



American DJ
LED TOUCH



GEBRUIKERSHANDLEIDING

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
The Netherlands

Hoofdfuncties.....	2
Introductie.....	3
Veiligheidsvoorschriften met betrekking tot elektriciteit	4
Algemene veiligheidsvoorschriften.....	5
Functies en bedieningsorganen voorpaneel.....	6
Functies en bedieningsorganen achterpaneel.....	7
Installatie.....	7
Programmeren chase.....	9
Afspelen chase.....	10
Selecteren scene in een chase.....	10
Manual modus.....	10
Stand Alone modus.....	11
Menu modus.....	11
Instellen datum.....	11
Instellen tijd.....	12
Instellen klok.....	12
Wissen chase.....	13
Chase op tijd.....	14
Wissen geheugen.....	14
Blokken toetsenbord.....	14
DMX Configuratie.....	15
Technische gegevens.....	15
ROHS.....	16
WEEE.....	16

- Bedient max. 6 individuele RGB, RGBW, RGBD of RGBD/S LED apparaten
- 6 Fabriekslooplichten met verstelbare hold/fade tijden
- 24 voorgeprogrammeerde looplichtmacro's
- 255 Preset RGB kleurniveau's
- Auto modus, manual en sound active modus
- 18 Programmeerbare looplichten met max. 30 stappen elk en verstelbare hold/fade tijden
- Ingebouwde klok voor tijdcode programmering
- Compatibel met de LED-T-FC voetcontroller (niet meegeleverd)

Algemene instructie: Lees a.u.b. de instructies in deze handleiding zorgvuldig en grondig door alvorens het apparaat in gebruik te nemen. Deze instructies bevatten belangrijke informatie met betrekking tot veiligheid en onderhoud tijdens gebruik. Bewaar deze instructie bij het apparaat.

Uitpakken: Bedankt voor de aanschaf van de LED Touch™ van American DJ®. Elke LED Touch™ wordt uitgebreid getest, zorgvuldig verpakt en gebruiksklaar geleverd. Controleer de verpakking nauwkeurig op schade die ontstaan kan zijn tijdens het transport. Indien de verpakking is beschadigd, controleer dan nauwkeurig de LED Touch™ op eventuele schade en controleer of alle meegeleverde noodzakelijk onderdelen van de LED Touch™ aanwezig en intact zijn. In geval van schade of het ontbreken van onderdelen, neemt u contact op met uw American DJ® dealer.

Gooi het verpakkingsmateriaal niet weg. S.v.p. recyclen voor zover mogelijk.

Introductie: De LED Touch™ is een 24-kanaals RGB, RGBW RGBD of RGBD/S LED controller. Tot maximaal 6 LED apparaten kunnen onafhankelijk van elkaar worden bediend via de 6 apparaattoetsen. Het apparaat is ideaal voor DJ's, nachtclubs, lounges, bars en voor iedereen die op een eenvoudige manier LED pars, bars, floods of panels bedienen wil.

Waarschuwing! Ter voorkoming van elektrische schok of brand, het apparaat niet blootstellen aan regen of vocht.

Let op! Er zijn geen onderdelen in het apparaat die onderhoud behoeven. Reparaties mogen niet door gebruikers worden uitgevoerd, hiermee vervalt de fabrieksgarantie. In het onwaarschijnlijke geval dat het apparaat reparatie behoeft, neem dan contact op met uw lokale dealer of stuur een mail naar service@adjgroup.eu.

American DJ® is niet aansprakelijk voor schade die is veroorzaakt door het niet naleven van deze gebruikershandleiding of door schade die is veroorzaakt door ongeautoriseerde aanpassingen van het apparaat.

Waarschuwing: ter voorkoming van brandgevaar en elektrische schok moet het apparaat beschermd worden tegen water en vocht.

Attentie:

1. Zorg ervoor dat het netsnoer niet wordt beschadigd, bijvoorbeeld doordat de kabel wordt gedraaid, geknikt of bekneld raakt. Beschadigingen kunnen leiden tot elektrische schok, brandgevaar of storing in het apparaat. Houd het stopcontact vast als u de stekker eruit trekt. Niet aan de kabel trekken.
2. Ter voorkoming van een elektrische schok mag de behuizing nooit worden geopend als het apparaat op de netspanning is aangesloten. Bij problemen kunt u contact opnemen met uw American DJ® dealer.
3. Geen metalen voorwerpen in het apparaat steken of vloeistoffen in het apparaat gieten. Dit kan leiden tot een elektrische schok of storing in het apparaat.

LET OP! Ter voorkoming van elektrische schok alleen gebruik maken van het originele netsnoer. Maak geen gebruik van een verlengkabel of tussenstuk met een stekker die niet volledig in het stopcontact past.

LET OP! Andere toepassingen of instellingen dan in deze handleiding beschreven worden, kunnen gevaarlijke straling veroorzaken. De speler mag alleen door gekwalificeerd personeel afgeregeld en onderhouden worden.

LET OP. Het apparaat kan storingen in de ontvangst van radio- en televisieontvangst veroorzaken.

