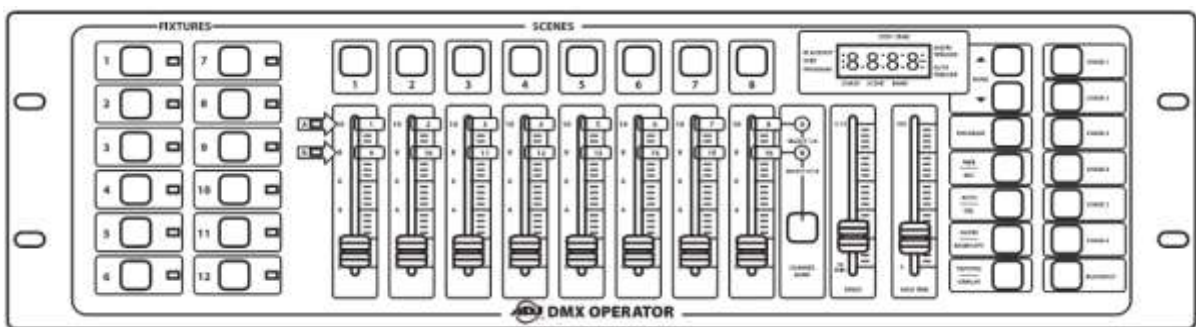




DMX OPERATOR



DMX-512

MIDI
CAPABLE

GEBRUIKERSHANDLEIDING

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
Nederland
www.americandj.eu

© 2018 ADJ Products alle rechten voorbehouden. Informatie, specificaties, diagrammen, afbeeldingen en instructies zijn onderhevig aan verandering zonder voorafgaande kennisgeving. ADJ Products, het LLC logo en de genoemde productnamen en productnummers zijn handelsmerken van ADJ Products, LLC. Auteursrechtelijke bescherming, of hierna verleende, omvat alle gerechtelijke of statutair vastgelegde formulieren en zaken van auteursrechtelijk materiaal en informatie. Productnamen, in dit document genoemd, kunnen handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van de respectievelijke firma's zijn en zijn als zodanig erkend. Alle non-ADJ Products, LLC merken en productnamen zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van de respectievelijke bedrijven.

ADJ Products, LLC en alle aangesloten ondernemingen wijzen hierbij alle aansprakelijkheid van de hand voor schade aan eigendom, uitrusting, gebouwen, elektrische schade, letsel aan personen en directe of indirecte economische schade in verband met het gebruik of vertrouwen van enige informatie in dit document, en/of het gevolg is van verkeerde, onveilige, ontoereikende en nalatige montage, installatie, tuigage, en bediening van dit product.

DOCUMENT VERSIE

Controleer op www.adj.eu de laatste herziening/update van deze gebruikershandleiding.

Datum	Document versie	Opmerkingen
01/05/18	1	Herziene uitgave

Europese energiebesparende informatie

Energiebesparende maatregelen (EuP 2009/125/EC)

Besparen van elektrische energie speelt een sleutelrol wanneer het gaat om het beschermen van ons milieu. Schakel daarom s.v.p. alle elektrische apparaten uit na gebruik. Verbreek de stroomvoorziening om onnodig stroomverbruik te voorkomen in de stand by modus.

Veiligheidsvoorschriften met betrekking tot elektriciteit.....	4
Algemene veiligheidsvoorschriften.....	5
Introductie.....	6
Hoofdfuncties.....	7
Functies en Bedieningsorganen voorzijde.....	7
Functies en bedieningsorganen achterzijde.....	9
DMX adressering.....	9
Programmeren scènes.....	10
Programmeren scènes voorbeeld.....	11
Bewerken scènes.....	12
Kopiëren van een scene.....	12
Bewerken van een scene.....	12
Resetten alle scènes.....	12
Kopiëren van een bank met scènes.....	12
Verwijderen van een bank met scènes.....	13
Verwijderen van een scene.....	13
Programmeren chases.....	13
Bewerken chases.....	13
Een stap toevoegen.....	13
Een stap wissen.....	14
Een chase wissen.....	14
Alle chases wissen.....	14
Weergave scènes en chases.....	14
Handmatige weergave scènes.....	14
Handmatige weergave chases.....	14
Automatische weergave scènes.....	15
Automatische weergave chases.....	15
Muziekgestuurde scènes.....	15
Muziekgestuurde chases.....	15
MIDI bediening.....	16
Afmetingen.....	17
Afsluitweerstand.....	17
Problemen oplossen.....	18
Technische gegevens.....	19
ROHS.....	20
WEEE.....	20

Waarschuwing: ter voorkoming van brandgevaar en elektrische schok moet het apparaat beschermd worden tegen water en vocht.

Attentie:

1. Zorg ervoor dat het netsnoer niet wordt beschadigd, bijvoorbeeld doordat de kabel wordt gedraaid, geknikt of bekneld raakt. Beschadigingen kunnen leiden tot elektrische schok, brandgevaar of storing in het apparaat. Houd het stopcontact vast als u de stekker eruit trekt. Niet aan de kabel trekken.
2. Ter voorkoming van een elektrische schok mag de behuizing nooit worden geopend als het apparaat op de netspanning is aangesloten. Bij problemen kunt u contact opnemen met uw American DJ® dealer.
3. Geen metalen voorwerpen in het apparaat steken of vloeistoffen in het apparaat gieten. Dit kan leiden tot een elektrische schok of storing in het apparaat.

	PAS OP!	
	niet openen - gevaar voor elektrische schok	
<p>Pas op: teneinde het risico van een elektrische schok te verkleinen mag de behuizing niet worden geopend. Reparaties of veranderingen mogen niet door gebruikers worden uitgevoerd. Wendt u zich tot een erkende American DJ® dealer.</p>		
	<p>Dit symbool waarschuwt de gebruiker voor ongeïsoleerde onderdelen in het apparaat waar spanning op staat. Het negeren van dit symbool kan ernstig letsel, een ongeval of de dood tot gevolg hebben.</p>	
	<p>Dit symbool geeft aan dat er in de handleiding belangrijke informatie staat voor gebruik en onderhoud. Het negeren van deze informatie kan leiden tot persoonlijk letsel of beschadiging van het product.</p>	

LET OP! Ter voorkoming van elektrische schok alleen gebruik maken van het originele netsnoer. Maak geen gebruik van een verlengkabel of tussenstuk met een stekker die niet volledig in het stopcontact past.

