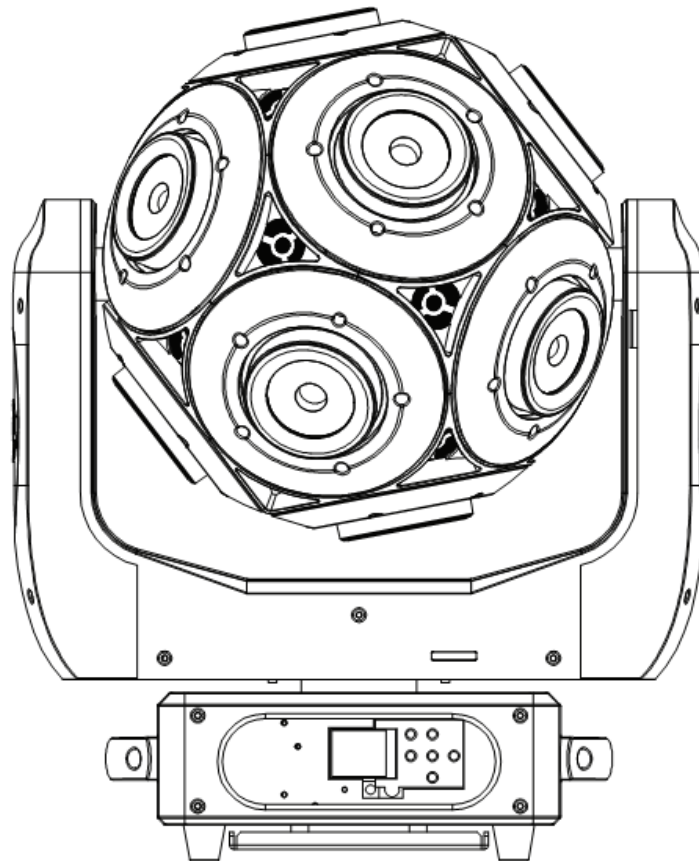




# ASTEROID 1200



## Gebruikershandleiding

**A.D.J. Supply Europe B.V.**  
Junostraat 2  
6468 EW Kerkrade  
The Netherlands  
[www.americandj.eu](http://www.americandj.eu)

Hoofdfuncties.....	2
Introductie.....	3
Veiligheidsvoorschriften met betrekking tot elektriciteit.....	4
Algemene veiligheidsvoorschriften.....	5
CAD afbeelding.....	6
Montage.....	7
Functies en bediening.....	8
Installatie.....	10
DMX bediening.....	12
18-kanaals DMX kenmerken.....	13
20-kanaals DMX kenmerken.....	14
64-kanaals DMX kenmerken.....	16
Kleurenmacro tabel.....	19
Systeemmenu.....	20
Bediening.....	32
KlingNet of ArtNet bediening.....	33
KlingNet of ArtNet doorlussen .....	33
DMX workshop™.....	33
Fotometrische tabel.....	34
Doorlussen netspanning.....	34
Vervangen zekering.....	34
Dimmer curve grafiek.....	35
Onderhoud.....	35
Problemen oplossen.....	35
Technische gegevens.....	36
ROHS.....	37
WEEE.....	37
Notities.....	38
Notities.....	39

- DMX-512 protocol met 3 DMX kanaal modi(18 kanaal modus, 20 kanaal modus en 64 kanaal modus)
- Doorlopende pan/tilt rotatie in beide richtingen
- 3-polige en 5-polige DMX aansluitingen
- 4 bedieningsmodi; auto modus, sound-active modus, DMX bediening en KlingNet & ArtNet
- Kling-Net en Art-Net compatibel
- Ethernet In-/uitgangen
- Stand Alone of Master/Slave configuratie
- Scènes bewerken en opslaan in het geheugen
- 64 kleurenmacro's + individuele RGBW instelling

**Uitpakken:** Bedankt voor de aanschaf van de Asteroid 1200 van American DJ®. Elke Asteroid 1200 wordt uitgebreid getest, zorgvuldig verpakt en gebruiksklaar geleverd. Controleer de verpakking nauwkeurig op schade die ontstaan kan zijn tijdens het transport. Indien de verpakking is beschadigd, controleer dan nauwkeurig de Asteroid 1200 op eventuele schade en controleer of alle meegeleverde noodzakelijk onderdelen van de Asteroid 1200 aanwezig en intact zijn. In geval van schade of het ontbreken van onderdelen, neemt u contact op met uw American DJ® dealer.

**Introductie:** De Asteroid 1200 is een intelligent DMX moving head met 360° doorlopende Pan en Tilt rotatie. De Asteroid 1200 heeft drie DMX kanaal modi; een 18-kanaal DMX modus, een 20-kanaal DMX modus en een 64-kanaal DMX modus. Het apparaat heeft vier verschillende werkmodi; auto modus, sound-active modus, of DMX gestuurd of KlingNet & ArtNet. Het apparaat kan gebruikt worden als stand-alone effect of in een meervoudig geschakelde Master/Slave configuratie. Gebruik voor het beste resultaat rook of speciale effect rook, dit versterkt het effect van de geprojecteerde stralen.

**Waarschuwing!** Ter voorkoming van elektrische schok of brand, het apparaat niet blootstellen aan regen of vocht.

**Waarschuwing!** Kijk nooit rechtstreeks in de lichtbron. Vermijd dit ten allen tijde, dit kan leiden tot ernstig oogletsel.

**Waarschuwing!** Tijdens gebruik kan de behuizing extreem heet worden. Voorkom aanraking met de blote handen tijdens gebruik.

Lees a.u.b. de instructies in deze handleiding zorgvuldig en grondig door alvorens het apparaat in gebruik te nemen. Deze instructies bevatten belangrijke informatie met betrekking tot veiligheid en onderhoud tijdens gebruik. Bewaar deze instructie bij het apparaat.

**Let op!** Er zijn geen onderdelen in het apparaat die onderhoud door de gebruiker behoeven. Reparaties mogen niet door gebruikers worden uitgevoerd, hiermee vervalt de fabrieksgarantie. In het onwaarschijnlijke geval dat het apparaat reparatie behoeft, neem dan contact op met uw lokale dealer of stuur een e-mail naar [service@americandj.eu](mailto:service@americandj.eu).

American DJ® is niet aansprakelijk voor schade die is veroorzaakt door het niet naleven van deze gebruikershandleiding of door schade die is veroorzaakt door ongeautoriseerde aanpassingen van het apparaat.

Europese energiebesparende informatie

Energiebesparende maatregelen (EuP 2009/125/EC)

Besparen van elektrische energie speelt een sleutelrol wanneer het gaat om het beschermen van ons milieu. Schakel daarom s.v.p. alle elektrische apparaten uit na gebruik. Verbreek de stroomvoorziening om onnodig stroomverbruik te voorkomen in de stand by modus.

Waarschuwing: ter voorkoming van brandgevaar en elektrische schok moet het apparaat beschermd worden tegen water en vocht.

LET OP! Ter voorkoming van elektrische schok alleen gebruik maken van het originele netsnoer. Maak geen gebruik van een verlengkabel of tussenstuk met een steker die niet volledig in het stopcontact past.

**Attentie:**

1. Zorg ervoor dat het netsnoer niet wordt beschadigd, bijvoorbeeld doordat de kabel wordt gedraaid, geknikt of bekneld raakt. Beschadigingen kunnen leiden tot elektrische schok, brandgevaar of storing in het apparaat. Houd het stopcontact vast als u de steker eruit trekt. Niet aan de kabel trekken.
2. Ter voorkoming van een elektrische schok mag de behuizing nooit worden geopend als het apparaat op de netspanning is aangesloten. Bij problemen kunt u contact opnemen met uw American DJ® dealer.
3. Geen metalen voorwerpen in het apparaat steken of vloeistoffen in het apparaat gieten. Dit kan leiden tot een elektrische schok of storing in het apparaat.

LET OP! Andere toepassingen of instellingen dan in deze handleiding beschreven worden, kunnen gevaarlijke straling veroorzaken. Het apparaat mag alleen door gekwalificeerd personeel afgeregeld en onderhouden worden.

LET OP. Het apparaat kan storingen in de ontvangst van radio- en televisieontvangst veroorzaken.

Lees voor gebruik de gebruikershandleiding zorgvuldig door. De gebruikershandleiding bevat belangrijke informatie over de veiligheid bij het gebruik en over het onderhoud van dit apparaat. Let vooral op de symbolen en waarschuwingstekens die op het apparaat en in de gebruikershandleiding staan. Bewaar deze handleiding bij het apparaat.

	<b>PAS OP!</b> niet openen - gevaar voor elektrische schok	
Pas op: teneinde het risico van een elektrische schok te verkleinen mag de behuizing niet worden geopend. Reparaties of veranderingen mogen niet door gebruikers worden uitgevoerd. Wendt u zich tot een erkende American DJ® dealer.		
	Dit symbool waarschuwt de gebruiker voor ongeïsoleerde onderdelen in het apparaat waar spanning op staat. Het negeren van dit symbool kan ernstig letsel, een ongeval of de dood tot gevolg hebben.	
	Dit symbool geeft aan dat er in de handleiding belangrijke informatie staat voor gebruik en onderhoud. Het negeren van deze informatie kan leiden tot persoonlijk letsel of beschadiging van het product.	

1. Handleiding lezen - Voor gebruik van de apparatuur de gebruikershandleiding zorgvuldig lezen en de handleiding bewaren.
2. Waarschuwingen in acht nemen - Alle waarschuwingen op het product en in de gebruikershandleiding dienen precies opgevolgd te worden. Verwijder geen waarschuwingstekens van het product.
3. Reinig het apparaat alleen met een pluisvrije droge doek. Gebruik geen agressieve poetsmiddelen of middelen die oplosmiddel bevatten.
4. Gebruik geen accessoires die niet door de fabrikant worden aanbevolen.
5. Water en vocht - Het apparaat mag NIET in de buurt van water gebruikt worden. Bijv. naast het bad, wasbak, spoelbak, in een vochtige kelder, in de buurt van het zwembad en/of vergelijkbare plaatsen.
6. Plaats het apparaat op een stabiele ondergrond, zodanig dat het in geen geval naar beneden kan vallen.
7. Vervoer het apparaat voorzichtig, bij voorkeur in de originele verpakking of in een daarvoor bedoelde flightcase. Vermijd schokken en stoten.
8. Opleggingen dienen voor de ventilatie en voorkomen oververhitting. Ventilatie is noodzakelijk om het betrouwbaar functioneren van het apparaat te garanderen. Opleggingen mogen niet afgedekt worden of verstopt raken. Oververhitting leidt tot storingen en verhoogt de kans op brandgevaar. Het apparaat mag niet op een bed, bank, tapijt of een vergelijkbare ondergrond geplaatst worden. Het apparaat mag niet in een boekenkast of in een rek ingebouwd worden, tenzij de noodzakelijke ventilatie gegarandeerd is.
9. Hittebronnen - Het apparaat verwijderd houden van warmtebronnen zoals radiatoren, verwarmingselementen, ovens en andere apparatuur (incl. versterkers) die hitte produceren.
10. Stroomvoorziening - Asteroid 1200 mag alleen worden aangesloten op een stroomvoorziening zoals aangegeven in de gebruikershandleiding of op het apparaat. Sluit het apparaat nooit aan op een dimmer.
11. Wanneer het apparaat is geleverd met een netstekker met randaarde (VDE), dan dient deze ook op een stopcontact met randaarde te worden aangesloten. Dit is belangrijk voor een goede werking en verhoogt de veiligheid.
12. Aansluitkabels dienen zo te worden gelegd dat men er niet over kan struikelen. Voorkom dat kabels geknikt worden of bekneld raken. Sluit de stekers alleen aan op de daarvoor bedoelde aansluitingen.
13. Indien een buitenantenne direct of indirect op het apparaat is aangesloten, dient u de voorschriften voor het plaatsen en aarden van antennes op te volgen. Dit ter voorkoming van blikseminslag. Plaats nooit een buitenantenne in de buurt van hoogspanningsmasten of hoogspanningskabels.
14. Trek bij onweer de netstekker uit het stopcontact om het apparaat voor stroompieken op het net te beveiligen. Een blikseminslag op het lichtnet zal het apparaat naar alle waarschijnlijkheid beschadigen.
15. Voorkom overbelasting van de elektriciteitsgroep. Overbelasting kan brandgevaar tot gevolg hebben.
16. Zorg dat geen voorwerpen en of vloeistoffen in het apparaat komen om kortsluiting of elektrische schokken te voorkomen.
17. Onderhoud - De gebruiker mag geen reparaties of onderhoud uitvoeren, tenzij dit in de gebruikershandleiding is aangegeven. Alle overige verrichtingen dienen door hiervoor gekwalificeerd personeel te worden uitgevoerd. Bij zichtbare schade aan het apparaat dient u de netstekker uit het stopcontact te verwijderen en het apparaat bij de servicedienst ter reparatie aan te bieden.

