polovinu krytu hlavy na místě. Dva šrouby jsou na přední části, dva šrouby na zadní.
3. Když odstraníte kryt, budete se moci dostat ke gobo kotoučům. Rukou otáčejte požadovaným gobo kotoučem, dokud nenajdete gobo, které si přejete vyměnit.
4. Statický gobo kotouč: Prstem vytlačte gobo proti zadní straně a poté jej vysuňte nahoru z kotouče ven. Odstraňte pojistný kroužek z rámu goba a gobo vyjměte. Vložte nové gobo do rámu a vraťte pojistný kroužek. Zasuňte nové gobo na místo a znovu smontujte kryt.

Poznámka: Pojistný kroužek odstraňte nehtem prstu nebo plochým šroubovákem.

Rotující gobo kotouč: Odstraňte pojistný kroužek a vytlačte gobo ven, proti přední straně zařízení. Vložte nové gobo a vraťte pojistný kroužek.

5. Nové gobo zasuňte na místo a znovu smontujte kryt.

ČISTĚNÍ

Pozor! Nikdy zařízení neotvírejte, je-li zrovna používáno! Než se budete snažit vyměnit gobo, vždy odpojte hlavní přívod energie.

1. Sejměte spodní polovinu pohyblivé hlavy, tím se dostanete ke gobo kotoučům.
2. Nejprve odstraňte přední držák objektivu odšroubováním 3 phillips šroubů. Potom odšroubujte čtyři phillips šrouby, které drží spodní polovinu krytu hlavy na místě. Dva šrouby jsou na přední části, dva šrouby na zadní.
3. Když odstraníte kryt, budete se moci dostat ke gobo kotoučům. Rukou otáčejte požadovaným gobo kotoučem, dokud nenajdete gobo, které si přejete vyměnit.
4. Statický gobo kotouč: Prstem vytlačte gobo proti zadní straně a poté jej vysuňte nahoru z kotouče ven. Odstraňte pojistný kroužek z rámu goba a gobo vyjměte. Vložte nové gobo do rámu a vraťte pojistný kroužek. Zasuňte nové gobo na místo a znovu smontujte kryt.

Poznámka: Pojistný kroužek odstraňte nehtem prstu nebo plochým šroubovákem.

Rotující gobo kotouč: Odstraňte pojistný kroužek a vytlačte gobo ven, proti přední straně zařízení. Vložte nové gobo a vraťte pojistný kroužek.

5. Nové gobo zasuňte na místo a znovu smontujte kryt.

ODSTRAŇOVÁNÍ PROBLÉMŮ

Odstraňování problémů: Na níže uvedeném seznamu naleznete několik nejběžnějších problémů, na které lze narazit, a jejich řešení.

Jednotka nevydává žádné světlo;

1. Ujistěte se, že je jednotka zapojena do standardní 120V stěnové zásuvky.
2. Ujistěte se, že externí pojistka není přepálená. Pojistku najdete na zadní straně jednotky.
3. Odstraňte držák výbojky a ujistěte se, že je výbojka řádně usazena v objímce. Stává se, že se výbojka při přepravě uvolní. Ujistěte se, že je výbojka v objímce úplně zastrčena.
4. Ujistěte se, že držák pojistky je řádně a úplně usazen na místě.

Jednotka nereaguje na zvuk:

1. Nízké frekvence (basy) by měli zapříčinit, že jednotka bude na zvuk reagovat. Poklepání na mikrofon, tiché nebo velmi vysoké zvuky nemusejí jednotku aktivovat.

SPECIFIKACE

Model:	Accu Spot Pro
<u>SPECIFIKACE:</u>	
Napětí*:	120 V/60 Hz NEBO 230 V/50 Hz
Lampa:	ZB-MSD250/2, 250 W
Rozměry:	380mm (D) x 450mm (Š) x 560mm (V)
Barvy:	8 + bílá
Gobo:	Kotouč 1: 6 rotujících + spot Kotouč 2: 7 statických + spot 26,7mm vnější / 24,7mm viditelné
Hmotnost:	23 Kg
Pojistka:	8 A (120 V) / 4 A (220 V)
Pracovní cyklus:	Žádný
DMX:	14 kanály
Sound Active:	Ano
Pracovní pozice:	Jakákoliv bezpečná pozice

Poznámka: Specifikace a designová vylepšení této jednotky a tohoto návodu se mohou měnit bez předchozího písemného upozornění.

Vážený zákazníku,

ROHS - Velký příspěvek k zachování životního prostředí

Evropská unie přijala směrnici o omezení / zákazu používání nebezpečných látek. Tato směrnice, známá pod zkratkou ROHS, je v elektronickém průmyslu často diskutovaným tématem.

Kromě jiného omezuje použití šesti materiálů: Olovo (Pb), rtuť (Hg), šestimocný chrom (CR VI), kadmium (Cd), polybromované bifenyly jako samozhášecí přísady (PBB), polybromované difenylethery, taktéž jako samozhášecí přísady (PBDE). Směrnice se vztahuje téměř na všechnu elektroniku a elektrická zařízení, jejichž provozní režim souvisí s elektrickým nebo elektromagnetickým polem - ve zkratce: veškerá elektronika, která nás obklopuje v domácnosti nebo v práci.

Jakožto výrobci produktů značek AMERICAN AUDIO, AMERICAN DJ, ELATION Professional a ACCLAM Lighting jsme povinni plnit požadavky RoHS směrnice. Proto jsme již dva roky před vstupem směrnice v platnost začali hledat alternativní materiály a výrobní postupy šetrné k životnímu prostředí.

Všechny naše produkty tak odpovídaly standardům Evropské unie ještě předtím, než směrnice RoHS začala platit. Díky pravidelným kontrolám a materiálovým testům můžeme zajistit, že námi používané komponenty vždy odpovídají RoHS a že výrobní proces, do míry, do které technologie dovolí, je šetrný k životnímu prostředí.

Směrnice ROHS je důležitým krokem v oblasti ochrany našeho životního prostředí. Jako výrobci se proto cítíme povinni přispět naší částí.

Každým rokem končí na smetištích po celém světě tuny elektronického odpadu, který škodí životnímu prostředí. V zájmu co nejlepší likvidace nebo obnovy elektronických součástek vydala Evropská unie směrnici OEEZ.

Systém OEEZ (Směrnice o odpadních elektrických a elektronických zařízeních) lze srovnat se systémem "Green Spot", který se používá již několik let. Výrobci musí přispět svým dílem k využití odpadu ve chvíli, kdy vypustí nový produkt. Peněžní zdroje získané touto cestou pak budou použity k vyvinutí společného systému hospodaření s odpadem. Tím lze zajistit profesionální a k životnímu prostředí šetrný program sběru a recyklace.

Jako výrobce se účastníme německého systému EAR a přispíváme svým dílem.

(Registrace v Německu: DE41027552)

Znamená to, že produkty značky AMERICAN DJ a AMERICAN AUDIO můžete zdarma zanechat na sběrných bodech a tyto produkty budou použity v rámci recyklačního programu. O produkty značky ELATION Professional, které využívají pouze profesionálové, se postaráme přímo my. Posílejte prosím produkty Elation na konci životnosti přímo nám, abychom s nimi mohli profesionálně naložit.

Stejně jako ROHS, je i směrnice OEEZ důležitým příspěvkem k ochraně životního prostředí a jsme rádi, že můžeme pomoci ulehčit životnímu prostředí díky systému nakládání s odpady.

Rádi zodpovíme Vaše dotazy a uvítáme Vaše návrhy na adrese: info@americandj.eu

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
Nizozemsko
www.americandj.eu