Lees voor gebruik de gebruikershandleiding zorgvuldig door. De gebruikershandleiding bevat belangrijke informatie over de veiligheid bij het gebruik en over het onderhoud van dit apparaat. Let vooral op de symbolen en waarschuwingstekens die op het apparaat en in de gebruikershandleiding staan. Bewaar deze handleiding bij het apparaat.

	<p>PAS OP! niet openen - gevaar voor elektrische schok</p>	
<p>Pas op: teneinde het risico van een elektrische schok te verkleinen mag de behuizing niet worden geopend. Reparaties of veranderingen mogen niet door gebruikers worden uitgevoerd. Wendt u zich tot een erkende American DJ® dealer.</p>		
	<p>Dit symbool waarschuwt de gebruiker voor ongeïsoleerde onderdelen in het apparaat waar spanning op staat. Het negeren van dit symbool kan ernstig letsel, een ongeval of de dood tot gevolg hebben.</p>	
	<p>Dit symbool geeft aan dat er in de handleiding belangrijke informatie staat voor gebruik en onderhoud. Het negeren van deze informatie kan leiden tot persoonlijk letsel of beschadiging van het product.</p>	

1. Handleiding lezen - Voor gebruik van de apparatuur de gebruikershandleiding zorgvuldig lezen en de handleiding bewaren.
2. Waarschuwingen in acht nemen - Alle waarschuwingen op het product en in de gebruikershandleiding dienen precies opgevolgd te worden. Verwijder geen waarschuwingstekens van het product.
3. Reinig het apparaat alleen met een pluisvrije droge doek. Gebruik geen agressieve poetsmiddelen of middelen die oplosmiddel bevatten.
4. Gebruik geen accessoires die niet door de fabrikant worden aanbevolen.
5. Water en vocht - Het apparaat mag NIET in de buurt van water gebruikt worden. Bijv. naast het bad, wasbak, spoelbak, in een vochtige kelder, in de buurt van het zwembad en/of vergelijkbare plaatsen.
6. Plaats het apparaat op een stabiele ondergrond, zodanig dat het in geen geval naar beneden kan vallen.
7. Vervoer het apparaat voorzichtig, bij voorkeur in de originele verpakking of in een daarvoor bedoelde flightcase. Vermijdt schokken en stoten.
8. Openingen dienen voor de ventilatie en voorkomen oververhitting. Ventilatie is noodzakelijk om het betrouwbaar functioneren van het apparaat te garanderen. Openingen mogen niet afgedekt worden of verstopt raken. Oververhitting leidt tot storingen en verhoogt de kans op brandgevaar. Het apparaat mag niet op een bed, bank, tapijt of een vergelijkbare ondergrond geplaatst worden. Het apparaat mag niet in een boekenkast of in een rek ingebouwd worden, tenzij de noodzakelijke ventilatie gegarandeerd is.
9. Hittebronnen - Het apparaat verwijderd houden van warmtebronnen zoals radiatoren, verwarmingselementen, ovens en andere apparatuur (incl. versterkers) die hitte produceren.
10. Stroomvoorziening - De LED Touch™ mag alleen worden aangesloten op een stroomvoorziening zoals aangegeven in de gebruikershandleiding of op het apparaat. Sluit het apparaat nooit aan op een dimmer.
11. Wanneer het apparaat is geleverd met een netstekker met randaarde (VDE), dan dient deze ook op een stopcontact met randaarde te worden aangesloten. Dit is belangrijk voor een goede werking en verhoogt de veiligheid.
12. Aansluitkabels dienen zo te worden gelegd dat men er niet over kan struikelen. Voorkom dat kabels geknikt worden of bekneld raken. Sluit de stekers alleen aan op de daarvoor bedoelde aansluitingen.
13. Indien een buitenantenne direct of indirect op het apparaat is aangesloten, dient u de voorschriften voor het plaatsen en aarden van antennes op te volgen. Dit ter voorkoming van blikseminslag. Plaats nooit een buitenantenne in de buurt van hoogspanningsmasten of hoogspanningskabels.
14. Trek bij onweer de netstekker uit het stopcontact om het apparaat voor stroompieken op het net te beveiligen. Een blikseminslag op het lichtnet zal het apparaat naar alle waarschijnlijkheid beschadigen.
15. Voorkom overbelasting van de elektriciteitsgroep. Overbelasting kan brandgevaar tot gevolg hebben.
16. Zorg dat geen voorwerpen en of vloeistoffen in het apparaat komen om kortsluiting of elektrische schokken te voorkomen.
17. Onderhoud - De gebruiker mag geen reparaties of onderhoud uitvoeren, tenzij dit in de gebruikershandleiding is aangegeven. Alle overige verrichtingen dienen door hiervoor gekwalificeerd personeel te worden uitgevoerd. Bij zichtbare schade aan het apparaat dient u de netstekker uit het stopcontact te verwijderen en het apparaat bij de servicedienst ter reparatie aan te bieden.