Het apparaat moet ook in de volgende gevallen naar de servicedienst worden gebracht:

- Kabel of stekker zijn beschadigd.

- Vloeistoffen of vreemde voorwerpen zijn in het apparaat gekomen.
  - Het apparaat is blootgesteld aan regen of water.
  - Het apparaat functioneert niet, of niet volgens de gebruiksaanwijzing.
18. Gebruik alleen originele onderdelen of onderdelen die door de fabrikant zijn aanbevolen. De garantie vervalt indien er geen originele onderdelen worden gebruikt.

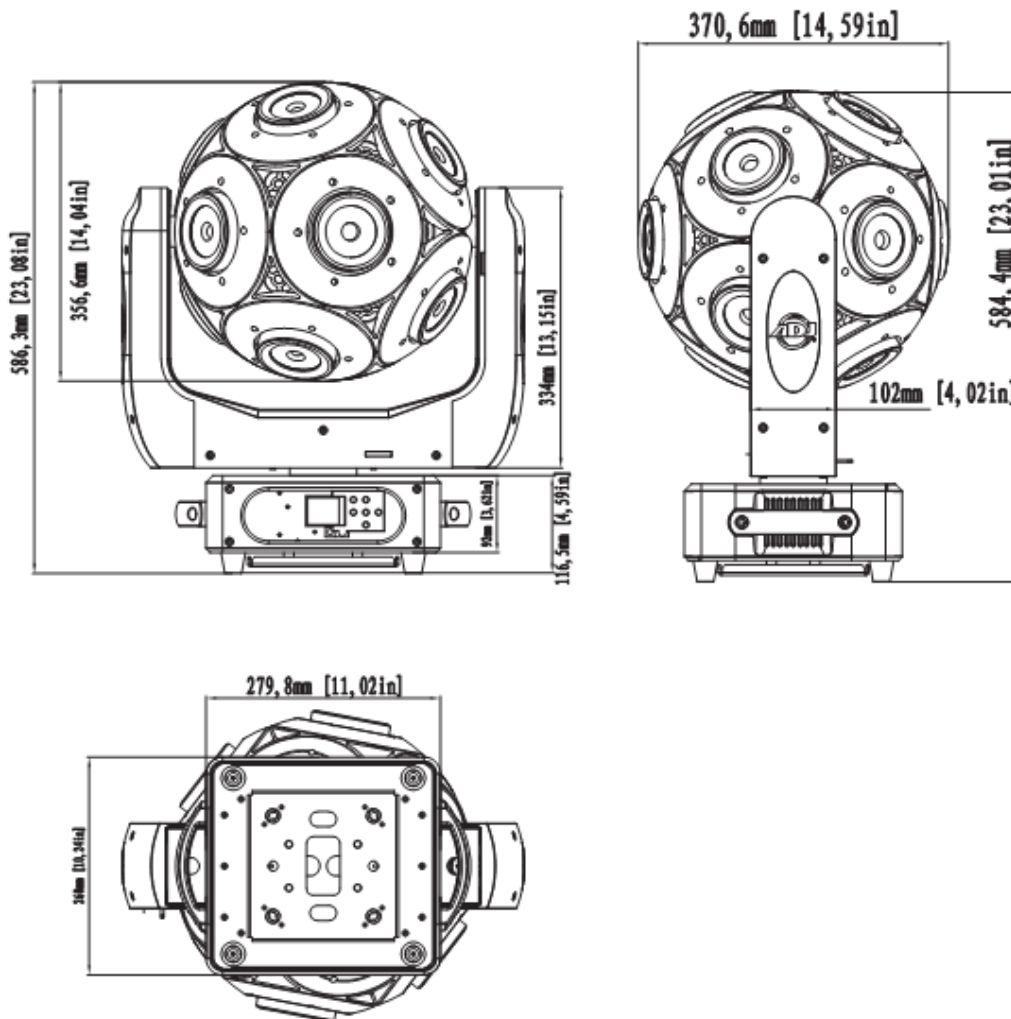
Serienummer en typenummer van dit apparaat staan op de achterkant. Noteer dit nummer hier en bewaar deze notities.

Typenummer.....  
 Serienummer.....

Aankoop:

Aankoopdatum.....  
 Dealer.....  
 Adres dealer.....  
 Telefoonnummer dealer.....

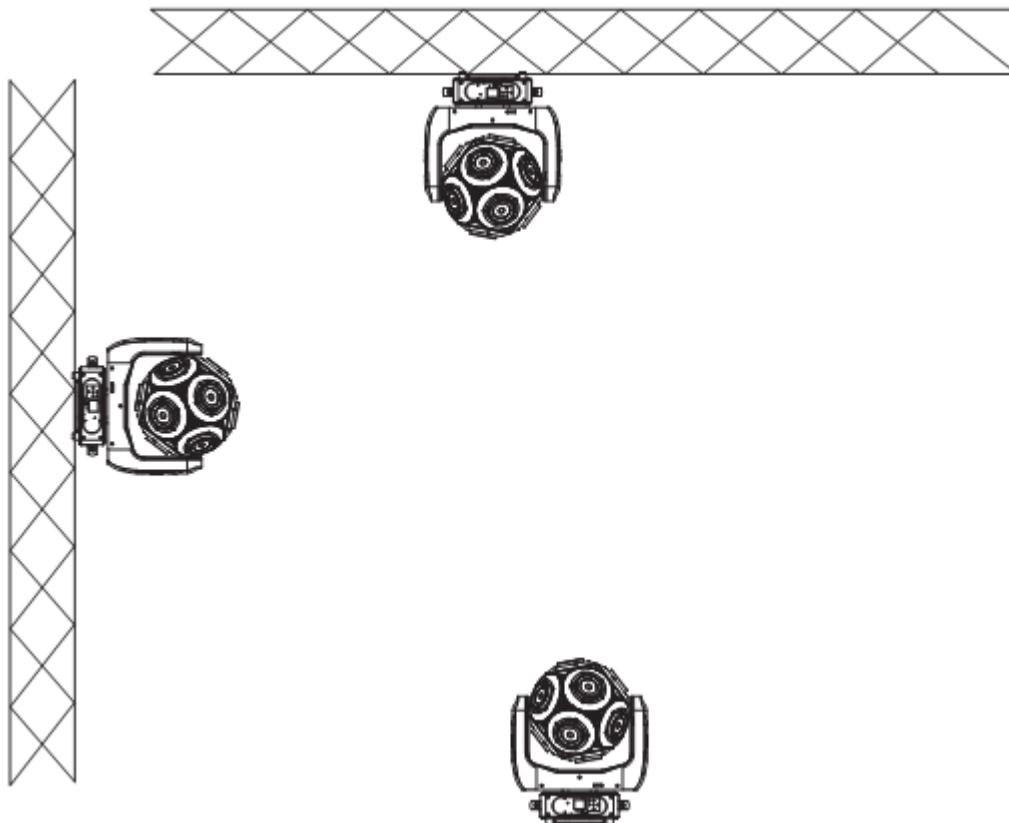
**Asteroid 1200** **CAD afbeelding**



Bij montage dient erop gelet te worden dat de truss- of installatieconstructie waaraan het apparaat bevestigd wordt tenminste 10 keer het gewicht kan dragen zonder te deformeren. Bij montage dient het apparaat gezeurd te worden met een extra veiligheidskabel. Sta nooit direct onder het apparaat tijdens montage, verwijdering of onderhoud.

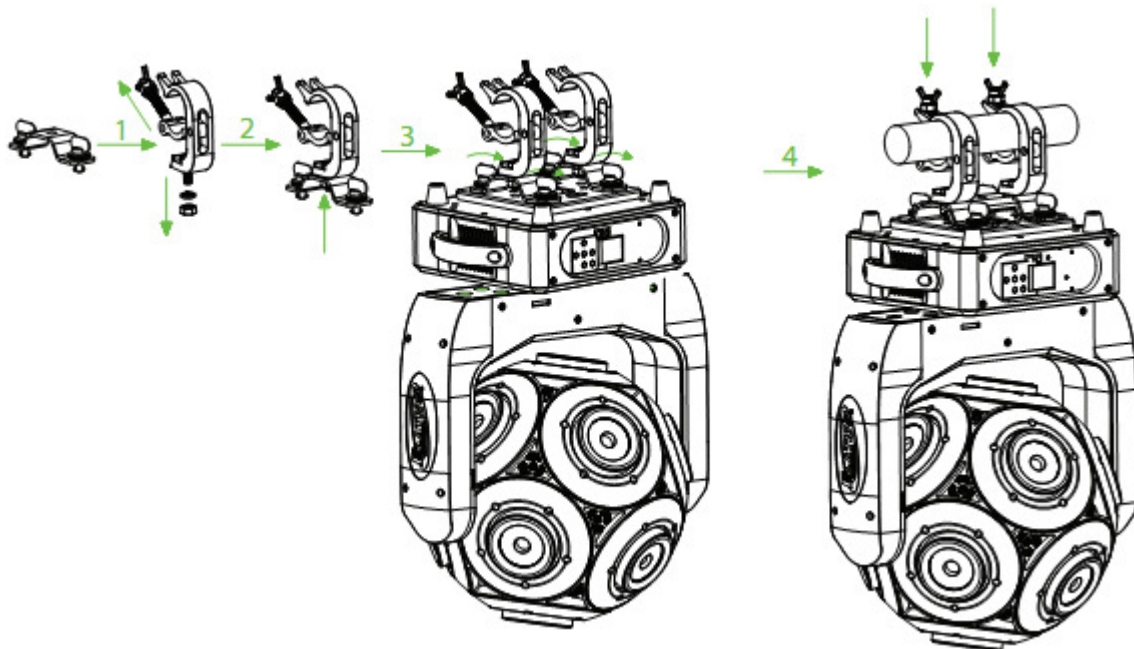
Montage boven hoofden van publiek vereist grote ervaring, evenals het berekenen van de maximaal toegestane belasting van gebruikte installatiematerialen en een periodieke veiligheidsinspectie van installatiematerialen en apparatuur. Probeer de montage nooit zelf uit te voeren bij gebrek aan deze kwalificaties.