LET OP! Andere toepassingen of instellingen dan in deze handleiding beschreven worden, kunnen gevaarlijke straling veroorzaken. De speler mag alleen door gekwalificeerd personeel afgeregeld en onderhouden worden.

LET OP. Het apparaat kan storingen in de ontvangst van radio- en televisieontvangst veroorzaken.

Lees voor gebruik de gebruikershandleiding zorgvuldig door. De gebruikershandleiding bevat belangrijke informatie over de veiligheid bij het gebruik en over het onderhoud van dit apparaat. Let vooral op de symbolen en waarschuwingstekens die op het apparaat en in de gebruikershandleiding staan. Bewaar deze handleiding bij het apparaat.

1. Handleiding lezen - Voor gebruik van de apparatuur de gebruikershandleiding zorgvuldig lezen en de handleiding bewaren.
2. Waarschuwingen in acht nemen - Alle waarschuwingen op het product en in de gebruikershandleiding dienen precies opgevolgd te worden. Verwijder geen waarschuwingstekens van het product.
3. Reinig het apparaat alleen met een pluisvrije droge doek. Gebruik geen agressieve poetsmiddelen of middelen die oplosmiddel bevatten.
4. Gebruik geen accessoires die niet door de fabrikant worden aanbevolen.
5. Water en vocht - Het apparaat mag NIET in de buurt van water gebruikt worden. Bijv. naast het bad, wasbak, spoelbak, in een vochtige kelder, in de buurt van het zwembad en/of vergelijkbare plaatsen.
6. Plaats het apparaat op een stabiele ondergrond, zodanig dat het in geen geval naar beneden kan vallen.
7. Vervoer het apparaat voorzichtig, bij voorkeur in de originele verpakking of in een daarvoor bedoelde flightcase. Vermijdt schokken en stoten.
8. Oplegingen dienen voor de ventilatie en voorkomen oververhitting. Ventilatie is noodzakelijk om het betrouwbaar functioneren van het apparaat te garanderen. Oplegingen mogen niet afgedekt worden of verstopt raken. Oververhitting leidt tot storingen en verhoogt de kans op brandgevaar. Het apparaat mag niet op een bed, bank, tapijt of een vergelijkbare ondergrond geplaatst worden. Het apparaat mag niet in een boekenkast of in een rek ingebouwd worden, tenzij de noodzakelijke ventilatie gegarandeerd is.
9. Hittebronnen - Het apparaat verwijderd houden van warmtebronnen zoals radiatoren, verwarmingselementen, ovens en andere apparatuur (incl. versterkers) die hitte produceren.
10. Stroomvoorziening - De DMX Operator mag alleen worden aangesloten op een stroomvoorziening zoals aangegeven in de gebruikershandleiding of op het apparaat. Sluit het apparaat nooit aan op een dimmer.
11. Wanneer het apparaat is geleverd met een netstekker met randaarde (VDE), dan dient deze ook op een stopcontact met randaarde te worden aangesloten. Dit is belangrijk voor een goede werking en verhoogt de veiligheid.
12. Aansluitkabels dienen zo te worden gelegd dat men er niet over kan struikelen. Voorkom dat kabels geknikt worden of bekneld raken. Sluit de stekkers alleen aan op de daarvoor bedoelde aansluitingen.
13. Indien een buitenantenne direct of indirect op het apparaat is aangesloten, dient u de voorschriften voor het plaatsen en aarden van antennes op te volgen. Dit ter voorkoming van blikseminslag. Plaats nooit een buitenantenne in de buurt van hoogspanningsmasten of hoogspanningskabels.
14. Trek bij onweer de netstekker uit het stopcontact om het apparaat voor stroompieken op het net te beveiligen. Een blikseminslag op het lichtnet zal het apparaat naar alle waarschijnlijkheid beschadigen.
15. Voorkom overbelasting van de elektriciteitsgroep. Overbelasting kan brandgevaar tot gevolg hebben.
16. Zorg dat geen voorwerpen en of vloeistoffen in het apparaat komen om kortsluiting of elektrische schokken te voorkomen.
17. Onderhoud - De gebruiker mag geen reparaties of onderhoud uitvoeren, tenzij dit in de gebruikershandleiding is aangegeven. Alle overige verrichtingen dienen door hiervoor gekwalificeerd personeel te worden uitgevoerd. Bij zichtbare schade aan het apparaat dient u de netstekker uit het stopcontact te verwijderen en het apparaat bij de servicedienst ter reparatie aan te bieden.

Het apparaat moet ook in de volgende gevallen naar de servicedienst worden gebracht:

- Kabel of steker zijn beschadigd.
- Vloeistoffen of vreemde voorwerpen zijn in het apparaat gekomen.
- Het apparaat is blootgesteld aan regen of water.
- Het apparaat functioneert niet, of niet volgens de gebruiksaanwijzing.

18. Gebruik alleen originele onderdelen of onderdelen die door de fabrikant zijn aanbevolen. De garantie vervalt indien er geen originele onderdelen worden gebruikt.

Serienummer en typenummer van dit apparaat staan op de achterkant. Noteer dit nummer hier en bewaar deze notities.

Typenummer.....
 Serienummer.....

Aankoop:
 Aankoopdatum.....
 Dealer.....
 Adres dealer.....
 Telefoonnummer dealer.....

DMX Operator	Introductie
---------------------	--------------------

Algemene instructie: Lees a.u.b. de instructies in deze handleiding zorgvuldig en grondig door alvorens het apparaat in gebruik te nemen. Deze instructies bevatten belangrijke informatie met betrekking tot veiligheid en onderhoud tijdens gebruik. Bewaar deze instructie bij het apparaat.

Uitpakken: Bedankt voor de aanschaf van de DMX Operator van American DJ®. Elke DMX Operator wordt uitgebreid getest, zorgvuldig verpakt, en gebruiksklaar geleverd. Controleer de verpakking nauwkeurig op schade die ontstaan kan zijn tijdens het transport. Indien de verpakking is beschadigd, controleer dan nauwkeurig uw DMX Operator op eventuele schade en controleer of alle meegeleverde noodzakelijk onderdelen aanwezig en intact zijn. In geval van schade of het ontbreken van onderdelen, neemt u contact op met uw American DJ® dealer.