Het apparaat moet ook in de volgende gevallen naar de servicedienst worden gebracht:

- Kabel of stekker zijn beschadigd.
- Vloeistoffen of vreemde voorwerpen zijn in het apparaat gekomen.
- Het apparaat is blootgesteld aan regen of water.
- Het apparaat functioneert niet, of niet volgens de gebruiksaanwijzing.

18. Gebruik alleen originele onderdelen of onderdelen die door de fabrikant zijn aanbevolen. De garantie vervalt indien er geen originele onderdelen worden gebruikt.

Serienummer en typenummer van dit apparaat staan op de achterkant. Noteer dit nummer hier en bewaar deze notities.

Typenummer.....

Serienummer.....

Aankoop:

Aankoopdatum.....

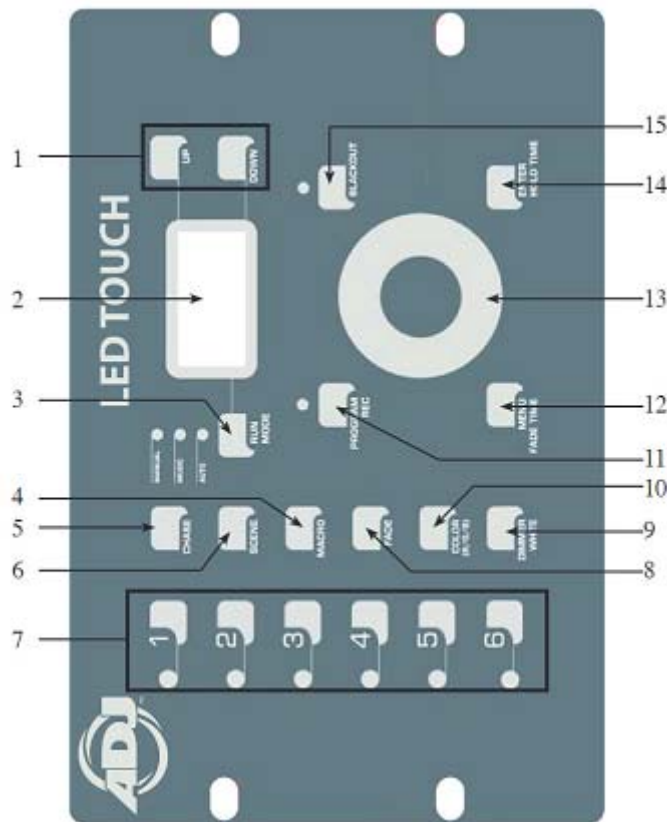
Dealer.....

Adres dealer.....

Telefoonnummer dealer.....

LED Touch™

Funcities en bedieningsorganen voorpaneel

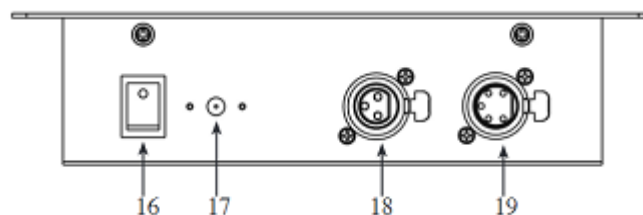


1. UP en DOWN toetsen – Met deze toetsen worden de DMX waarden ingesteld.
2. LED venster – LED display voor weergave van waarden en instellingen, afhankelijk van de ingestelde functie.

3. RUN MODUS – Met deze toets wordt de handmatige modus, de sound active modus of de auto modus ingesteld. De LED's naast de toets geven aan welke functie is geactiveerd.
4. CHASE – Met deze toets wordt een chase (looplicht) geactiveerd of opgeslagen.
5. MACRO – Er zijn 24 macro's met verstelbare hold/fade tijden.
6. SCENE – Met deze toets wordt een scene opgeslagen in program modus of wordt een scene afgespeeld in playback modus. Elke chase heeft 30 scenes.
7. FIXTURE BUTTONS – Toetsen voor het selecteren van een of alle 6 apparaten.
8. FADE – Met deze toets wordt de fade tijd ingesteld.
9. DIMMER/WHITE – Deze toets bedient de dimmer.
10. COLOR(R/G/B) – Met deze toets wordt een voorgeprogrammeerde kleur geselecteerd.
11. PROGRAM/REC – Deze toets geeft toegang tot de programmeer modus en de opname modus.
12. MENU/FADE TIME – Met deze toets wordt de fade tijd van een macro ingesteld.
13. JOG WHEEL – Met deze schijf (jog wheel) kunnen waarden en functies worden aangepast.
14. ENTER/HOLD TIME - Met deze toets wordt een programma in het menu geselecteerd en wordt de HOLD tijd van een macro ingesteld.
15. BLACKOUT – Deze toets activeert en deactiveert black-out modus.

LED Touch™

Funcies en bedieningsorganen achterpaneel



16. POWER SWITCH – Schakelt de spanning aan of uit.
17. DC INPUT – Power in: 9VDC 500mA UL goedgekeurde netvoeding (inclusief).
18. DMX UITGANG – Verstuur DMX signalen naar de compatibele LED apparaten.
19. LED-T-FC- Aansluiting voor de LED-T-FC voetcontroller (niet meegeleverd).