De installatie dient eenmaal per jaar door een hiervoor bevoegd persoon te worden gecontroleerd.



De Asteroid 1200 is volledig operationeel indien het apparaat op een van de volgende manieren is gemonteerd; indien het apparaat ondersteboven aan een plafond is gemonteerd, verticaal aan truss is bevestigd of staand op een vlakke ondergrond. Zorg dat het apparaat tenminste 0,5m is verwijderd van brandbare materialen (decoratiemateriaal etc.). Gebruik altijd de meegeleverde veiligheidskabel als veiligheidsmaatregel ter voorkoming van schade en/of letsel voor het geval dat de bevestigingsklem stuk gaat (zie afbeelding). Bevestig de extra veiligheidskabel nooit aan de handgrepen van het apparaat.

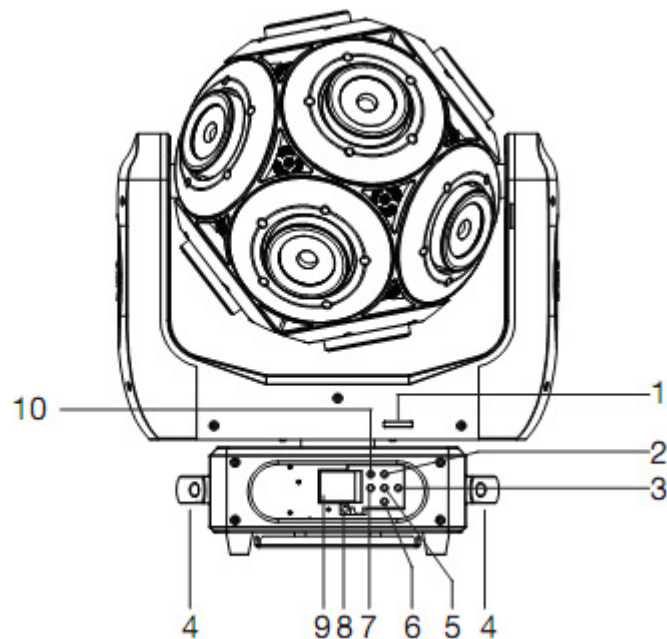
**OPMERKING:** De geschikte omgevingstemperatuur voor dit apparaat ligt tussen -25°C en 45°C. Plaats deze Asteroid 1200 NIET in een ruimte waarvan de temperatuur onder of boven de hierboven aangegeven temperatuur ligt. Binnen de aangegeven temperatuur zal het apparaat optimaal kunnen functioneren en een maximale levensduur hebben.



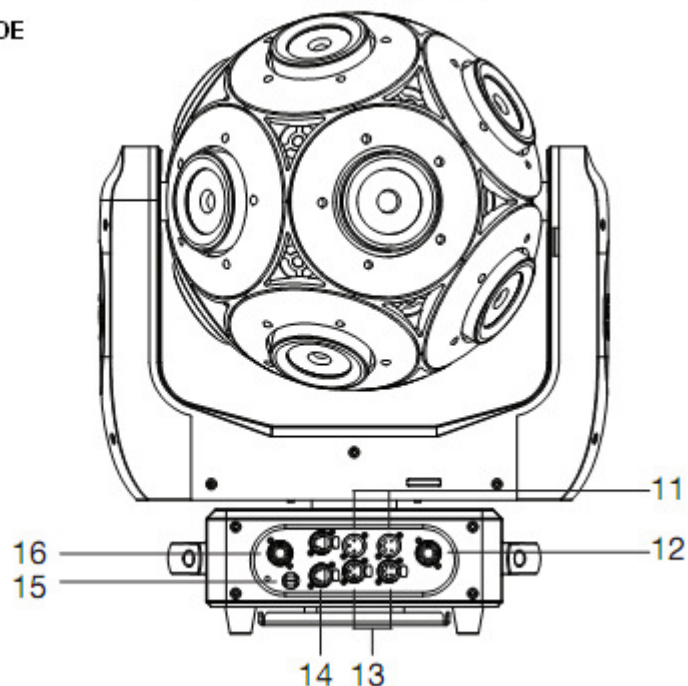
Schroef op iedere omega bracket een Truss-klem met een M12 bout en moer. Plaats de quick-locks in de daarvoor bestemde openingen van de Asteroid 1200 en draai ze vast. Plaats de tweede omega bracket. Trek de veiligheidskabel door de openingen van de bodemplaat van de Asteroid 1200 en vervolgens over de trussconstructie of een ander veilig bevestigingspunt. Maak het uiteinde vast aan de karabijnhaak en schroef de veiligheidsschroef vast.



## VOORZIJDE



## ACHTERZIJDE



1. **Yoke Lock** – Schuif deze grendel omlaag en naar links om de kop te vergrendelen. Zorg dat de kop weer ontgrendeld wordt alvorens het apparaat te gebruiken.
2. **Up toets** - Met deze toets kan vooruit door het systeemmenu genavigeerd worden.
3. **Rechter toets** - Met deze toets kan naar rechts door het systeemmenu genavigeerd worden.
4. **Handgrepen** - Het apparaat dient altijd verplaatst te worden door gebruikmaking van de ingebouwde handgrepen. Verplaats het apparaat nooit door het op te tillen of te dragen aan de “arm” of aan de “kop”. Dit kan schade toebrengen aan het apparaat en de garantie komt hiermee te vervallen.
5. **Enter toets** – Met deze toets kan een functie in het systeemmenu geselecteerd en bevestigd worden.

6. **Down toets** – Met deze toets kan achteruit door het systeemmenu genavigeerd worden.
7. **Linker toets** – Met deze toets kan naar links door het systeemmenu genavigeerd worden.
8. **DC schakelaar** – Deze toets geeft toegang tot het systeemmenu zonder dat het apparaat op de stroomvoorziening is aangesloten. Hou de toets gedurende tenminste 3 seconden ingedrukt om het display te activeren waarna de gewenste instellingen in het systeemmenu kunnen worden gewijzigd.
9. **Digitaal Display** - Het digitaal display geeft het menu en de bedieningsopties weer.
10. **Mode toets** – Het indrukken van deze toets geeft toegang tot het hoofdmenu en de submenu's.
11. **3-polige en 5-polige XLR DMX ingangen** – Ingang voor DMX of Master/Slave signaal.
12. **PowerCon uitgang** – Uitgang voor het doorlussen van de netspanning naar een volgende Asteroid 1200 met een twee-weg PowerCon kabel (niet meegeleverd). Het maximum aantal apparaten dat op elkaar aangesloten kan worden bedraagt 5 apparaten bij 120V en 11 apparaten bij 230V. Zie pagina 34 voor meer informatie.
13. **3-Polige en 5-polige XLR uitgangen** – Deze uitgang geleidt het binnenkomende DMX signaal naar een ander DMX apparaat, of geleidt een Master/Slave signaal naar de volgende Asteroid 1200 in de keten. Indien langere stukken kabel worden gebruikt, wordt het aanbevolen om een afsluitweerstand te gebruiken op het laatste apparaat teneinde storingen te voorkomen. Zie pagina 12 “afsluitweerstand”.
14. **Ethernet ingang en uitgang** – De Ethernet ingang ontvangt het binnenkomende ethernet signaal of Ethernet Master/Slave signaal. De Ethernet uitgang verstuurt het Ethernet signaal naar een volgend apparaat of het Master/Slave signaal naar de volgende Asteroid 1200 in de keten. Zie pagina 33 voor meer informatie.
15. **Zekeringhouder** – De zekeringhouder bevat een 7 amp. veiligheidszekering. Overbrug de zekering nooit, de zekering is ontworpen ter bescherming van de elektronica bij sterke wisselingen in de stroomvoorziening. Vervang de zekering door een gelijkwaardige nieuwe zekering als deze moet worden vervangen.
16. **Powercon ingang** – Middels deze aansluiting wordt het apparaat op de netspanning aangesloten. Het netsnoer voldoet aan de elektrische eisen van het apparaat. De Asteroid 1200 mag alleen worden aangesloten op een stroomvoorziening zoals aangegeven in de gebruikershandleiding of op het apparaat. Gebruik het apparaat nooit als de aardpen is verwijderd of afgebroken. De aardpen is ontworpen om het risico van een elektrische schok of brand te verminderen bij eventuele kortsluiting.

## Asteroid 1200

## Installatie

**Stroomvoorziening:** De Asteroid 1200 is uitgevoerd met een elektronische ballast die zich automatisch instelt op de juiste netspanning wanneer de Asteroid 1200 op de netspanning wordt aangesloten. Met deze elektronische ballast kan het apparaat overall direct worden aangesloten en worden gebruikt, ongeacht de hoogte van de netspanning.

**DMX-512:** DMX is de afkorting van Digital Multiplex en is een universeel internationaal protocol voor communicatie tussen intelligente effecten en controllers. Een DMX controller stuurt data instructies naar het aangesloten effect. DMX data wordt serieel van lichteffect naar lichteffect doorgeschakeld via de DATA “IN” en DATA “OUT” XLR aansluitingen op alle DMX apparaten (de meeste controllers hebben alleen een DATA “OUT” aansluiting).

**DMX Linking:** DMX is een taal waarmee alle merken en modellen van verschillende fabrikanten, indien ze DMX compatibel zijn, met elkaar verbonden en door één besturingsorgaan bediend kunnen worden. Om gegarandeerd te zijn van correcte DMX data transmissie dient u steeds de kortst mogelijke kabel te gebruiken. De volgorde waarin de lichteffecten zijn aangesloten op een DMX leiding heeft geen invloed op de DMX adressering. Bijv.: een lichteffect met DMX adres 1 kan willekeurig op de DMX lijn worden aangesloten, in het midden, in het begin of op het einde. Indien een lichteffect geprogrammeerd is met adres 1, zal de controller alle data gericht aan adres 1 naar het specifieke apparaat zenden, ongeacht de positie in de DMX lijn.

**DATA KABEL (DMX kabel) productvereisten (voor DMX en Master/Slave toepassing):**



Fig. 1

De Asteroid 1200 kan via het DMX-512 protocol gestuurd worden. De Asteroid 1200 is een 18-kanaals, een 20-kanaals of een 64-kanaals DMX apparaat. Het DMX adres wordt elektronisch ingevoerd op het voorpaneel van de Asteroid 1200. Zowel het apparaat als de DMX controller moeten een 3-polige XLR connector voor data-ingang en data-uitgang hebben (zie afbeelding 1). Indien u uw eigen kabels maakt dient u erop te letten 2-aderige afgeschermd kabel te gebruiken (te verkrijgen bij de professionele licht- en geluidsvakhandel). De kabels moeten voorzien zijn van een mannelijke en vrouwelijke XLR connector. Let er ook op dat DMX kabel in serie en niet parallel aangesloten wordt.