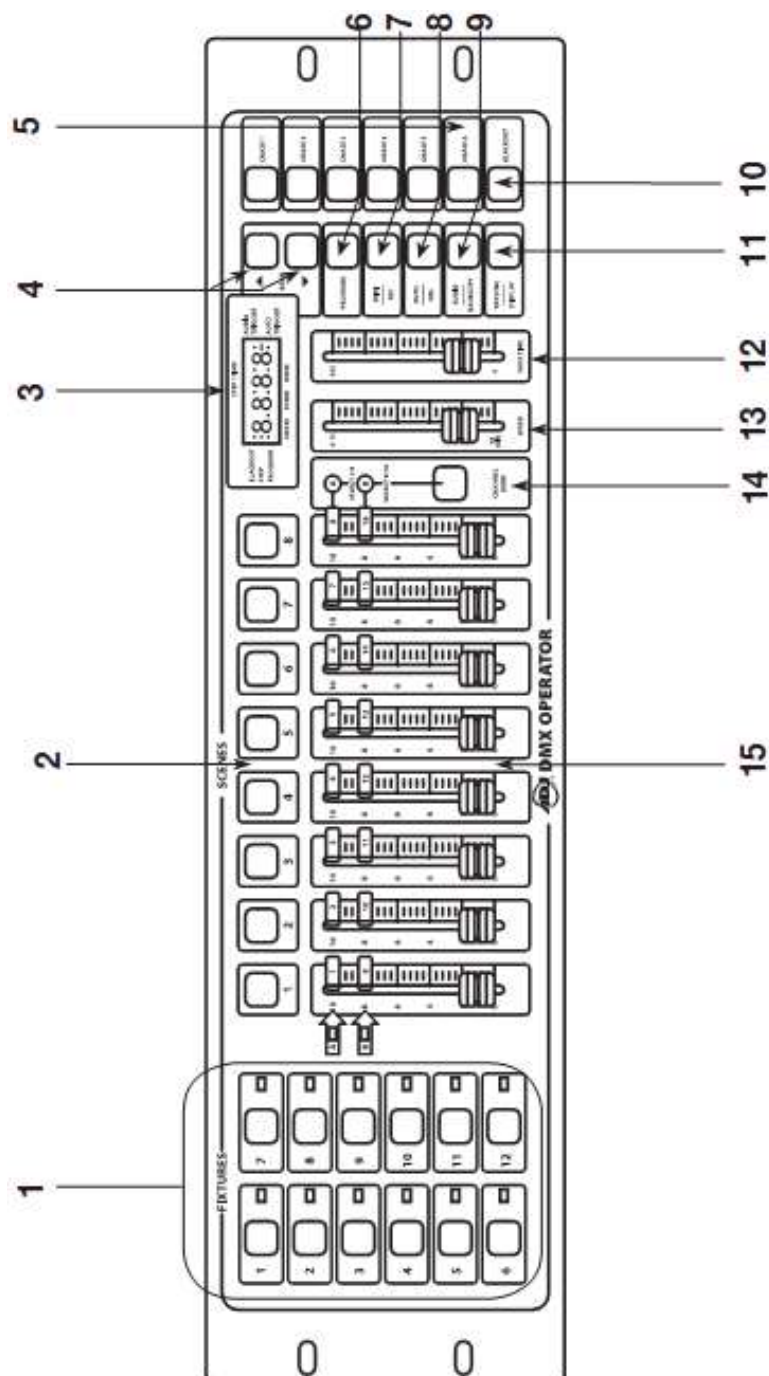
Gooi het verpakkingsmateriaal niet weg. S.v.p. recyclen voor zover mogelijk.

Waarschuwing! Ter voorkoming van elektrische schok of brand, het apparaat niet blootstellen aan regen of vocht.

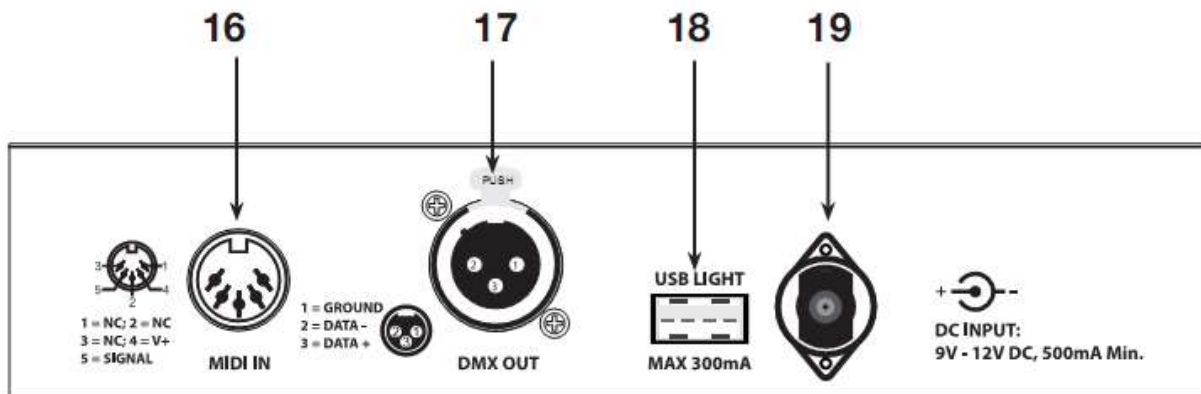
Let op! Er zijn geen onderdelen in het apparaat aanwezig die onderhoud behoeven. Reparaties mogen niet door gebruikers worden uitgevoerd, hiermee vervalt de fabrieksgarantie. In het onwaarschijnlijke geval dat het apparaat reparatie behoeft, neem dan contact op met uw lokale dealer of stuur een mail naar support@adj.eu.

American DJ® is niet aansprakelijk voor schade die is veroorzaakt door het niet naleven van deze gebruikershandleiding of door schade die is veroorzaakt door ongeautoriseerde aanpassingen van het apparaat.