LED Touch™

Installatie

Stroomvoorziening: De LED Touch™ mag alleen worden aangesloten op een stroomvoorziening zoals aangegeven in de gebruikershandleiding of op het apparaat. Gebruik alleen de meegeleverde 9VDC 500mA UL goedgekeurde netvoeding.

DMX-512: DMX is de afkorting van Digital Multiplex en is een universeel internationaal protocol voor communicatie tussen intelligente effecten en controllers. Een DMX controller stuurt data instructies naar het aangesloten effect. DMX data wordt serieel van lichteffect naar lichteffect doorgeschakeld via de DATA "IN" en DATA "OUT" XLR aansluitingen op alle DMX apparaten (de meeste controllers hebben alleen een DATA "OUT" aansluiting).

DMX Linking: DMX is een taal waarmee alle merken en modellen van verschillende fabrikanten, indien ze DMX compatibel zijn, met elkaar verbonden, en door één besturingsorgaan bediend kunnen worden. Om gegarandeerd te zijn van correcte DMX data transmissie dient u steeds de kortst mogelijke kabel te gebruiken. De volgorde waarin de

lichteffecten zijn aangesloten op een DMX leiding heeft geen invloed op de DMX adressering. Bijv.: een lichteffect met DMX adres 1 kan willekeurig op de DMX lijn worden aangesloten, in het midden, in het begin of op het einde. Indien een lichteffect geprogrammeerd is met adres 1, zal de controller alle data gericht aan adres 1 naar het specifieke apparaat zenden, ongeacht de positie in de DMX lijn.

DATA KABEL (DMX kabel) productvereisten (voor DMX en Master/Slave toepassing):



Zowel het apparaat als de DMX controller moeten een XLR connector voor data-ingang en data-uitgang hebben (zie fig.1). Indien u uw eigen kabels maakt dient u erop te letten 2-aderige afgeschermdedat kabel te gebruiken met een impedantie van 110 Ohm (te verkrijgen bij de professionele licht- en geluidsvakhandel). De kabels moeten voorzien zijn van een mannelijke en vrouwelijke XLR connector. Let er ook op dat de DMX kabel in serie en niet parallel wordt aangesloten.

Fig. 1

OPMERKING: Volg figuur 2 en 3, indien u uw eigen kabel maakt. Gebruik de aardlip van de XLR connector niet. De afscherming van de DMX kabel wordt niet op de aardlip of op de behuizing van de XLR connector aangesloten. Dit kan kortsluiting veroorzaken of onberekenbaar functioneren ten gevolge hebben.

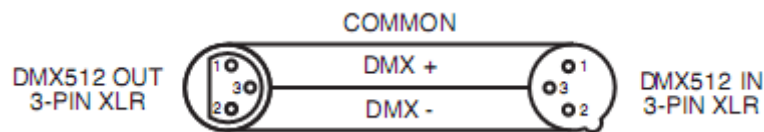


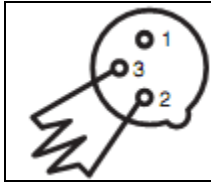
Fig. 2

XLR Pinbezetting
Pin 1 = massa
Pin 2 = - signaal
Pin 3 = + signaal



Fig. 3

EXTRA AANWIJZING: Afsluitweerstand. Indien langere stukken kabel worden gebruikt, wordt het aanbevolen om een afsluitweerstand te gebruiken op het laatste apparaat teneinde storingen te voorkomen. Een afsluitweerstand is een 120 Ohm ¼ watt weerstand die is verbonden tussen pin 2 en 3 van een mannelijke XLR connector (DATA + en DATA -). Deze afsluitweerstand wordt op de vrouwelijke XLR connector aangesloten van het laatste apparaat in de DMX keten en dient als eindstop van het circuit. Het gebruik van een afsluitweerstand (ADJ onderdeel nummer 1613000030) verkleint de kans op storingen. (Zie Fig. 4)



Een afsluitweerstand verkleint de kans op signaalstoringen en voorkomt interferentie- en signaaloverdrachtproblemen. Het is altijd raadzaam een DMX afsluitweerstand (120 Ohm / ¼W) tussen Pin 2 (DMX-) en Pin 3 (DMX+) van het laatste apparaat in de DMX keten aan te sluiten.

Fig. 4

5-POLIGE XLR DMX CONNECTORS. Sommige fabrikanten gebruiken 5-polige XLR connectoren voor DATA transmissie in plaats van 3-polige. 5-Polige XLR apparaten kunnen worden geïmplementeerd in een 3-polige XLR DMX lijn. Wanneer 5-polige XLR connectoren worden gebruikt in een 3-polige DMX lijn, moet er een kabeladapter worden gebruikt. Deze adapters zijn verkrijgbaar in de professionele vakhandel. Onderstaande tabel geeft de details voor de juiste kabelconversie.