**OPMERKING:** Volg figuur twee en drie, indien u uw eigen kabel maakt. Gebruik de aardlip van de XLR connector niet. De afscherming van de DMX kabel wordt niet op de aardlip of op de behuizing van de XLR connector aangesloten. Dit kan kortsluiting veroorzaken of onberekenbaar functioneren ten gevolge hebben.

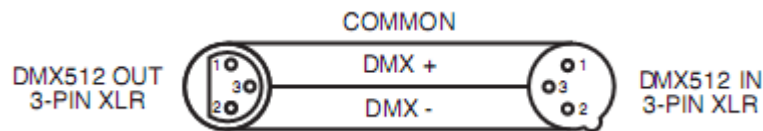


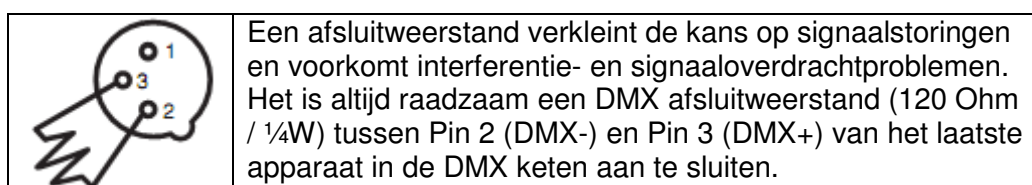
Fig. 2

XLR Pinbezetting	
Pin 1	= massa
Pin 2	= - signaal
Pin 3	= + signaal



Fig. 3

**EXTRA AANWIJZING:** Afsluitweerstand. Indien langere stukken kabel worden gebruikt, wordt het aanbevolen om een afsluitweerstand te gebruiken op het laatste apparaat teneinde storingen te voorkomen. Een afsluitweerstand is een 120 ohm  $\frac{1}{4}$  watt weerstand die is verbonden tussen pin 2 en 3 van een mannelijke XLR connector (DATA + en |DATA -). Deze afsluitweerstand wordt op de vrouwelijke XLR connector aangesloten van het laatste apparaat in de DMX keten en dient als eindstop van het circuit. Het gebruik van een afsluitweerstand (ADJ onderdeel nummer 1613000030) verkleint de kans op storingen.



**Fig. 4**

**5-POLIGE XLR DMX CONNECTOR.** Sommige fabrikanten gebruiken 5-polige XLR connectoren voor DATA transmissie in plaats van 3-polige. 5-Polige XLR apparaten kunnen worden geïmplementeerd in een 3-polige XLR DMX lijn. Wanneer 5-polige XLR connectoren worden gebruikt in een 3-polige DMX lijn, moet er een kabeladapter worden gebruikt. Deze adapters zijn verkrijgbaar in de professionele vakhandel. Onderstaande tabel geeft de details voor de juiste kabelconversie.

<b>3-polige XLR naar 5-polige XLR Kabelconversie</b>		
Geleider	3-polige XLR Female (Uit)	5-polige XLR Male (In)
Massa / Afscherming	Pin 1	Pin 1
Data (- signaal)	Pin 2	Pin 2
Data (+ signaal)	Pin 3	Pin 3
Niet gebruikt		Pin 4 – Niet gebruiken
Niet gebruikt		Pin 5 – Niet gebruiken

## Asteroid 1200

## DMX Bedienung

**UNIVERSAL DMX CONTROL:** Met deze functie kan een universele DMX-512 controller worden gebruikt om de kop, de kleuren, de Master dimmer, de strobe en diverse andere functies te bewerken. Met de DMX controller kunnen unieke, op ieders persoonlijke wensen toegesneden programma's worden gecreëerd.

1. De Asteroid 1200 gebruikt 18, 20 of 64 kanalen. Zie pagina 13 t/m 18 voor een gedetailleerde beschrijving van de DMX kenmerken.
2. Volg de installatieprocedure van pagina 10 t/m 12 voor het gebruik van het apparaat in de DMX modus. Volg tevens de installatieprocedure volgens de specificaties van de DMX controller. Volg de instructies van pagina 21 en 22 voor het instellen van een DMX adres.
3. Gebruik de faders van de controller om de diverse DMX kanalen te bedienen en zo een eigen programma te creëren.

4. Raadpleeg de gebruikershandleiding van uw DMX controller voor hulp of vragen als apparaat in DMX modus werkt.
5. Gebruik een eindweerstand op het laatste apparaat in de keten bij het gebruik van langere stukken kabel (meer dan 30 meter).

**Asteroid 1200**
**18-kanaals DMX kenmerken**

Kanaal	Waarde	Functie
1	0 – 255	PAN beweging 8bit (540° of 630°)
2	0 – 255	TILT beweging 8bit
3	0 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	DOORLOPENDE ROTATIE PAN GEEN FUNCTIE ROTATIE MET DE KLOK MEE SNEL-LANGZAAM GEEN FUNCTIE ROTATIE TEGEN DE KLOK IN LANGZAAM-SNEL
4	0 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	DOORLOPENDE ROTATIE TILT GEEN FUNCTIE ROTATIE MET DE KLOK MEE SNEL-LANGZAAM GEEN FUNCTIE ROTATIE TEGEN DE KLOK IN LANGZAAM-SNEL
5	0 – 255	ALLE RODE LEDs 0% - 100%
6	0 – 255	ALLE GROENE LEDs 0% - 100%
7	0 – 255	ALLE BLAUWE LEDs 0% - 100%
8	0 – 255	ALLE WITTE LEDs 0% - 100%
9	0 – 255	KLEURENMACRO'S (zie tabel kleurenmacro's pagina 19)
10	0 – 31 32 – 63 64 – 95 96 – 127 128 – 159 160 – 191 192 – 223 224 – 255	<u>SHUTTER / STROBE</u> LEDs UIT LEDs AAN STROBING LANGZAAM – SNEL LEDs AAN STROBE PULSE EFFECT LANGZAAM-SNEL LEDs AAN RANDOM STROBE LANGZAAM – SNEL LEDs AAN
11	0 – 255	MASTER DIMMER 0% - 100%
12	0 – 255	DIMMER FINE 0% - 100%
13	0 1 – 20 21 – 40 41 – 60 61 – 80 81 – 100 101 – 120 121 – 140 141 – 160 161 – 180 181 – 200 201 – 220	AUTOMATISCHE PROGRAMMA'S UIT PROGRAMMA 1 PROGRAMMA 2 PROGRAMMA 3 PROGRAMMA 4 PROGRAMMA 5 PROGRAMMA 6 PROGRAMMA 7 PROGRAMMA 8 PROGRAMMA 9 PROGRAMMA 10 PROGRAMMA 11

13	221 – 240 241 – 250 251 – 255	PROGRAMMA 12 PROGRAMMA 13 PROGRAMMA 14
14	0 – 255	SNELHEID PROGRAMMA LANGZAAM - SNEL
15	0 – 255	FADE AUTOMATISCH PROGRAMMA LANGZAAM - SNEL
16	0 – 20 21 – 40 41 – 60 61 – 80 81 – 100 101 – 255	DIMMER CURVEN STANDARD STAGE TV ARCHTECTURAL THEATRE FABRIEKSINSTELLING
17	0 – 225 226 – 235 236 – 255	<u>PAN/TILT BEWEGINGSSNELHEID</u> SNEL - LANGZAAM BLACK-OUT DOOR BEWEGING GEEN FUNCTIE
18	0 – 79 80 – 84 85 – 99 100 – 119 120 – 139 140 – 159 160 – 179 180 – 199 200 – 219 220 – 239 240 – 255	<u>AUTOMATISCHE PROGRAMMA'S</u> NORMAAL ALLE MOTOREN RESET GEEN FUNCTIE INTERN PROGRAMMA 1 INTERN PROGRAMMA 2 INTERN PROGRAMMA 3 INTERN PROGRAMMA 4 INTERN PROGRAMMA 5 INTERN PROGRAMMA 6 INTERN PROGRAMMA 7 GEEN FUNCTIE

**Asteroid 1200**
**20-kanaals DMX kenmerken**

Kanaal	Waarde	Functie
1	0 – 255	PAN beweging 8bit (540° of 630°)
2	0 – 255	PAN beweging FINE 16bit
3	0 – 255	TILT beweging 8bit
4	0 – 255	TILT beweging FINE 16bit
5	0 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	DOORLOPENDE ROTATIE PAN GEEN FUNCTIE ROTATIE MET DE KLOK MEE SNEL-LANGZAAM GEEN FUNCTIE ROTATIE TEGEN DE KLOK IN LANGZAAM-SNEL
6	0 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	DOORLOPENDE ROTATIE TILT GEEN FUNCTIE ROTATIE MET DE KLOK MEE SNEL-LANGZAAM GEEN FUNCTIE ROTATIE TEGEN DE KLOK IN LANGZAAM-SNEL
7	0 – 255	ALLE RODE LEDs 0% - 100%
8	0 – 255	ALLE GROENE LEDs 0% - 100%
9	0 – 255	ALLE BLAUWE LEDs 0% - 100%
10	0 – 255	ALLE WITTE LEDs 0% - 100%

11	0 – 255	KLEURENMACRO'S (zie tabel kleurenmacro's pagina 19)
12	0 – 31 32 – 63 64 – 95 96 – 127 128 – 159 160 – 191 192 – 223 224 – 255	<u>SHUTTER / STROBE</u> LEDs UIT LEDs AAN STROBING LANGZAAM – SNEL LEDs AAN STROBE PULSE EFFECT LANGZAAM-SNEL LEDs AAN RANDOM STROBE LANGZAAM – SNEL LEDs AAN
13	0 – 255	MASTER DIMMER 0% - 100%
14	0 – 255	DIMMER FINE 0% - 100%
15	0 1 – 20 21 – 40 41 – 60 61 – 80 81 – 100 101 – 120 121 – 140 141 – 160 161 – 180 181 – 200 201 – 220 221 – 240 241 – 250 251 – 255	AUTOMATISCHE PROGRAMMA'S UIT PROGRAMMA 1 PROGRAMMA 2 PROGRAMMA 3 PROGRAMMA 4 PROGRAMMA 5 PROGRAMMA 6 PROGRAMMA 7 PROGRAMMA 8 PROGRAMMA 9 PROGRAMMA 10 PROGRAMMA 11 PROGRAMMA 12 PROGRAMMA 13 PROGRAMMA 14
16	0 – 255	SNELHEID PROGRAMMA LANGZAAM - SNEL
17	0 – 255	FADE AUTOMATISCH PROGRAMMA LANGZAAM - SNEL
18	0 – 20 21 – 40 41 – 60 61 – 80 81 – 100 101 – 255	DIMMER CURVEN STANDARD STAGE TV ARCHTECTURAL THEATRE FABRIEKSINSTELLING
19	0 – 225 226 – 235 236 – 255	<u>PAN/TILT BEWEGINGSSNELHEID</u> SNEL - LANGZAAM BLACK-OUT DOOR BEWEGING GEEN FUNCTIE
20	0 – 79 80 – 84 85 – 99 100 – 119 120 – 139 140 – 159 160 – 179	<u>AUTOMATISCHE PROGRAMMA'S</u> NORMAAL ALLE MOTOREN RESET GEEN FUNCTIE INTERN PROGRAMMA 1 INTERN PROGRAMMA 2 INTERN PROGRAMMA 3 INTERN PROGRAMMA 4