- Alle scènes, chases en andere opties blijven behouden door een back-up batterij
- 3HE, 19" inbouwmaat
- 192 DMX kanalen, 12 fixture toetsen met maximaal 16 kanalen per fixture
- MIDI ingang voor het bedienen van de chases en scènes
- 6 chases van 240 stappen
- 240 scènes in 30 banken
- Audio programma
- Instelbare snelheid en fade tijd



1. **FIXTURE TOETSEN** – Toetsen voor het selecteren van een of meerdere van de 12 apparaten. Met deze toetsen wordt bepaald welke DMX kanalen aan welke apparaten gekoppeld zijn. Fixture 1 bedient kanaal 1 – 16. Fixture 2 bedient kanaal 17 - 32. Zie pagina 9 voor meer informatie over adressering.
2. **SCENE TOETSEN** – Met deze toetsen worden scènes tijdens het programmeren opgeslagen of worden scènes tijdens de weergavemodus afgespeeld.
3. **LCD DISPLAY** – Display waarin de waarden en instellingen van de gekozen functies worden weergegeven.
4. **BANK TOETSEN (↑-↓)** – Met deze toetsen wordt een bank geselecteerd. Er kan uit 30 banken gekozen worden.
5. **CHASE** – Met deze toets wordt een chase geselecteerd (1 – 6).
6. **PROGRAMMA TOETS** – Met deze toets wordt de programmeermodus geactiveerd. Het display knippert als de programmeermodus is geactiveerd.
7. **MIDI / REC** – Deze toets bedient de MIDI modus. Met deze toets wordt ook elke stap van een scene of chase opgenomen.
8. **AUTO / DELETE** – Met AUTO wordt de automatische snelheid in CHASE modus geselecteerd. Met deze toets worden programma's en/of scènes gewist.
9. **MUSIC / BANK COPY** – Met deze toets wordt de audio modus geactiveerd in de chase modus. Met deze toets kan een bank met scènes van het de ene bank naar de andere bank worden gekopieerd in Program modus.
10. **BLACKOUT** – Schakelt de weergave van alle kanalen aan of uit.
11. **TAP SYNC / DISPLAY** – Door herhaaldelijk op deze toets te tikken wordt de snelheid van de chase vastgesteld in auto chase modus. Met deze toets kan het LCD display in handmatige chase modus worden gezet.
12. **FADE TIJD FADER** – Met deze fader wordt de fade tijd ingesteld. De fade tijd is de tijdsduur die de DMX Operator nodig heeft om volledig van de ene scene naar de volgende scene te wisselen.
Bijvoorbeeld: indien de fade tijd fader is ingesteld op 0, zal de scenewissel direct worden uitgevoerd. Indien de fade tijd fader is ingesteld op 30 heeft de DMX Operator 30 seconden nodig om van scene te wisselen.
13. **SPEED FADER** - Met deze fader wordt de snelheid van de programma's in auto modus geregeld.
14. **PAGE SELECT** – Met deze toets wordt voor de fader gekozen tussen PAGE A (1–8) en PAGE B (9 –16) voor iedere scanner toets.
15. **FADERS (1-8)** – Met deze faders wordt de intensiteit ingesteld tussen 0% en 100% of wordt het DMX weergave level van elk kanaal ingesteld tussen 0 en 255.



16. MIDI IN – Ontvangt MIDI data.

17. DMX OUT – Deze uitgang stuurt een DMX signaal naar DMX apparaten of DMX dimmer of switch packs.

18. USB INTERFACE – Deze USB interface heeft 3 functies:

- Voor het aansluiten van een USB LED lamp van maximaal 300mA (Niet inbegrepen).
- Voor het aansluiten van een USB stick (Niet inbegrepen) voor back-up van controller instellingen (chases, scènes of andere instellingen). Er kunnen 12 files worden opgeslagen (fixture toetsen 1 – 12).
- Voor het aansluiten van een USB stick voor uploaden van nieuwe software (Niet inbegrepen).

19. DC INGANG – Aansluiting voor een DC 9V~12V, minimaal 300 mA voedingsadapter.

Adresseren van apparaten

Om individuele controle met de DMX Operator te hebben op elk aangesloten apparaat, moeten deze als volgt geadresseerd worden:

Fixture toets # 1	start op kanaal 1
Fixture toets # 2	start op kanaal 17
Fixture toets # 3	start op kanaal 33
Fixture toets # 4	start op kanaal 49
Fixture toets # 5	start op kanaal 65
Fixture toets # 6	start op kanaal 81
Fixture toets # 7	start op kanaal 97
Fixture toets # 8	start op kanaal 113
Fixture toets # 9	start op kanaal 129
Fixture toets # 10	start op kanaal 145
Fixture toets # 11	start op kanaal 161
Fixture toets # 12	start op kanaal 177

1. Houd de PROGRAMMA toets (6) gedurende 3 seconden ingedrukt om de programma modus te activeren. Het LCD display (3) geeft aan dat de programmeer modus is geactiveerd door het continu snel knipperen van de LED naast "PROG".
2. Druk op een of meerdere FIXTURE (1) toetsen (van 1 t/m 12) voor het selecteren van een te programmeren apparaat.
3. Stel de faders in op de gewenste instelling (kleur, gobo, pan, tilt snelheid etc.) voor de te programmeren apparaten. Gebruik de PAGE A B toets als het apparaat meer dan 8 kanalen heeft. Bij het omschakelen van pagina A naar pagina B moeten de faders bediend worden om de kanalen te activeren.
4. Als de gewenste instelling en of positie van het apparaat is bereikt wordt het programmeren van het betreffende apparaat beëindigd door op de FIXTURE toets te drukken. Druk op een andere FIXTURE toets om een volgende apparaat te selecteren. Er kunnen meerder apparaten gelijktijdig worden geprogrammeerd door meerdere FIXTURE toetsen tegelijkertijd te selecteren.
5. Herhaal stap 2 en 3 totdat alle instellingen van de lichteffecten naar wens zijn ingesteld.
6. Druk op de MIDI / REC toets (7) en laat de toets weer los wanneer de volledige scene naar wens is ingesteld.
7. De scene kan worden opgeslagen door een van de SCENE (2) toetsen 1 t/m 8 in te drukken. Alle LED's knipperen 3 x als de scene wordt opgeslagen. Het LCD display geeft de bank en scene weer waar de scene is opgeslagen.
8. Herhaal stap 2 – 7 om de eerste 8 scènes op te slaan.

De instellingen van het ene apparaat kunnen worden gekopieerd naar een ander apparaat wanneer er meer units aan de lichtshow moeten worden toegevoegd. Houd eerst de fixture toets ingedrukt van het apparaat welke gekopieerd moet worden en druk vervolgens op de fixture toets van het apparaat waar naar gekopieerd moet worden.