3-polige XLR naar 5-polige XLR Kabelconversie		
Geleider	3-polige XLR Female (Uit)	5-polige XLR Male (In)
Massa / Afscherming	Pin 1	Pin 1
Data (- signaal)	Pin 2	Pin 2
Data (+ signaal)	Pin 3	Pin 3
Niet gebruikt		Pin 4 – Niet gebruiken
Niet gebruikt		Pin 5 – Niet gebruiken

PROGRAMMEREN VAN EEN CHASE:

Er kunnen maximaal 24 chases worden opgeslagen, in elke chase kunnen maximaal 30 scenes worden opgeslagen.

LET OP: CHASES 1-6 ZIJN VOORGEPROGRAMMEERDE CHASES WAARIN NIETS GEWIJZIGD KAN WORDEN. DEZE KUNNEN NIET WORDEN GEWIST.

1. Enter de PROGRAMMEER modus door de PROGRAM/REC toets (11) gedurende tenminste 3 seconden ingedrukt te houden. De PROGRAM/REC LED gaat knipperen ter indicatie dat de Programmeermodus is geactiveerd.
2. Druk op de CHASE toets en druk op de UP of DOWN toets of draai aan het JOG WHEEL om een chase nummer te selecteren.
3. Druk op de SCENE toets en druk op de UP of DOWN toets of draai aan het JOG WHEEL om een scene nummer te selecteren.
4. Druk op de DIMMER toets. In het display verschijnt "CXX SNXX"/"DIM XXX". Druk op de UP of DOWN toets of draai aan het JOG WHEEL om de dimmer in te stellen.
Opmerking: De dimmer dient op OPEN of FULL ON (fabrieksinstelling) te worden ingesteld anders is er geen LED output.
5. Selecteer de gewenste apparaten, 1-6.
6. Selecteer het gewenste effect door op de COLOR, FADE of MACRO toets te drukken.
COLOR – Kies een ingebouwde kleur met de UP of DOWN toetsen of draai aan het JOG WHEEL.
FADE – Gebruik het JOG WHEEL om de fade tijd in te stellen (0s-90m).
MACRO – Selecteer een van 24 macro's en stel de fade of hold tijd in. Druk op de MENU/FADE TIME om de fade tijd aan te passen en druk op de ENTER/HOLD TIME om de hold tijd aan te passen.
7. Druk na het instellen van het gewenste effect op de DIMMER toets om de gewenste intensiteit in te stellen.

8. Druk op de PROGRAM/REC toets om de scene op te slaan. De PROGRAM/REC LED en de BLACKOUT LED knipperen 3 keer ter indicatie dat de scene succesvol is opgeslagen. In het display wordt "CXX SXX/STORE OK" weergegeven. Het display gaat automatisch door naar de volgende in te stellen scene.
9. Herhaal stappen 3-8 om meer scenes in te stellen en op te slaan.
10. Als het instellen van de gewenste chase is voltooid dient de PROGRAM/REC toets tenminste 3 seconden te worden ingedrukt om het programma te verlaten.

LED Touch™

Afspelen Chase

AFSPELEN VAN EEN CHASE:

1. Schakel de LED Touch™ aan, het apparaat keert naar de laatste afspeelmodus of naar timing modus.
2. Er kan uit 3 modi gekozen worden:
 - Auto modus – Dit is de fabrieksinstelling. Druk op de CHASE toets en gebruik de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om een chase te selecteren. De weergave start automatisch, in het display wordt "CXX SNXX/AUTO" weergegeven.
 - Manual modus – Druk op de CHASE toets en gebruik de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om een chase te selecteren.
Druk op de SCENE toets om in de handmatige modus te komen. Het display geeft "CXX SNXX/MANUAL" weer. Gebruik de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om door de scenes te zoeken.
Druk op de CHASE toets om naar een andere chase te gaan. Selecteer de gewenste chase en druk op de SCENE toets om terug te keren naar manual modus.
 - Music modus – De chase wordt afgespeeld op de beat van de muziek.
3. Druk op de BLACKOUT toets om naar black-out modus te gaan of om de lichtoutput direct te stoppen.

LED Touch™

Selecteren scene in een chase

1. Druk op de CHASE toets en gebruik de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om een chase te selecteren.
2. Ga naar manual modus door op de SCENE toets te drukken. In het display verschijnt "CXX SNXX/MANUAL". Gebruik nu de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om de gewenste scene te selecteren.

LED Touch™

Manual modus

1. Druk op de COLOR, FADE of MACRO toets om naar manual modus te gaan.
2. Selecteer de te bedienen apparaten 1-6.
3. Selecteer het gewenste effect door op de COLOR, FADE of MACRO toets te drukken.
COLOR – Kies een voorgeprogrammeerde kleur met de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL.
FADE – Gebruik het JOG WHEEL voor het instellen van de fade snelheid (0s-90m)

MACRO – Selecteer een van de 24 macro's en stel de gewenste fade/hold tijd in. Druk op de MENU/FADE TIME om de fade tijd in te stellen of druk op de ENTER/HOLD TIME om de hold tijd in te stellen.