20	180 – 199 200 – 219 220 – 239 240 – 255	INTERN PROGRAMMA 5 INTERN PROGRAMMA 6 INTERN PROGRAMMA 7 GEEN FUNCTIE
----	--	--

**Asteroid 1200**
**64-kanaals DMX kenmerken**

Kanaal	Waarde	Functie
1	0 – 255	PAN beweging 8bit (540° of 630°)
2	0 – 255	PAN beweging FINE 16bit
3	0 – 255	TILT beweging 8bit
4	0 – 255	TILT beweging FINE 16bit
5	0 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	DOORLOPENDE ROTATIE PAN GEEN FUNCTIE ROTATIE MET DE KLOK MEE SNEL-LANGZAAM GEEN FUNCTIE ROTATIE TEGEN DE KLOK IN LANGZAAM-SNEL
6	0 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	DOORLOPENDE ROTATIE TILT GEEN FUNCTIE ROTATIE MET DE KLOK MEE SNEL-LANGZAAM GEEN FUNCTIE ROTATIE TEGEN DE KLOK IN LANGZAAM-SNEL
7	0 – 255	RODE LED 1 0% – 100%
8	0 – 255	GROENE LED 1 0% - 100%
9	0 – 255	BLAUWE LED 1 0% - 100%
10	0 – 255	WITTE LED 1 0% - 100%
11	0 – 255	RODE LED 2 0% – 100%
12	0 – 255	GROENE LED 2 0% - 100%
13	0 – 255	BLAUWE LED 2 0% - 100%
14	0 – 255	WITTE LED 2 0% - 100%
15	0 – 255	RODE LED 3 0% – 100%
16	0 – 255	GROENE LED 3 0% - 100%
17	0 – 255	BLAUWE LED 3 0% - 100%
18	0 – 255	WITTE LED 3 0% - 100%
19	0 – 255	RODE LED 4 0% – 100%
20	0 – 255	GROENE LED 4 0% - 100%
21	0 – 255	BLAUWE LED 4 0% - 100%
22	0 – 255	WITTE LED 4 0% - 100%
23	0 – 255	RODE LED 5 0% – 100%
24	0 – 255	GROENE LED 5 0% - 100%
25	0 – 255	BLAUWE LED 5 0% - 100%
26	0 – 255	WITTE LED 5 0% - 100%
27	0 – 255	RODE LED 6 0% – 100%
28	0 – 255	GROENE LED 6 0% - 100%
29	0 – 255	BLAUWE LED 6 0% - 100%
30	0 – 255	WITTE LED 6 0% - 100%
31	0 – 255	RODE LED 7 0% – 100%
32	0 – 255	GROENE LED 7 0% - 100%
33	0 – 255	BLAUWE LED 7 0% - 100%
34	0 – 255	WITTE LED 7 0% - 100%
35	0 – 255	RODE LED 8 0% – 100%



36	0 – 255	GROENE LED 8 0% - 100%
37	0 – 255	BLAUWE LED 8 0% - 100%
38	0 – 255	WITTE LED 8 0% - 100%
39	0 – 255	RODE LED 9 0% – 100%
40	0 – 255	GROENE LED 9 0% - 100%
41	0 – 255	BLAUWE LED 9 0% - 100%
42	0 – 255	WITTE LED 9 0% - 100%
43	0 – 255	RODE LED 10 0% – 100%
44	0 – 255	GROENE LED 10 0% - 100%
45	0 – 255	BLAUWE LED 10 0% - 100%
46	0 – 255	WITTE LED 10 0% - 100%
47	0 – 255	RODE LED 11 0% – 100%
48	0 – 255	GROENE LED 11 0% - 100%
49	0 – 255	BLAUWE LED 11 0% - 100%
50	0 – 255	WITTE LED 11 0% - 100%
51	0 – 255	RODE LED 12 0% – 100%
52	0 – 255	GROENE LED 12 0% - 100%
53	0 – 255	BLAUWE LED 12 0% - 100%
54	0 – 255	WITTE LED 12 0% - 100%
55	0 – 255	KLEURENMACRO'S (zie tabel kleurenmacro's pagina 19)
56	0 – 31 32 – 63 64 – 95 96 – 127 128 – 159 160 – 191 192 – 223 224 – 255	<u>SHUTTER / STROBE</u> LEDs UIT LEDs AAN STROBING LANGZAAM – SNEL LEDs AAN STROBE PULSE EFFECT LANGZAAM-SNEL LEDs AAN RANDOM STROBE LANGZAAM – SNEL LEDs AAN
57	0 – 255	MASTER DIMMER 0% - 100%
58	0 – 255	DIMMER FINE 0% - 100%
59	0 1 – 20 21 – 40 41 – 60 61 – 80 81 – 100 101 – 120 121 – 140 141 – 160 161 – 180 181 – 200 201 – 220 221 – 240 241 – 250 251 – 255	AUTOMATISCHE PROGRAMMA'S UIT PROGRAMMA 1 PROGRAMMA 2 PROGRAMMA 3 PROGRAMMA 4 PROGRAMMA 5 PROGRAMMA 6 PROGRAMMA 7 PROGRAMMA 8 PROGRAMMA 9 PROGRAMMA 10 PROGRAMMA 11 PROGRAMMA 12 PROGRAMMA 13 PROGRAMMA 14
60	0 – 255	SNELHEID PROGRAMMA LANGZAAM - SNEL
61	0 – 255	FADE AUTOMATISCH PROGRAMMA LANGZAAM - SNEL

62	0 – 20 21 – 40 41 – 60 61 – 80 81 – 100 101 – 255	DIMMER CURVEN STANDARD STAGE TV ARCHTECTURAL THEATRE FABRIEKSINSTELLING
63	0 – 225 226 – 235 236 – 255	<u>PAN/TILT BEWEGINGSSNELHEID</u> SNEL - LANGZAAM BLACK-OUT DOOR BEWEGING GEEN FUNCTIE
64	0 – 79 80 – 84 85 – 99 100 – 119 120 – 139 140 – 159 160 – 179 180 – 199 200 – 219 220 – 239 240 – 255	<u>AUTOMATISCHE PROGRAMMA'S</u> NORMAAL ALLE MOTOREN RESET GEEN FUNCTIE INTERN PROGRAMMA 1 INTERN PROGRAMMA 2 INTERN PROGRAMMA 3 INTERN PROGRAMMA 4 INTERN PROGRAMMA 5 INTERN PROGRAMMA 6 INTERN PROGRAMMA 7 GEEN FUNCTIE

Color No.	DMX VALUE	RGBW COLOR INTENSITY			Color No.	DMX VALUE	RGBW COLOR INTENSITY					
		RED	GREEN	BLUE			WHITE	RED	GREEN	BLUE	WHITE	
OFF	0	0	0	0	0	129-132	255	206	143	0	0	0
Color1	1-4	80	255	234	80	133-136	254	177	153	0	0	0
Color2	5-8	80	255	164	80	137-140	254	192	138	0	0	0
Color3	9-12	77	255	112	77	141-144	254	165	98	0	0	0
Color4	13-16	117	255	83	83	145-148	254	121	0	0	0	0
Color5	17-20	160	255	77	77	149-152	176	17	0	0	0	0
Color6	21-24	223	255	83	83	153-156	96	0	11	0	0	0
Color7	25-28	255	243	77	77	157-160	234	139	171	0	0	0
Color8	29-32	255	200	74	74	161-164	224	5	97	0	0	0
Color9	33-36	255	166	77	77	165-168	175	77	173	0	0	0
Color10	37-40	255	125	74	74	169-172	119	130	199	0	0	0
Color11	41-44	255	97	77	74	173-176	147	164	212	0	0	0
Color12	45-48	255	71	77	71	177-180	88	2	163	0	0	0
Color13	49-52	255	83	134	83	181-184	0	38	86	0	0	0
Color14	53-56	255	93	182	93	185-188	0	142	208	0	0	0
Color15	57-60	255	96	236	96	189-192	52	148	209	0	0	0
Color16	61-64	238	93	255	93	193-196	1	134	201	0	0	0
Color17	65-68	196	87	255	87	197-200	0	145	212	0	0	0
Color18	69-72	180	90	255	90	201-204	0	121	192	0	0	0
Color19	73-76	100	77	255	77	205-208	0	129	184	0	0	0
Color20	77-80	77	100	255	77	209-212	0	83	115	0	0	0
Color21	81-84	67	148	255	67	213-216	0	97	166	0	0	0
Color22	85-88	77	195	255	77	217-220	1	100	167	0	0	0
Color23	89-92	77	234	255	77	221-224	0	40	86	0	0	0
Color24	93-96	158	255	144	144	225-228	209	219	182	0	0	0
Color25	97-100	255	251	153	153	229-232	42	165	85	0	0	0
Color26	101-104	255	175	147	147	233-236	0	46	35	0	0	0
Color27	105-108	255	138	186	138	237-240	8	107	222	0	0	0
Color28	109-112	255	147	251	147	241-244	107	156	231	0	0	0
Color29	113-116	151	138	255	138	245-248	165	198	247	0	0	0
Color30	117-120	99	0	255	100	249-252	0	0	189	0	0	0
Color31	121-124	138	169	255	138	253-255	255	255	255	0	0	0
Color32	125-128	255	255	255	255							

<b>Power on, display shows:</b>	Software Update Please Wait..... Motor Reset Please Wait..... ADJ Asteroid 1200			
<b>Receive</b>	Set Address	A001~AXXX		
<b>User Mode</b>	User Mode	Standard Basic Extend User A User B User C	(16 bit) (8 bit)	
	Edit A Edit B Edit C	Max Channel PAN		
<b>Function</b>	Status	Remote Add No DMX Mode Pan Invert Tilt Invert Pan Degree Feedback Move.Spd Mic. Sense Stand By	ON/OFF Blackout/Hold/Auto/Sound ON/OFF ON/OFF 630/540 ON/OFF Speed 1~4 0-99% OFF, 01M~99M, 15M	
	Fixture ID	Service PIN RDM PID Unit IP Addr Universe	Password = XXX XXXXXX XXX.XXX.XXX.XXX XXX	
	Protocol Set	Kling-Net ArtNet		
	Net Switch	ONN/OFF		
	Fan Set	Head Fan	Auto High Low	
		Base Fan	50% 75% 90%	
	LCD.Set	Backlight Flip Display Key Lock DispFlash	02~60m <05m> ON/OFF ON/OFF ON/OFF	
	Dim Curve	Standard Stage TV Architectural Theatre		
	Temp. C/F	Celcius Fahrenheit		
Init.Effect	PAN = XXX			

<b>Function</b>	Disp. Set	Chan. Value Slave Set Auto. Pro Sound. Ctrl	PAN..... Slave 1, Slave 2, Slave 3 Master / Alone Master / Alone
	DFSE	ON/OFF	
<b>Information</b>	Time. Info	Current Total Time Last Clear  Timer Pin Clear Last	
	Temp Info	Head Temp.	
	Error. Info	Pan, Tilt.....	
	Model. Info	Asteroid 1200	
	Software. V	1U01 V1.01..... 2U01 V1.01..... 3U01 V1.01..... 3U02 V1.01.....	
<b>Test</b>	Reset M.	Pan&Tilt	
	Test. Chan	Pan.....	
	Panel. Ctrl.	PAN = XXX:	
	Calibrate	-Password- (050) PAN:	
<b>Program</b>	Select. Pro	Pro. Part 1 = Program 1~9 Program 1 Pro. Part 2 = Program 1~9 Program 2 Pro. Part 3 = Program 1~9 Program 3	
	Edit. Pro	Program 1 : Program 9	Program Test Step 01 = SCxxx Step 64 = SCxxx
	Edit. Sce	Edit Scene 001 ~Edit Scene 250	Pan, Tilt,..... Fade Time Scene Time Input By Outside
	Sce. Input	XX~XX	

Druk op de MODE toets om in het hoofdmenu te komen. Gebruik de UP, DOWN, RIGHT & LEFT toetsen om door het menu te navigeren. Druk op de ENTER toets om het gewenste menu te selecteren. Gebruik de UP, DOWN, RIGHT & LEFT toetsen om door de submenu's te navigeren. Druk nadat de instellingen zijn gewijzigd de ENTER toets in ter bevestiging. Om een menu of submenu te verlaten dient de MODE toets ingedrukt te worden. Indien er gedurende 10 seconden geen toetsen worden ingedrukt keert het apparaat automatisch terug naar de laatste instelling. Op de volgende pagina's worden de verschillende functies uit de menutabel verder toegelicht.