9. Gebruik nu de UP en DOWN BANK toetsen (4) voor het opnemen van meer banken met scènes. Er zijn 30 banken waarin 8 scènes per bank kunnen worden opgeslagen (totaal 240 scènes).

10. Houd de PROGRAMMA (6) toets gedurende 3 seconden ingedrukt om de programmeermodus te verlaten.

Bij het uitschakelen van de programmeermodus brandt de BLACK-OUT-LED. Druk op de BLACK-OUT toets om de BLACK-OUT modus te deactiveren.

Als voorbeeld volgt hier de beschrijving voor het maken van een eenvoudig 4-staps "box" figuur.

1. Houd de PROGRAMMA (6) toets gedurende 3 seconden ingedrukt om de programma modus te activeren.
2. Selecteer een apparaat (of meerdere apparaten) met de FIXTURE toets 1 – 12 .
OPMERKING: IN HET BEGIN KAN HET HANDIG ZIJN OM 4 VOORWERPEN OP DE VLOER TE PLAATSEN ALS HULPMIDDEL BIJ HET PROGRAMMEREN.
3. Stel de faders in op de gewenste kleur en gobo. Stel de pan en tilt dusdanig in dat de spiegels naar de rechter benedenhoek van de dansvloer wijzen.
4. Houd de MIDI/REC (7) toets ingedrukt en laat weer los.
5. Druk op de SCENE 1 toets. Alle LEDs knipperen 3 keer.
6. Stel de pan faders dusdanig in dat de spiegels naar de linker benedenhoek van de dansvloer bewegen.
7. Houd de MIDI/REC (7) toets ingedrukt en laat weer los.
8. Druk op de SCENE 2 toets. Alle LEDs knipperen 3 keer.
9. Stel de tilt fader dusdanig in dat de spiegels naar de linker bovenhoek van de dansvloer bewegen.
10. Houd de MIDI/REC toets ingedrukt en laat weer los.
11. Druk op de SCENE 3 toets. Alle LEDs knipperen 3 keer.
12. Stel de pan fader dusdanig in dat de spiegels naar de rechter bovenhoek van de dansvloer bewegen.
13. Houd de MIDI/REC toets ingedrukt en laat weer los.
14. Druk op de SCENE 4 toets. Alle LEDs knipperen 3 keer.

Door de SCENE toetsen 1 – 4 achter elkaar in te drukken ontstaat er een vierkant patroon. Zie voor eventuele problemen pagina 19 (problemen oplossen).

De voorgaande scènes kunnen nu gebruikt worden voor het creëren van scènes 5 – 8. Hetzelfde patroon maar nu met andere kleuren en gobo's.

1. Druk op SCENE toets 1 en maak gobo en kleur instellingen.
2. Druk op de MIDI/REC toets (7) en laat weer los.
3. Druk op SCENE toets 5. Alle LEDs knipperen 3 keer.
4. Druk op SCENE toets 2 en maak gobo en kleur instellingen.
5. Druk op de MIDI/REC toets en laat weer los.
6. Druk op SCENE toets 6. Alle LEDs knipperen 3 keer.
7. Druk op SCENE toets 3 en maak gobo en kleur instellingen.
8. Druk op de MIDI/REC toets en laat weer los.
9. Druk op SCENE toets 7. Alle LEDs knipperen 3 keer.
10. Druk op SCENE toets 4 en maak gobo en kleur instellingen.
11. Druk op de MIDI/REC toets en laat weer los.
12. Druk op SCENE toets 8. Alle LEDs knipperen 3 keer.

ER ZIJN NU 8 SCENES EN TWEE VERSCHILLEND GEKLEURDE VIERKANTPATRONEN.

NADAT ALLE SCENES ZIJN OPGESLAGEN KAN ER NAAR PROGRAMMEREN CHASES GEGAAN WORDEN. ZIE PAGINA 13.

KOPIËREN SCENE:

Met deze functie kunnen de instellingen van een scene worden gekopieerd naar een andere scene.

1. Houd de PROGRAMMA toets (6) gedurende 3 seconden ingedrukt om de programmeer modus te activeren. De rode LED naast "PROG" knippert snel in het LCD display (3) ter indicatie dat de programmeer modus is geactiveerd.
2. Gebruik de UP en DOWN BANK toetsen (4) om de bank met de scene te vinden die gekopieerd moet worden.
3. Druk op de SCENE toets (5) die de scene bevat die gekopieerd moet worden.
4. Gebruik de UP en DOWN BANK toetsen (4) om de bank te zoeken waar de scene naar toe gekopieerd moet worden.
5. Druk de MIDI/REC toets (7) gevolgd door de desbetreffende SCENE toets (5) in om de scene te kopiëren.

BEWERKEN SCENE:

Met deze functie kunnen veranderingen worden gemaakt in een reeds geprogrammeerde scene.

1. Houd de PROGRAMMA toets (6) gedurende 3 seconden ingedrukt om de programmeer modus te activeren. De rode LED naast "PROG" knippert snel in het LCD display ter indicatie dat de programmeer modus is geactiveerd.
2. Gebruik de UP of DOWN BANK toetsen (4) om de bank te selecteren met de scene die gewijzigd moet worden.
3. Selecteer de scene die gewijzigd moet worden door op de desbetreffende SCENE toets (5) te drukken.
4. Gebruik de faders (15) om de gewenste instelling te maken.
5. Druk, na het maken van de gewenste instellingen, tegelijkertijd op de MIDI/REC toets en de SCENE toets (van de gewijzigde scene). De gewijzigde scene wordt weer in het geheugen opgeslagen. Let er wel op dat dezelfde scene als in stap 3 geselecteerd moet worden om te voorkomen dat per ongeluk een andere scene wordt gewijzigd.

RESETTEN ALLE SCENES:

Deze functie wist alle scènes in alle banken. Alle kanalen van alle scènes worden naar 0 gereset.

1. Hou de PROGRAMMA toets (6) ingedrukt.
2. Druk tegelijkertijd op de BANK DOWN toets (4).
3. Verbreek de stroomverbinding en laat de toetsen los.
4. Sluit de stroomvoorziening weer aan. Alle scènes zijn nu gewist.

KOPIËREN VAN EEN BANK MET SCENES:

Met deze functie worden de instellingen van een bank gekopieerd naar een andere bank.