4. In COLOR, FADE of MACRO modus kan de DIMMER toets worden gebruikt om de intensiteit naar wens in te stellen.

LED Touch™

Stand Alone modus

Wanneer de stand alone modus is geactiveerd, is het DMX signaal geblokkeerd en doorloopt de lichtapparatuur een eigen intern programma.

1. Hou de BLACKOUT toets gedurende tenminste 3 seconden ingedrukt. Het LCD display geeft "STAND ALONE" weer. De black-out LED knippert. De lichtapparatuur doorloopt nu het programma van de laatste ingestelde modus.
Bijvoorbeeld: Indien het apparaat in sound active modus speelde, voordat de controller werd aangesloten, zal het apparaat de weergave ook in sound active modus starten wanneer de controller in stand alone modus staat.
2. Druk nogmaals op de BLACKOUT toets om de black-out modus te verlaten.

LED Touch™

Menu modus

In de MENU modus kan de tijd en de datum worden ingesteld, een chase worden gewist, een chase op tijd worden geprogrammeerd, geheugen worden gewist en kunnen toetsen en DMX configuraties worden geblokkeerd.

1. Druk gedurende tenminste 3 seconden op de MENU/FADE TIME toets om in menu modus te komen.
2. Druk op de MENU/FADE TIME toets om de modus te verlaten.

LED Touch™

Instellen datum

In dit submenu kan de datum worden ingesteld. De datum wordt in het display als volgt weergegeven: jaar-maand-dag.

Let op "XX" vertegenwoordigt een nummer.

1. Ga naar Menu modus door de MENU/FADE TIME toets gedurende tenminste 3 seconden in te drukken.
2. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL totdat "1.SET DATE" in het display verschijnt. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets.
3. In het display verschijnt "DATE SUN/XX-XX-XX" (jaar-maand-dag) met de cursor onder JAAR. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets en JAAR begint te knipperen.
4. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om het jaar in te stellen en druk vervolgens op de ENTER/HOLD TIME toets om het jaartal op te slaan.
5. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL totdat de cursor onder "maand" staat. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets en maand begint te knipperen.
6. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om de maand in te stellen en druk op de ENTER/HOLD TIME toets om de instelling op te slaan.
7. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL totdat de cursor onder "dag" staat. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets en dag begint te knipperen.
8. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om de dag in te stellen en druk op de ENTER/HOLD TIME toets om de instelling op te slaan.

9. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL totdat "STORE/DATE SET" in het display verschijnt. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets om de instelling op te slaan en het menu te verlaten. Druk op de MENU/FADE TIME toets om het hoofdmenu te verlaten zonder het wijzigen van instellingen.

LED Touch™

Instellen tijd

In dit submenu kan de tijd worden ingesteld.

Let op: "XX" vertegenwoordigt een weergegeven nummer.

1. Ga naar het menu door gedurende tenminste 3 seconden op de MENU/FADE TIME toets te drukken.
2. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL totdat "2.SET TIME" in het display wordt weergegeven. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets.
3. In het LCD display wordt "TIME/XX:XX:XX" (uren-minuten-seconden) weergegeven met de cursor onder 'uren'. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets en "uren" begint te knipperen.
4. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om het uur in te stellen en druk op de ENTER/HOLD TIME toets om de instelling op te slaan.
5. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om de cursor naar "minuten" te verplaatsen. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets en "minuten" begint te knipperen.
6. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om de minuten in te stellen en druk op de ENTER/HOLD TIME toets om de instelling op te slaan.
7. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om de cursor naar "seconden" te verplaatsen. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets en "seconden" begint te knipperen.
8. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om de seconden in te stellen en druk op de ENTER/HOLD TIME toets om de instelling op te slaan.
9. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL totdat "STORE TIME SET" in het display wordt weergegeven. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets om de instelling op te slaan en het menu te verlaten. Druk op de MENU/FADE TIME toets om het hoofdmenu te verlaten zonder het wijzigen van instellingen.

LED Touch™

Instellen klok

In dit submenu kan de klok worden ingesteld. Met deze functie kan een starttijd voor een weergave worden ingesteld.

1. Ga naar menu modus door gedurende tenminste 3 seconden op de MENU/FADE TIME toets te drukken.
2. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL totdat "3.SET CLOCK" in het display wordt weergegeven. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets.
3. In het LCD display wordt "CLOCK SET: SUN" weergegeven. "SUN" knippert; dit is de instelling van de dag.
4. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om de dag in te stellen en druk daarna op de ENTER/HOLD TIME toets ter bevestiging.
5. In het display wordt "CLOCK/SUN:1" weergegeven. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om het aantal starttijden in te stellen; 1-3, er kunnen max. 3 starttijden worden geprogrammeerd. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets ter bevestiging.