## RECEIVE -

### INSTELLEN DMX ADRES – DMX adressering via bedieningspaneel.

1. Ga naar het hoofdmenu. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Receive**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Set DMX Address**” in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. “**Set Address**” wordt in het display weergegeven. Druk op ENTER. Het actuele DMX adres wordt weergegeven.

4. Druk op de UP of DOWN toetsen om het gewenste adres te vinden.
5. Druk op de ENTER toets ter bevestiging of druk op de MODE toets om terug te keren naar het hoofdmenu.

## USER MODE –

**USER MODE** – Met deze functie wordt de gewenste DMX kanaal modus geselecteerd.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**User Mode**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**User Mode**” in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Gebruik de UP of DOWN toets om door de 3 DMX kanaalmodi te scrollen.

**Standard Mode** – Dit is de 20-kanaal modus.

**Basic Mode** – Dit is de 18-kanaal modus.

**Extended Mode** – Dit is de 64-kanaal modus.

**User Mode A, B, of C** – Met deze functie kunnen veranderingen worden aangebracht in de door de gebruiker in de vorige modus geselecteerde gebruikersfunctie (standard, basic of extended modus).

4. Druk nogmaals op de MODE toets om naar het “**User Mode**” menu terug te keren.

## FUNCTION –

**Address via DMX** – Met deze functie kan het DMX adres via de externe controller worden ingesteld.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Function**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Status**” wordt weergegeven en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Remote Add**” wordt weergegeven en druk op ENTER.
4. In het display wordt “**Off**” of “**On**” weergegeven. Gebruik de UP of DOWN toets om een keuze te maken.
5. Druk op ENTER om de keuze te bevestigen en druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

### **Volg onderstaande instructie voor het gebruik van deze functie:**

Ga voor het aanpassen van het adres naar het actueel ingestelde adres. Het adres kan nu ingesteld worden. Alle kanalen dienen op de waarde “0” te staan.

1. Stel op de DMX controller kanaal 1 in op de waarde “7”.
2. Stel de DMX waarde van kanaal 2 in op “7” om het adres in te stellen tussen waarde 1 en 255. Stel de DMX waarde van kanaal 2 in op waarde “8” om het adres in te stellen tussen 256 en 511.
3. Stel de DMX waarde van kanaal 3 in op het gewenste adres. Het duurt ongeveer 20 seconden alvorens het apparaat het nieuwe DMX adres herkent.

**VOORBEELD:** Ga voor DMX adres 57 eerst naar het actueel ingestelde adres. Stel kanaal 1 vervolgens in op waarde “7”. Stel kanaal 2 in op waarde “7”, en kanaal 3 op waarde “57”. Wacht 20 seconden, het adres op het apparaat is gewijzigd in “57”.

**VOORBEELD:** Ga voor DMX adres 420 eerst naar het actueel ingestelde adres. Stel kanaal 1 vervolgens in op waarde “7”. Stel kanaal 2 in op waarde “8”, en kanaal 3 op waarde “164” (256+164=420). Wacht 20 seconden, het adres op het apparaat is gewijzigd in “420”.

**No DMX Mode** – Indien het DMX signaal wegvalt, gaat het apparaat over op een vooraf ingestelde modus. Er kan uit 4 modi gekozen worden.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Function**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Status**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat “**No DMX Mode**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. “**Hold**” (laatste DMX instelling), “**Blackout**” (Black-out), “**Sound**” (Sound Active) of “**Auto**” (automatisch programma) verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Pan Invert** – Deze functie keert de richting van de pan beweging om.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Function**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Status**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat “**Pan Invert**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. “**Off**” of “**On**” verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Tilt Invert** – Deze functie keert de richting van de tilt beweging om.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Function**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Status**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat “**Tilt Invert**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. “**Off**” of “**On**” verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Pan Degree** – Met deze functie wordt de pan beweging ingesteld op 630° of 540°. Deze functie wordt gebruikt met de DMX modus.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Function**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Status**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat “**Pan Degree**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. “**540**” of “**630**” verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Feedback** – Terugkoppeling voor het corrigeren van de pan of tilt beweging.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Function**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Status**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat “**Feedback**” in het display verschijnt en druk op ENTER.

4. “Off” of “On” verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Movement Speed** – Met deze functie wordt de snelheid van de pan of tilt beweging ingesteld.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “Function” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “Status” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat “Move. Speed” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. “Speed 1”, “Speed 2”, “Speed 3” of “Speed 4” verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Mic Sensitivity** – Met deze functie wordt de geluidsgevoeligheid van de microfoon ingesteld. De fabrieksinstelling is 70%. De geluidsgevoeligheid kan worden ingesteld tussen 0% - 99%.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “Function” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “Status” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat “Mic. Sens” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. Gebruik de UP of DOWN toetsen om de gevoeligheid in te stellen tussen 0% en 99%.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Stand By** - Met deze functie schakelen de LEDs en de stappenmotoren uit indien het apparaat 15 minuten lang geen DMX signaal ontvangt (fabrieksinstelling). Als er een DMX signaal wordt ontvangen zal het apparaat automatisch resetten.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “Function” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “Status” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat “Stand By” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. “15M” verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om de sluimertijd in te stellen tussen 01M – 99M of “Off”.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

## **FIXTURE ID –**

**Password** – Met deze functie kan het RDM password worden ingevoerd om toegang te krijgen tot het RDM ID nummer of om het RDM ID nummer te veranderen.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “Function” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “Fixture ID” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat “Password” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. Het “Password” is 050.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.



**RDM PID** – RDM = Remote Device Management. Met deze functie kan elke functie van het apparaat op afstand bediend worden via een RDM controller. Handmatig instellen, bijvoorbeeld instellen van het DMX adres, is niet meer nodig. Deze functie is zeer geschikt indien het apparaat niet binnen bereik is geïnstalleerd.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Function**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Fixture ID**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat "**RDM PID**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. "**XXXXXX**" verschijnt in het display. "**XXXXXX**" vertegenwoordigt het actuele RDM ID.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Unit IP Addr** – Met deze functie kan het IP adres van het apparaat worden ingesteld.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Function**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Fixture ID**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat "**Unit IP Addr**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. "**XXX.XXX.XXX.XXX**" verschijnt in het display. "**XXX.XXX.XXX.XXX**" vertegenwoordigt het actuele IP adres.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Universe** – Met deze functie kan het poortnummer worden ingevoerd.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Function**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Fixture ID**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat "**Universe**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. "**XXX**" verschijnt in het display. "**XXX**" vertegenwoordigt een nummer tussen 000 - 255.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

## **PROTOCOL SET –**

**Protocol Set** – Met deze functie kan de besturingssoftware gekozen worden (Kling-Net of ArtNet).

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Function**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Protocol Set**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. "**Kling-Net**" of "**ArtNet**" verschijnt in het display. Druk op de UP of DOWN toetsen om de gewenste software te selecteren en druk op ENTER.
4. Druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

## **NET SWITCH –**

**Net Switch** – Met deze functie wordt de ontvangstfunctie van het Kling-Net/ArtNet signaal geactiveerd.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Function**" oplicht en druk op ENTER.

2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Net Switch**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. "**On**" of "**Off**" verschijnt in het display. Druk op de UP of DOWN toetsen om met "On" de Net Switch te activeren en druk op ENTER.
4. Druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

## VENTILATOR INSTELLING –

**Fan Set** – Met deze functie wordt de snelheid van de ventilatoren ingesteld.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Function**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Fan Set**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. "**Head Fan**" of "**Base Fan**" verschijnt in het display. Druk op ENTER om de keuze te bevestigen.
4. Druk op de UP of DOWN toetsen om de gewenste snelheid in te stellen en druk op ENTER.
5. Druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

## LCD INSTELLING –

**Backlight** – Met deze functie kan het LCD display automatisch na 2-60 minuten uitgeschakeld worden. Gebruik deze functie om de tijd in te stellen.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Function**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**LCD.Set**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Backlight**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. "**05m**" (5 minuten) verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toets om de shut off tijd in te stellen tussen 02m-60m of "Off" in te stellen.
5. Druk op ENTER ter bevestiging of druk op MODE om het menu te verlaten.

**Flip Display** – Deze functie "keert" het display 180°.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Function**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**LCD.Set**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat "**Flip Display**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. "**Off**" of "**On**" verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Key Lock** - Met deze functie kan de automatische toetsenblokkering geactiveerd worden. Als deze functie is geactiveerd zijn de toetsen, na te zijn ingedrukt, automatisch na 15 seconden geblokkeerd.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Function**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**LCD.Set**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat "**Key Lock**" in het display verschijnt en druk op ENTER.

4. “Off” of “On” verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**DispFlash** – Met deze functie knippert het display indien er geen DMX signaal is.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “Function” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “LCD.Set” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat “Dispflash” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. “Off” of “On” verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

## **DIMMER CURVE –**

**Dim Curve** – Met deze functie wordt de dimmer curve (1-5) geselecteerd. Zie de dimmer curve grafiek op blz. 35.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “Function” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “Dim Curve” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. “Standard”, “Stage”, “TV”, “Architectural” of “Theatre” verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
4. Druk op ENTER ter bevestiging of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

## **TEMP. C/F –**

**Temperature C/F** – Met deze functie kan de temperatuur in Celsius of Fahrenheit worden weergegeven in het display.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “Function” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “Temp. C/F” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. “Celsius” of “Fahrenheit” verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
4. Druk op ENTER ter bevestiging of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

## **INIT. EFFECT -**

**Init. Effect** – Met deze functie kan de uitgangspositie van de effecten worden gecontroleerd.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “Function” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “Init. Effect” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. “XXX” verschijnt in het display. “XXX” vertegenwoordigt de actuele effect positie.
4. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

## DISP. SET -

**Chan. Value** – Met deze functie wordt de DMX waarde van elk actueel DMX kanaal weergegeven.

1. Ga naar het hoofdmenu en druk op de UP of DOWN toets totdat “**Function**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Chan. Value**” wordt weergegeven en druk op ENTER.
3. Er wordt een DMX kanaal weergegeven. **Bijvoorbeeld:** Pan, Rotatie, LEDs, etc...Druk bij het gewenste DMX kanaal op ENTER. De DMX waarde van het betreffende kanaal wordt nu weergegeven.
4. Druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Slave Set** – Met deze functie wordt het apparaat als “Slave” apparaat benoemd in een Master/Slave configuratie.