1. Hou de PROGRAMMA toets (6) gedurende drie seconden ingedrukt om de programmeermodus te activeren. De rode LED naast "PROG" knippert snel in het LCD display ter indicatie dat de programmeer modus is geactiveerd.
2. Selecteer de BANK (4) die gekopieerd moet worden.
3. Druk op de MIDI/REC toets (7) en laat deze weer los.
4. Selecteer de bank waarnaar de (bij 2 geselecteerde) bank gekopieerd moet worden.
5. Druk op de MUSIC/BANK COPY toets (9). Het LCD DISPLAY knippert kort ter indicatie dat de functie is voltooid.

VERWIJDEREN VAN EEN BANK MET SCENES:

1. Hou de PROGRAMMA toets (6) gedurende drie seconden ingedrukt om de programmeermodus te activeren. De rode LED naast "PROG" knippert snel in het LCD display ter indicatie dat de programmeer modus is geactiveerd.
2. Selecteer de BANK (4) die gewist moet worden.
3. Hou de AUTO/DEL toets (8) ingedrukt.
4. Druk gelijktijdig op de MUSIC/BANK toets (9).
5. Laat beide toetsen tegelijk los. Het LCD DISPLAY knippert kort ter indicatie dat de functie is voltooid.

VERWIJDEREN VAN EEN SCENE:

Met deze functie kan een enkele scene gewist worden. Alle DMX kanalen in een scene worden gereset naar 0.

1. Houd de AUTO/DEL toets (8) ingedrukt; druk de SCENE (2) toets van 1 t/m 8 die gewist dient te worden en laat deze los.

DMX Operator

Programmeren Chases

OPMERKING: ER DIENEN EERST SCENES TE ZIJN GEPROGRAMMEERD VOORDAT CHASES KUNNEN WORDEN GEPROGRAMMEERD

1. Hou de PROGRAMMA toets (6) gedurende drie seconden ingedrukt om de programmeermodus te activeren. De rode LED naast "PROG" knippert snel in het LCD display ter indicatie dat de programmeer modus is geactiveerd.
2. Selecteer een CHASE (5) tussen 1 en 6 om te programmeren.
3. Selecteer een gewenste scene (2) van een van de eerder opgenomen banken.
4. Druk op de MIDI/REC toets (7). Alle LEDs knipperen 3 keer.
5. Herhaal stap 3 & 4 zo vaak als wenselijk is. Er kunnen max. 240 stappen in een chase.
6. Druk gedurende 3 seconden op de PROGRAMMA toets (6) om de programmeer modus te deactiveren en te verlaten. In het LCD DISPLAY (3) knippert een LED snel naast "Black-out" ter indicatie dat de black-out modus is geactiveerd. De opgenomen chase kan nu worden weergegeven (zie pagina 14).

DMX Operator

Bewerken Chases

EEN STAP TOEVOEGEN:

1. Hou de PROGRAMMA toets (6) gedurende drie seconden ingedrukt om de programmeermodus te activeren. De rode LED naast "PROG" knippert snel in het LCD display ter indicatie dat de programmeer modus is geactiveerd.
2. Selecteer een van de CHASE tussen 1 en 6 waaraan een stap moet worden toegevoegd.
3. Druk een keer op de TAP SYNC/DISPLAY toets (11). Het display geeft nu de actuele stap weer.
4. Gebruik de UP en DOWN toetsen om handmatig naar de stap te scrollen waarachter een stap moet worden ingevoegd.
5. Druk op de MIDI/REC toets (7). In het LCD display wordt een stapnummer hoger weergegeven.
6. Druk op de SCENE toets die ingevoegd moet worden.
7. Druk nogmaals op de MIDI/REC toets (7) om een nieuwe stap in te voegen.
8. Druk een keer op de TAP SYNC/DISPLAY (11). Het display keert nu naar de normale bedieningsmodus.

EEN STAP WISSEN:

1. Hou de PROGRAMMA toets (6) gedurende tenminste drie seconden ingedrukt om de programmeermodus te activeren. De LED naast "PROG" knippert snel ter indicatie dat de programmeermodus is geactiveerd.
2. Selecteer een van de CHASE toetsen (5) tussen 1 en 6 met daarin de stap die verwijderd moet worden.
3. Druk een keer op de TAP SYNC/DISPLAY (11) en laat deze los.
4. Gebruik de UP en DOWN toetsen om handmatig naar de stap te navigeren die verwijderd moet worden.
5. Druk een keer op de AUTO/DEL (8) nadat de stap is bereikt die verwijderd dient te worden.

EEN CHASE WISSEN:

1. Hou de PROGRAMMA toets (6) gedurende tenminste drie seconden ingedrukt om de programmeermodus te activeren. De LED naast "PROG" knippert snel ter indicatie dat de programmeermodus is geactiveerd.
2. Hou de CHASE toets (5) die verwijderd moet worden ingedrukt.
3. Hou de CHASE toets ingedrukt en druk een keer op de AUTO/DEL toets (9).
4. Laat de CHASE toets los. De chase is nu verwijderd.

ALLE CHASES WISSEN:

Met deze functie worden alle chase uit het geheugen gewist.

1. Hou de AUTO/DEL & BANKDOWN toetsen (8) ingedrukt.
2. Verbreek tijdens het indrukken van de AUTO/DEL & BANKDOWN toetsen de stroomvoorziening.
3. Hou de AUTO/DEL & BANKDOWN toetsen nog steeds ingedrukt en sluit de stroomvoorziening weer aan. Hou gedurende 3 seconden ingedrukt. Alle LEDs knipperen, het chase geheugen is nu gewist.

HANDMATIGE WEERGAVE SCENES:

1. Bij het inschakelen van de stroomvoorziening is het apparaat in handmatige bedieningsmodus.
2. Let op dat de LEDs van de AUTO & MUSIC toetsen (8 en 9) uit zijn.
3. Selecteer met de UP en DOWN BANK toetsen de bank (4) waarin de scene is opgeslagen die weergegeven dient te worden.
4. Druk op de SCENE toets (2) om de scene weer te geven.

HANDMATIGE WEERGAVE CHASES:

Met deze functie kan handmatig door alle scènes van elke CHASE worden gestapt.