6. In het display wordt "ON:SUN/XX:XX:XX" weergegeven. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL totdat de cursor onder het gewenste nummer staat. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets en het nummer begint te knipperen.
7. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om het nummer in te stellen en druk nogmaals op de ENTER/HOLD TIME toets ter bevestiging.
8. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om de uren, minuten en seconden in te stellen. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets om de "ON" tijd op te slaan.
9. Draai aan het JOG WHEEL totdat "OFF:SUN/XX:XX:XX" in het display verschijnt.
10. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om de dag, minuten en seconden in te stellen. Druk daarna op de ENTER/HOLD TIME toets om de "OFF" tijd op te slaan.
OPMERKING: Het instellen van de tijd klok gaat per week cyclus. De tijd klok functioneert niet als de OFF tijd vroeger dan de ON tijd wordt geprogrammeerd.
11. Draai aan het JOG WHEEL of druk op de DOWN toets om naar de volgende pagina te gaan. Het LCD geeft "CHASE/(X)" weer.
12. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets en het chase nummer begint te knipperen. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om de gewenste chase te selecteren en druk op de ENTER/HOLD TIME toets ter bevestiging.
13. Draai aan het JOG WHEEL of druk op de DOWN toets om naar de laatste pagina te gaan. Het LCD geeft "CLOCK/(OFF)" weer.
14. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets en het display begint te knipperen. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om de instelling te wijzigen in ON of OFF. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets ter bevestiging.
15. Draai aan het JOG WHEEL of druk op de DOWN toets om naar de volgende pagina te gaan. Het LCD geeft "STORE/SUN 1 SET" weer. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets om alle instellingen te bevestigen. De Program/Rec LED en de Black-out LED knipperen 3 keer als de instelling van de tijd klok succesvol is.
16. Herhaal de voorgaande stappen voor het maken van meerder tijdsinstellingen.
LET OP: programmeer nooit dezelfde instellingen.

In dit submenu kan een chase worden gewist.

1. Ga naar Menu modus door gedurende tenminste 3 seconden op de MENU/FADE TIME toets te drukken.
2. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL totdat "4.DELETE CHASE" in het display verschijnt en druk op de ENTER/HOLD TIME toets.
3. In het display wordt "DELETE CHASE 07" weergegeven. "07" knippert. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om door de chases te scrollen.
4. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets als de te wissen chase is gevonden.
5. In het display wordt "DELETE/NO" weergegeven. "NO" knippert. Druk op de UP toets of gebruik het JOG WHEEL totdat "YES" in het display verschijnt. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets om de chase te wissen.
6. Herhaal stappen 3-5 om meer chases te wissen.

In dit submenu kan de weergavetijd van een chase worden gestuurd door de chase tijd of door de scene tijd. De chase tijd wordt in chase modus ingesteld met de MENU/FADE TIME toets of de ENTER/HOLD TIME toets. De scene tijd wordt in scene modus ingesteld met de MENU/FADE TIME toets of de ENTER/HOLD TIME toets. Zie "Programmeer een chase".

1. Ga naar Menu modus door gedurende tenminste 3 seconden op de MENU/FADE TIME toets te drukken.
2. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL totdat "5.CHASE BY TIME" in het display verschijnt en druk op de ENTER/HOLD TIME toets.
3. In het display wordt "RUN TIME BY CHASE" weergegeven. "BY CHASE" knippert. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om in het display "BY CHASE" of "BY SCENE" te selecteren.
4. Druk, na het maken van de gewenste instelling, op de ENTER/HOLD TIME toets ter bevestiging.

In dit submenu kan het geheugen worden gewist.

1. Ga naar Menu modus door gedurende tenminste 3 seconden op de MENU/FADE TIME toets te drukken.
2. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL totdat "6.ERASE MEMORY" in het display verschijnt en druk op de ENTER/HOLD TIME toets.
3. In het display wordt "ERASE/(NO)" weergegeven. "NO" knippert. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL totdat "YES" wordt weergegeven.
4. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets om het geheugen te wissen. In het display wordt "PLEASE WAIT..." weergegeven. Na 5 seconden knipperen alle LED's 3 keer ter indicatie dat het geheugen succesvol is gewist.

In dit submenu kan het toetsenbord worden geblokkeerd ter voorkoming van ongewenste of onbedoelde wijzigingen.

1. Ga naar Menu modus door gedurende tenminste 3 seconden op de MENU/FADE TIME toets te drukken.
2. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL totdat "7.LOCK KEYBOARD" in het display verschijnt en druk op de ENTER/HOLD TIME toets.
3. In het display wordt "LOCK(DISABLE)" weergegeven. "DISABLE" knippert. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL totdat "ABLE" wordt weergegeven.
4. Druk op de ENTER/HOLD TIME toets om het toetsenbord te blokkeren.
LET OP: Als in het submenu "ABLE" wordt ingesteld, zal het toetsenbord automatisch blokkeren. In het LCD wordt een "sleutel" icoon weergegeven en alle toetsen zijn geblokkeerd. De toetsen kunnen gedeblokkeerd worden door de toetsen 1, 3 en 6 tegelijkertijd in te drukken totdat het deblokkeer icoon in het display wordt weergegeven. Om het toetsen bord weer automatisch te blokkeren moet de ENTER/HOLD TIME toets worden ingedrukt totdat het deblokkeer icoon in het display wordt weergegeven en vervolgens de toetsen 1, 3 en 6 weer tegelijkertijd worden ingedrukt.