1. Ga naar het hoofdmenu en druk op de UP of DOWN toets totdat “**Function**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Slave Set**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. In het display verschijnt Slave 1, Slave 2 of Slave 3. Druk op de ENTER toets om een van deze opties te selecteren.
4. Druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Auto Pro** – Met deze functie kunnen de interne programma’s in stand alone modus of in Master/Slave modus worden afgespeeld. In de “Master” modus zendt het apparaat DMX data naar andere in de DMX keten aangesloten apparaten. In de “Alone” modus functioneert het apparaat als stand alone apparaat. Het programma voor de stand alone modus wordt in het bedieningsmenu in het “Select program” gedeelte geselecteerd. Het aantal stappen wordt ingesteld bij “Edit programm”. Het aantal instellingen kan worden ingesteld bij “Edit scenes”. Met deze functie kunnen de afzonderlijke stappen automatisch, of met de ingestelde Step-Time worden afgespeeld.

1. Ga naar het hoofdmenu en druk op de UP of DOWN toets totdat “**Function**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Auto. Pro**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. In het display verschijnt “Master” of “Alone”. Druk op de ENTER toets om een van deze opties te selecteren.
4. Druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Sound. Ctrl** – Met deze functie reageert het apparaat op de beat van de muziek.

1. Ga naar het hoofdmenu en druk op de UP of DOWN toets totdat “**Function**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Sound. Ctrl**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. In het display verschijnt “Master” of “Alone”. Druk op de UP of DOWN toets om een van deze opties te selecteren. Druk op ENTER.
4. Druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

## DFSE -

**DFSE** – Met deze functie worden de fabrieksinstellingen hersteld.

1. Ga naar het hoofdmenu en druk op de UP of DOWN toets totdat “**DFSE**” oplicht en druk op ENTER.
2. “**Off**” of “**On**” verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen. “**On**” herstelt de fabrieksinstellingen.

3. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

## **INFORMATIE –**

### **Time. Info – De tijd wordt altijd in uren weergegeven.**

**Current** – Met deze functie wordt de actuele speelduur van het apparaat aangegeven.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Information**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Time Information**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Current**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. “**XXXX**” verschijnt in het display. “**XXXX**” vertegenwoordigt de actuele speelduur.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Total Time** – Met deze functie wordt de totale speelduur van het apparaat weergegeven.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Information**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Time. Info**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Total Time**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. “**XXXX**” verschijnt in het display. “**XXXX**” vertegenwoordigt de totale speelduur.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Last Clear** – Deze functie geeft aan wanneer de laatste speelduur is gewist.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Information**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Time Info**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Last Clear**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. “**XXXX**” verschijnt in het display. “**XXXX**” vertegenwoordigt de laatste speelduur.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Timer Pin** – Met deze functie wordt de timer pin ingevoerd om toegang te krijgen tot het Clear Last menu.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Information**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Time. Info**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Timer Pin**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. De “**Timer Pin**” is 038.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Clean Last** – Met deze functie wordt de laatste speelduur van het apparaat gewist. De **Timer Pin** moet eerst worden ingevoerd. Zie voorgaande beschrijving.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Information**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Time. Info**” in het display verschijnt en druk op ENTER.

3. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Clear Last**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. "**Off**" of "**On**" verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Temp. Info** – Met deze functie wordt de temperatuur van de kop gecontroleerd.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Information**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Temp. Info**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. "**Head Temp.**" verschijnt in het display. Druk op ENTER.
4. "**XXX**" verschijnt in het display. "**XXX**" vertegenwoordigt de temperatuur van de kop.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Error. Info** – Met deze functie kan een foutmelding worden gewist.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat "**Information**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Error. Info**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Gebruik de UP of DOWN toetsen om de foutmelding (Pan, Tilt, etc.) te zoeken die gewist moet worden.
4. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Model. Info** – In dit menu wordt het model van de lamp weergegeven.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat "**Information**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Model. Info**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. "**XXXX**" wordt in het display weergegeven. "**XXXX**" vertegenwoordigt de modelinformatie.
4. Druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Software. V** – Met deze functie wordt de actuele software versie weergegeven.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Information**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Software. V**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. De actuele software wordt nu weergegeven.
4. Druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**TEST** –

**Reset. M** – Met deze functie kunnen de pan & tilt motoren gereset worden.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Test**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Reset. M**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Test. Chan** – In deze functie doorloopt het apparaat een test-/correctieprogramma voor ieder kanaal.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Test**" oplicht en druk op ENTER.

2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Test. Chan**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Gebruik de UP en DOWN toetsen om door de kanalen te zoeken.
4. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Panel. Ctrl** - Met deze functie kunnen afzonderlijke functies secuur worden afgesteld.

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Test**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Panel. Ctrl**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Gebruik de UP en DOWN toetsen om door de functies te zoeken. Druk op ENTER om de functie te selecteren die aangepast moet worden.
4. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

**Calibrate** - Deze functie wordt gebruikt om alle effectwielen te kalibreren zodat ze in de uitgangspositie staan. Het kalibratie password is 050. **OPMERKING: LAAT DEZE FUNCTIE ALLEEN UITVOEREN DOOR EEN GEKWALIFICEERD TECHNICUS.**

1. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Test**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Calibration**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. “XXXX” verschijnt in het display. Het password is 050.
4. Druk op ENTER of druk op de MODE toets om het menu te verlaten.

## **PROGRAMMA -**

**EDIT PROGRAM** - Het apparaat is uitgerust met een ingebouwde DMX recorder waarmee het mogelijk is eigen programma's op te slaan en af te spelen via het bedieningspaneel van het apparaat. Programma's kunnen worden gecreëerd en worden opgeslagen met het bedieningspaneel op het apparaat of met een externe DMX controller.

**Select Pro** – Met deze functie kan een van de 9 door de gebruiker geprogrammeerde programma's geselecteerd worden. Het programma wordt geopend in “Function Mode” onder “Program Run”.

**Edit Pro** – Met deze functie kunnen de ingebouwde programma's bewerkt worden.

**Edit Sce** – Met deze functie kunnen scènes worden bewerkt of worden toegevoegd aan het door de gebruiker geselecteerde programma.

**Sce. Input** - De Asteroid 1200 heeft een ingebouwde DMX recorder. Voorgeprogrammeerde scènes kunnen via een DMX controller worden doorgezonden en worden opgeslagen in het geheugen. De scènes kunnen vervolgens worden gebruikt voor het creëren van een eigen programma.

**STAND ALONE (SOUND ACTIVE OF AUTO MODUS):** Met deze functie kan een enkel apparaat functioneren op de beat van de muziek of een voorgeprogrammeerde show afspelen.

**AUTO PROGRAM:**

1. Ga naar het hoofdmenu en druk zo vaak op de UP of DOWN toetsen totdat "**Function**" oplicht. Druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Disp. Set**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Auto. Pro**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. "Master" of "Alone" verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toets om "Alone" te selecteren en druk op ENTER.

**SOUND ACTIVE:**

1. Ga naar het hoofdmenu en druk zo vaak op de UP of DOWN toetsen totdat "**Function**" oplicht. Druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Disp. Set**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Sound. Ctrl**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. "Master" of "Alone" verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toets om "Alone" te selecteren en druk op ENTER.

**MASTER/SLAVE BEDIENING (SOUND ACTIVE OF AUTO MODUS):** Met deze functie kunnen tot 16 apparaten met elkaar verbonden worden en zonder controller functioneren. De apparaten reageren op geluid of doorlopen een voorgeprogrammeerde show. In de Master/Slave functie stuurt een apparaat het programma aan en de andere apparaten reageren hierop. Elk willekeurig apparaat kan zowel Master als Slave zijn.

1. Gebruik standaard XLR DMX kabel, verbind de apparaten met elkaar via de XLR connector aan de achterkant van de apparaten. De mannelijke XLR connector is de input en de vrouwelijke XLR connector is de output. Het eerste apparaat in de keten (Master) gebruikt alleen de vrouwelijke connector. Het laatste apparaat in de keten gebruikt alleen de mannelijke connector. Indien langere stukken kabel worden gebruikt is het raadzaam een eindweerstand te gebruiken bij het laatste apparaat.
2. Ga bij het "Master" apparaat naar het hoofdmenu en druk op de UP of DOWN toetsen totdat "**Function**" oplicht en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat "**Disp. Set**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. Selecteer de gewenste bedieningsmodus. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen tussen "**Auto. Pro**" of "**Sound. Ctrl**". Druk op ENTER om het gewenste programma te selecteren.
5. "**Master**" of "**Alone**" verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toets om "**Master**" te selecteren en druk op ENTER.
6. Ga voor de "Slave" apparaten naar het hoofdmenu en druk op de UP of DOWN toets totdat "**Function**" oplicht en druk op ENTER.
7. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Disp. Set**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
8. Gebruik de UP of DOWN toets totdat "**Slave Set**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
9. Slave 1, Slave 2 of Slave 3 verschijnt in het display. Selecteer de gewenste instelling en druk op ENTER.
10. Druk op de MODE toets om naar het hoofdmenu terug te keren.



11. De Pan- en Tiltfuncties kunnen worden ingesteld door de aanwijzingen op pagina 23 te volgen.

## Asteroid 1200

## KlingNet of ArtNet bediening

### Bediening met Kling-Net of Art-Net:

1. Installeer een van de aanbevolen bedieningssoftware op de computer. Aanbevolen software: Arkaos Media Master Express, Media Master Pro of LED Master (niet meegeleverd).
2. Verbind de panels met CAT 5 netwerk kabel. **Gebruik RJ45 netwerk kabel indien u uw eigen kabel maakt.**
3. Archiveer de apparaten met behulp van KlingNetMapper of Art-Net Mapper.
4. Bedien de apparaten met gebruik van Arkaos of Art-Net software. Voor verdere instructies wordt verwezen naar de handleiding van de media software.

**Let op:** Arkaos Kling-Net vereist een gigabit (1000mbps) Ethernet kaart en netwerk router voor een probleemloze werking.

### Aansluiten op stroom en data:

De LED aan de onderkant van het apparaat brandt rood na correcte aansluiting op de stroomvoorziening.

De LED knippert geel indien het apparaat een data signaal ontvangt.

**Let op:** De LED knippert elke keer als op de muis wordt gedrukt en elke keer als de cursor over het scherm beweegt.

## Asteroid 1200

## KlingNet & ArtNet doorlussen

Bij aansluiting op een computer kunnen maximaal 40 apparaten doorgelust worden. Gebruik een Ethernet Switch indien meer dan 40 apparaten worden doorgelust. Bij het gebruik van een Ethernet Switch kunnen maximaal 40 apparaten per poort worden doorgelust. Er kunnen maximaal 2 netwerk uitgangen op de Ethernet Switch gebruikt worden.