1. Hou de PROGRAMMA toets (6) gedurende tenminste drie seconden ingedrukt om de programmeermodus te activeren. De LED naast "PROG" knippert snel ter indicatie dat de programmeermodus is geactiveerd.
2. Selecteer met een CHASE door een van de 8 CHASE toetsen (5) in te drukken.
3. Druk op de TAP/SYNC toets (11).
4. Gebruik de BANK toetsen (4) om door de chases te navigeren. LET OP: in het display wordt het nummer van de stap in de chase weergegeven en NIET de scene bank of nummer.

AUTOMATISCHE WEERGAVE SCENES:

Met deze functie wordt een bank met geprogrammeerde scènes doorlopend afgespeeld.

1. Druk op de AUTO/DEL (8) toets om de automatische modus te activeren. In het LCD display knippert een led ter indicatie dat de automatische modus is geactiveerd.
2. Gebruik de UP en DOWN BANK toetsen (4) om een bank met scènes te selecteren en af te spelen.
3. Om de snelheid en fade tijd tijdens weergave te bedienen kunnen de SPEED (13) en FADE (12) schuiven worden gebruikt.

Opmerking: Er kan van bank gewisseld worden om de volgorde van de scènes op elk gewenst moment te veranderen door op de UP en DOWN BANK toetsen (4) te drukken.

Opmerking: Stel de FADE tijd nooit lager in dan de SPEED instelling, de scene wordt niet volledig weergegeven als de volgende stap wordt geactiveerd.

AUTOMATISCHE WEERGAVE CHASES:

1. Selecteer de gewenste chase door op een of alle zes de CHASE toetsen (5) te drukken.
2. Druk een keer op de AUTO/DEL toets (8).
3. De corresponderende LED knippert in het LCD display (3) ter indicatie dat de automatische modus is geactiveerd.
4. Stel de SPEED (13) en FADE (12) tijden in naar wens.
5. De chase wordt nu volgens de ingestelde snelheid en fade tijd weergegeven.

Opmerking: De snelheid kan overschreven worden door drie keer op de TAP SYNC/DISPLAY toets (Afb.11) te tikken, de chase wordt dan uitgevoerd volgens de tijdsinterval tussen de tikken.

Opmerking: Stel de FADE tijd nooit lager in dan de SPEED instelling, de scene wordt niet volledig weergegeven als de volgende stap wordt geactiveerd.

Opmerking: Druk op de AUTO/DEL toets om ALLE chases te kunnen kiezen voordat een selectie van de chases wordt gemaakt.

MUZIEKGESTUURDE SCENES:

1. Druk op de MUSIC/BANK-COPY toets (9) om de corresponderende LED in het LCD DISPLAY aan te maken.
2. Gebruik de UP of DOWN toetsen (4) om de bank te selecteren met de weer te geven scènes. De scènes kunnen ook met een MIDI controller geselecteerd worden (zie MIDI bediening).
3. Druk op de MUSIC/BANK COPY toets (9) om het menu te verlaten.

MUZIEKGESTUURDE CHASES:

1. Selecteer de gewenste chase door op een van de zes CHASE toetsen (5) te drukken.
2. Druk een keer op de MUSIC/BANK-COPY toets (9).
3. De corresponderende LED in het LCD display knippert ter indicatie dat de MUSIC modus is geactiveerd.
4. De chase wordt nu muziekgestuurd afgespeeld.

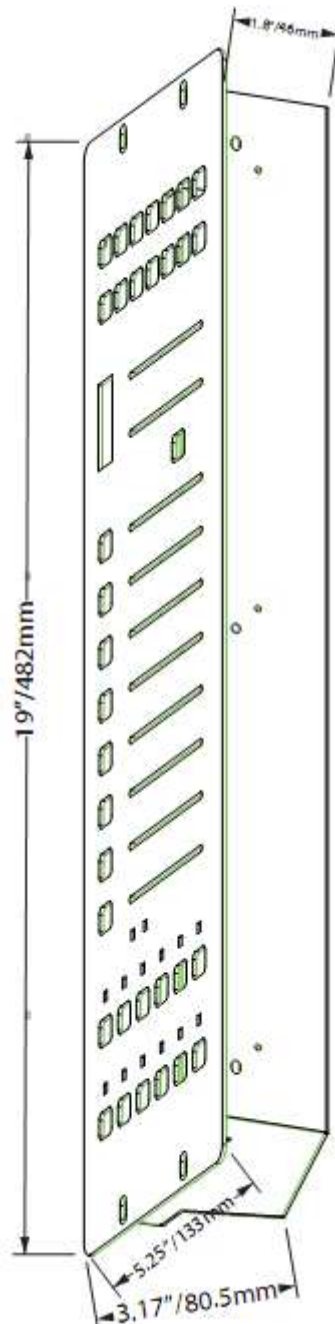
Activeren MIDI bediening:

1. Hou de MIDI/REC toets (7) gedurende 3 seconden ingedrukt. De twee laatste segmenten van het LCD display (3) knipperen ter indicatie dat de MIDI modus is geactiveerd.
2. Gebruik de UP of DOWN toetsen (4) om het MIDI-kanaal (1 – 16) te selecteren van waaruit u geactiveerd wilt worden.
3. Hou de MIDI/REC toets (7) gedurende drie seconden ingedrukt om deze functie te verlaten. De MIDI bediening is geactiveerd.

MIDI KANAAL INSTELLINGEN

BANK (Octave)	NOTE NUMMER	FUNCTIE
Bank 1	00 tot 07	1 tot 8 van Bank 1 aan of uit
Bank 2	08 tot 15	1 tot 8 van Bank 2 aan of uit
Bank 3	16 tot 23	1 tot 8 van Bank 3 aan of uit
Bank 4	24 tot 31	1 tot 8 van Bank 4 aan of uit
Bank 5	32 tot 39	1 tot 8 van Bank 5 aan of uit
Bank 6	40 tot 47	1 tot 8 van Bank 6 aan of uit
Bank 7	48 tot 55	1 tot 8 van Bank 7 aan of uit
Bank 8	56 tot 63	1 tot 8 van Bank 8 aan of uit
Bank 9	64 tot 71	1 tot 8 van Bank 9 aan of uit
Bank 10	72 tot 79	1 tot 8 van Bank 10 aan of uit
Bank 11	80 tot 87	1 tot 8 van Bank 11 aan of uit
Bank 12	88 tot 95	1 tot 8 van Bank 12 aan of uit
Bank 13	96 tot 103	1 tot 8 van Bank 13 aan of uit
Bank 14	104 tot 111	1 tot 8 van Bank 14 aan of uit
Bank 15	112 tot 119	1 tot 8 van Bank 15 aan of uit
CHASES	120 tot 125	1 tot 6 Chases
BLACK OUT	126	BLACKOUT

De DMX OPERATOR ontvangt alleen MIDI notes, mogelijk moet het toetsenbord anders worden ingesteld om de juist notes te kunnen ingeven.