In dit submenu kan de DMX configuratie worden ingesteld.

1. Ga naar Menu modus door gedurende tenminste 3 seconden op de MENU/FADE TIME toets te drukken.
2. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL totdat "8.DMX CONFIG" in het display verschijnt en druk op de ENTER/HOLD TIME toets.
3. In het display wordt "CONFIG/(RGBD/S)" weergegeven. "RGBD/S" knippert. Druk op de UP of DOWN toets of gebruik het JOG WHEEL om de gewenste instelling te selecteren. Er kan gekozen worden tussen RGBD/S, RGBD, RGBW of RGB.
RGBD/S – Deze modus wordt gebruikt voor apparaten met een DMX instelling waarbij kanaal 1 rood, kanaal 2 groen, kanaal 3 blauw en kanaal 4 de dimmer/strobe bedient.
RGBD – Deze modus wordt gebruikt voor apparaten met een DMX instelling waarbij kanaal 1 rood, kanaal 2 groen, kanaal 3 blauw en kanaal 4 de dimmer bedient.
RGBW - Deze modus wordt gebruikt voor apparaten met een DMX instelling waarbij kanaal 1 rood, kanaal 2 groen, kanaal 3 blauw en kanaal 4 wit bedient.
RGB - Deze modus wordt gebruikt voor apparaten met een DMX instelling waarbij kanaal 1 rood, kanaal 2 groen en kanaal 3 blauw bedient.
4. Druk, na het selecteren van de gewenste DMX configuratie, op de ENTER/HOLD TIME toets ter bevestiging.

Model:	LED Touch™
Voltage:	DC 9~12V, 500mA
DMX kanalen:	24 DMX kanalen
Ingang/Uitgang:	DMX uitgang: 3-polige Neutrik chassis connector Voetcontroller ingang: 5-polige connector
Audio trigger:	Ingebouwde microfoon
Afmetingen:	220 (L) x 146 (B) x 48 (H) mm
Gewicht:	0,8kg

ATTENTIE: Specificaties en aanpassingen in het ontwerp van het apparaat onder voorbehoud.

ROHS - Een belangrijke bijdrage tot behoud van ons milieu

Het Europees Parlement heeft een aantal richtlijnen opgesteld waarin het gebruik van gevaarlijke stoffen wordt verboden of verminderd. Deze regeling, genaamd ROHS, is een veel besproken thema in de elektronica branche.

Er worden o.a. een zestal stoffen verboden:

Lood (Pb), kwikzilver (Hg), zeswaardig chroom (CR VI), cadmium (Cd), broomhoudende vlamvertragers (PBB en PBDE).

Deze richtlijnen gelden voor alle elektrische en elektronische apparatuur, kortom alle elektrische apparaten die we thuis of op het werk gebruiken.

Als fabrikant van de apparaten met de merknamen AMERICAN AUDIO, AMERICAN DJ en ELATION professional zijn wij verplicht ons aan deze richtlijnen te houden. Reeds 2 jaar voor het ingaan van de ROHS richtlijnen zijn wij gestart met het zoeken naar alternatieve, milieu vriendelijke materialen en productieprocessen. Ruim voor de ingangsdatum van de ROHS richtlijnen werden al onze apparaten volgens de normen van het Europees Parlement geproduceerd. Door regelmatige controles en materiaaltests vergewissen we ons dat de toegepaste onderdelen steeds aan de richtlijnen voldoen en dat de producten zo vriendelijk mogelijk worden geproduceerd.

De ROHS regeling is een belangrijke stap voor het behoud van ons milieu. Wij als fabrikant voelen ons verantwoordelijk om hieraan ons deel bij te dragen.

WEEE - Afvoeren en recyclen van elektrische en elektronische apparatuur

Jaarlijks worden er wereldwijd duizenden tonnen milieuverontreinigende elektronicaonderdelen op de vuilstortplaatsen gedumpt. Om een verantwoord afvoeren en recyclen van elektronische onderdelen te garanderen heeft het Europees Parlement de WEEE (Waste of Electrical and Electronical Equipment) richtlijnen opgesteld.

Als fabrikant zijn wij bij de Nederlandse stichting NVMP aangesloten onder aansluitnummer 1312. Deze vereniging regelt de inzameling en verwerking van elektrische apparaten, die betaald wordt uit een verwijderingsbijdrage.

Net als de eerder genoemde ROHS is de WEEE een belangrijke bijdrage tot behoud van het milieu en werken wij graag mee om de natuur door deze manier van recyclen te ontlasten..

Neem voor vragen of suggesties contact op met: info@americandj.eu.

Follow Us On:



facebook.com/americandj
twitter.com/americandj
youtube.com/adjlighting

A.D.J. Supply Europe B.V.

Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
The Netherlands

service@adigroup.eu / www.americandj.eu