## Asteroid 1200

## DMX Workshop™

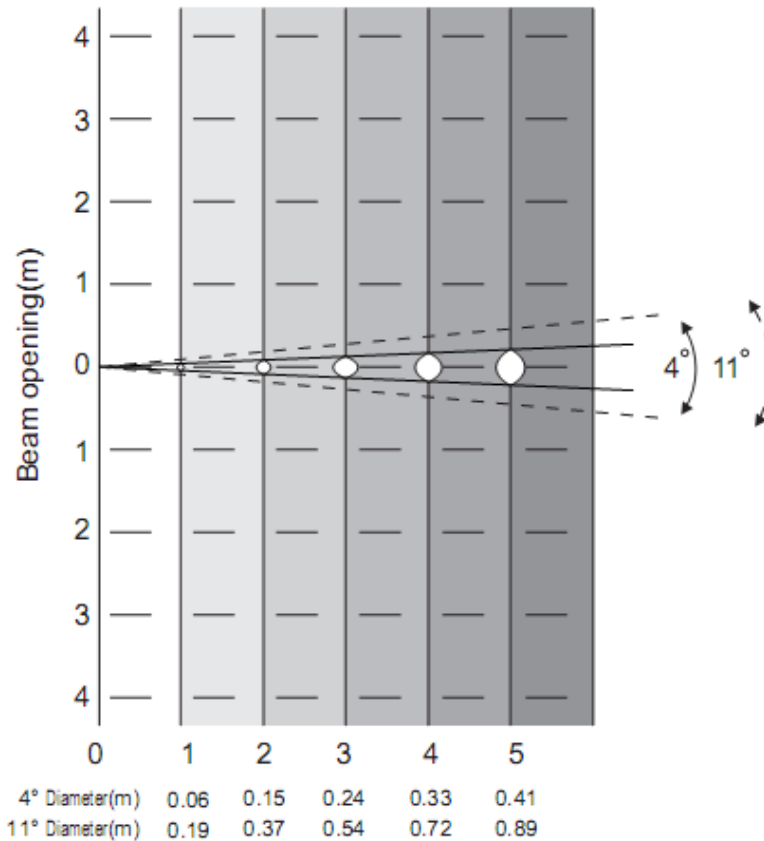
DMX Workshop™ is een alternatieve software optie voor het configureren van netwerkinstellingen. DMX Workshop™ is een volledig uitgerust netwerk management tool voor analyse, configuratie en diagnose hulpmiddel voor Art-Net netwerken.

Het kan worden gebruikt voor het op afstand configureren van Ethernet netwerkinstellingen zoals IP adres, Subnet Mask en DMX Universe. Deze gratis software applicatie is compatibel met Windows XP™ en Windows7™ en kan worden gedownload via de onderstaande link:

[http://artisticlicence.com/index.php?mode=products&sub=overview&action=&product\\_id=351](http://artisticlicence.com/index.php?mode=products&sub=overview&action=&product_id=351)

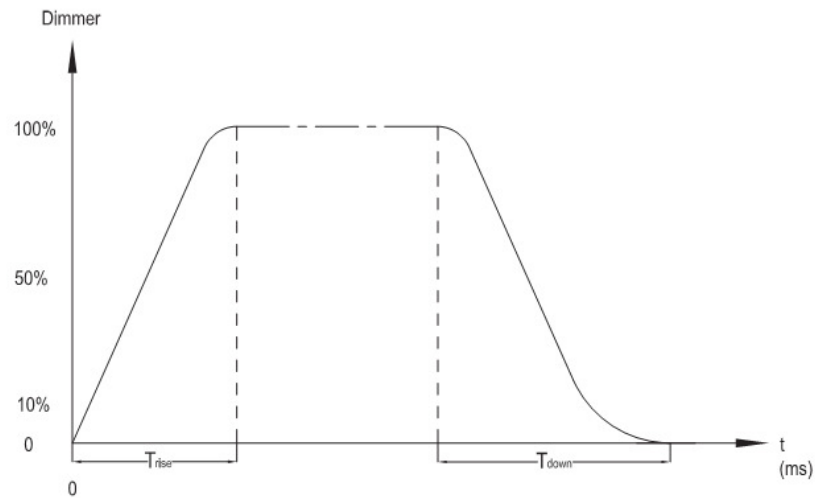
Beam angle 4°  
 Field angle 11°  
 Intensity(LUX)

Red LEDs	13024	2836	1288	691	433
Green LEDs	22173	3111	1976	1103	694
Blue LEDs	3318	700	295	157	100
WW LEDs	30095	5736	2406	1342	822
Full LEDs	39749	9056	3649	1957	1193



Met deze optie kunt u de apparaten met elkaar doorlussen, gebruik makend van de PowerCon connectoren. Het maximum aantal apparaten dat op elkaar aangesloten kan worden bedraagt 5 stuks bij 120V en 11 stuks bij 240V. Bij een groter aantal moet er op een nieuwe spanningsgroep worden aangesloten. Kies voor het doorlussen ALLEEN apparaten van hetzelfde type.

**Vervangen zekering:** Verwijder de stekker uit het stopcontact. De zekeringhouder bevindt zich naast de PowerCon aansluiting. Gebruik een philips schroevendraaier en draai de zekeringhouder los. Verwijder de defecte zekering uit de zekeringhouder en vervang deze door een nieuwe zekering van de zelfde waarde.



Ramp Effect	OS (Fade Time)		1S (Fade Time)	
	$T_{rise}$ (ms)	$T_{down}$ (ms)	$T_{rise}$ (ms)	$T_{down}$ (ms)
Standard	0	0	0	0
Stage	780	1100	1540	1660
TV	1180	1520	1860	1940
Architectural	1380	1730	2040	2120
Theatre	1580	1940	2230	2280

**Schoonmaken apparaat:** voor een optimaal lichteffect dient zowel de interne als de externe optische lens regelmatig gereinigd te worden en te worden ontdaan van aanslag ontstaan door nevel, rook en stof. De schoonmaakfrequentie is afhankelijk van de omgeving waarin het apparaat wordt gebruikt. Bij veelvuldig gebruik in een club adviseren we het apparaat maandelijks te reinigen. Regelmatig onderhoud garandeert een lange levensduur en een scherpe heldere output.

1. Gebruik normale glasreiniger en een zachte doek om de behuizing te reinigen.
2. Maak met een zachte borstel de ventilatieopeningen schoon.
3. Reinig de externe optiek iedere 20 dagen met glasreiniger en een zachte doek.
4. Reinig de interne optiek iedere 30-60 dagen met glasreiniger en een zachte doek.
5. Zorg dat alle onderdelen en de behuizing volledig droog zijn alvorens het apparaat weer op de netspanning aan te sluiten.

#### Apparaat doet niets:

1. Controleer of het apparaat correct op de netspanning is aangesloten.
2. Controleer vervolgens de externe zekering. De zekering is op het achterpaneel van het apparaat naast de PowerCon ingang gemonteerd.
3. Controleer of de zekeringhouder compleet en juist is gemonteerd.

4. Verwijder de lamphouder en controleer of de lamp correct is gemonteerd. Het is mogelijk dat de lamp tijdens transport losraakt. Let op dat de lamp vast in de lampvoet is geduwd.

**Apparaat reageert niet op geluid:**

Het apparaat reageert alleen op lage frequenties. Zachte en hoge tonen activeren het apparaat niet, evenals zachtjes tikken tegen de microfoon.

Neem bij alle andere problemen contact op met uw American DJ® dealer.

**Asteroid 1200****Technische Gegevens**

<b>MODEL:</b>	<b>Asteroid 1200</b>
<b>Voltage:</b>	100~240V, 50/60Hz
<b>LEDs:</b>	12 x 15W RGBW 4-in-1 LEDs
<b>Levensduur LED:</b>	50.000 uur gemiddeld
<b>Projectiehoek:</b>	4° (vast) 11° (field angle)
<b>Stroomverbruik:</b>	226W
<b>Doorlussen netspanning PowerCon:</b>	5 app. max. bij 110V; 11 app. max. bij 240V
<b>ArtNet/KlingNet:</b>	40 app. max. (zie pagina 33)
<b>Afmetingen:</b>	400mm x 450mm x 600mm
<b>Gewicht:</b>	22kg.
<b>Zekering:</b>	7A
<b>Werkcyclus (Duty Cycle):</b>	geen, apparaat kan continu, zonder tussenpauze, worden gebruikt
<b>DMX:</b>	18, 20 of 64 DMX kanalen
<b>Sound Active:</b>	ja
<b>Bedrijfslocatie:</b>	iedere gewenste veilige positie

**Automatische netspanning instelling:** De Asteroid 1200 is uitgevoerd met een elektronische ballast die zich automatisch instelt op de juiste netspanning wanneer het apparaat op de netspanning wordt aangesloten.

**ATTENTIE:** Specificaties en aanpassingen in het ontwerp van het apparaat onder voorbehoud.

## **ROHS - Een belangrijke bijdrage tot behoud van ons milieu**

Het Europees Parlement heeft een aantal richtlijnen opgesteld waarin het gebruik van gevaarlijke stoffen wordt verboden of verminderd. Deze regeling, genaamd ROHS, is een veel besproken thema in de elektronica branche.

Er worden o.a. een zestal stoffen verboden:

Lood (Pb), kwikzilver (Hg), zeswaardig chroom (CR VI), cadmium ( Cd), broomhoudende vlamvertragers (PBB en PBDE).

Deze richtlijnen gelden voor alle elektrische en elektronische apparatuur, kortom alle elektrische apparaten die we thuis of op het werk gebruiken.

Als fabrikant van de apparaten met de merknamen AMERICAN AUDIO, AMERICAN DJ en ELATION professional zijn wij verplicht ons aan deze richtlijnen te houden. Reeds 2 jaar voor het ingaan van de ROHS richtlijnen zijn wij gestart met het zoeken naar alternatieve, milieu vriendelijke materialen en productieprocessen. Ruim voor de ingangsdatum van de ROHS richtlijnen werden al onze apparaten volgens de normen van het Europees Parlement geproduceerd. Door regelmatige controles en materiaaltests vergewissen we ons dat de toegepaste onderdelen steeds aan de richtlijnen voldoen en dat de producten zo vriendelijk mogelijk worden geproduceerd.

De ROHS regeling is een belangrijke stap voor het behoud van ons milieu. Wij als fabrikant voelen ons verantwoordelijk om hieraan ons deel bij te dragen.

## **WEEE - Afvoeren en recyclen van elektrische en elektronische apparatuur**

Jaarlijks worden er wereldwijd duizenden tonnen milieuverontreinigende elektronicaonderdelen op de vuilstortplaatsen gedumpt. Om een verantwoord afvoeren en recyclen van elektronische onderdelen te garanderen heeft het Europees Parlement de WEEE (Waste of Electrical and Electronical Equipment) richtlijnen opgesteld.

Als fabrikant zijn wij bij de Nederlandse stichting NVMP aangesloten onder aansluitnummer 1312. Deze vereniging regelt de inzameling en verwerking van elektrische apparaten, die betaald wordt uit een verwijderingsbijdrage.

Net als de eerder genoemde ROHS is de WEEE een belangrijke bijdrage tot behoud van het milieu en werken wij graag mee om de natuur door deze manier van recyclen te ontlasten.

Neem voor vragen of suggesties contact op met: [info@americandj.eu](mailto:info@americandj.eu).





Follow Us On:



facebook.com/americanDJ  
twitter.com/americanDJ  
youtube.com/adjlighting

**A.D.J. Supply Europe B.V.**  
Junostraat 2  
6468 EW Kerkrade  
The Netherlands  
[www.americandj.eu](http://www.americandj.eu)