DMX Operator

Afsluitweerstand

Indien de totaallengte van de besturingskabel langer is dan 30 meter is het noodzakelijk om de kabel met een weerstand af te sluiten. Doe dit als volgt:

1. Veel apparaten hebben een ingebouwde afsluitweerstand , automatisch of via een schakelaar, selecteer deze functie bij het laatste apparaat in de keten.
2. Maak of koop een connector met afsluitweerstand en sluit deze aan op het laatste apparaat in de keten.

Gebruik een mannelijke XLR plug en soldeer een 90 – 120 Ohm ¼W weerstand tussen pin 2 & 3 van de plug.

FIXTURE PAN/TILT REAGEREN NIET OP BEWEGEN FADER

- Controleer of het apparaat is geselecteerd.
- Controleer of de adressering correct is. Zie de tabel op pagina 9.
- Controleer of de snelheid, optioneel, ingesteld is op een hogere snelheid. Niet alle apparaten hebben een instelbare snelheid.
- Controleer bij een XLR kabellengte van meer dan 30 meter de eindweerstand.

KLEUREN REAGEREN NIET OP BEWEGEN FADER

- Controleer of de adressering correct is. Zie overzicht op pagina 9.
- Controleer bij een XLR kabellengte van meer dan 30 meter de eindweerstand.

SCENES WORDEN NA OPNAME NIET WEERGEGEVEN

- Let op dat de MIDI/RECORD eerst wordt ingedrukt en daarna de SCENE toets.
- De LEDs moeten na het indrukken van elke SCENE toets knipperen.
- Controleer de bank. Er dienen scènes te zijn opgenomen.

SCENES WORDEN NA OPNAME NIET CORRECT WEERGEGEVEN

- Was fixture toets gedrukt bij het vastleggen van de scene?
- Is de FADE tijd te lang voor de geselecteerde snelheid?
- Controleer de bank. Er dienen scènes te zijn opgenomen.
- Controleer bij een XLR kabellengte van meer dan 30 meter de eindweerstand.

CHASES WORDEN NA OPNAME NIET WEERGEGEVEN

- Druk op de MIDI/RECORD toets NA het indrukken van de SCENE toets. De LEDs moeten knipperen na het indrukken van de MIDI/RECORD toets.
- Controleer de CHASE. Er dienen stappen te zijn opgenomen.
- Indien AUTO mode is geselecteerd in het display; Is de snelheid aangepast na het selecteren van auto modus?
- Controleer of de fade tijd niet te lang is voor de geselecteerde snelheid.
- Controleer bij een XLR kabellengte van meer dan 30 meter de eindweerstand.

MODEL:	DMX OPERATOR
Netspanning:	9V~12VDC, 500mA minimaal
Gewicht:	2,25Kg / 5 lbs.
Afmetingen:	133,35 (L) x 482,6 (B) x 63,5mm (H) 5,25" (L) x 19" (B) x 2,5" (H)

ATTENTIE: Specificaties en aanpassingen in het ontwerp van het apparaat onder voorbehoud.

ROHS - Een belangrijke bijdrage tot behoud van ons milieu

Geachte klant,

Het Europees Parlement heeft een aantal richtlijnen opgesteld waarin het gebruik van gevaarlijke stoffen wordt verboden of verminderd. Deze regeling, genaamd ROHS, is een veel besproken thema in de elektronica branche.

Er worden o.a. een zestal stoffen verboden:

Lood (Pb), kwikzilver (Hg), zeswaardig chroom (CR VI), cadmium (Cd), broomhoudende vlamvertragers (PBB en PBDE).

Deze richtlijnen gelden voor alle elektrische en elektronische apparatuur, kortom alle elektrische apparaten die we thuis of op het werk gebruiken.

Als fabrikant van de apparaten met de merknamen AMERICAN AUDIO, AMERICAN DJ en ELATION professional zijn wij verplicht ons aan deze richtlijnen te houden. Reeds 2 jaar voor het ingaan van de ROHS richtlijnen zijn wij gestart met het zoeken naar alternatieve, milieu vriendelijke materialen en productieprocessen. Ruim voor de ingangsdatum van de ROHS richtlijnen werden al onze apparaten volgens de normen van het Europees Parlement geproduceerd. Door regelmatige controles en materiaaltests vergewissen we ons dat de toegepaste onderdelen steeds aan de richtlijnen voldoen en dat de producten zo vriendelijk mogelijk worden geproduceerd.

De ROHS regeling is een belangrijke stap voor het behoud van ons milieu. Wij als fabrikant voelen ons verantwoordelijk om hieraan ons deel bij te dragen.

WEEE - Afvoeren en recyclen van elektrische en elektronische apparatuur

Jaarlijks worden er wereldwijd duizenden tonnen milieuverontreinigende elektronicaonderdelen op de vuilstortplaatsen gedumpt. Om een verantwoord afvoeren en recyclen van elektronische onderdelen te garanderen heeft het Europees Parlement de WEEE (Waste of Electrical and Electronical Equipment) richtlijnen opgesteld.

Als fabrikant zijn wij bij de Nederlandse stichting NVMP aangesloten onder aansluitnummer 1312. Deze vereniging regelt de inzameling en verwerking van elektrische apparaten, die betaald wordt uit een verwijderingsbijdrage.

Net als de eerder genoemde ROHS is de WEEE een belangrijke bijdrage tot behoud van het milieu en werken wij graag mee om de natuur door deze manier van recyclen te ontlasten.

Neem voor vragen of suggesties contact op met: support@adj.eu.

Follow Us On:



facebook.com/americanadj
twitter.com/americanadj
youtube.com/adjlighting

A.D.J. Supply Europe B.V.

Junostraat 2

6468 EW Kerkrade

Nederland

support@adj.eu / www.adj.eu