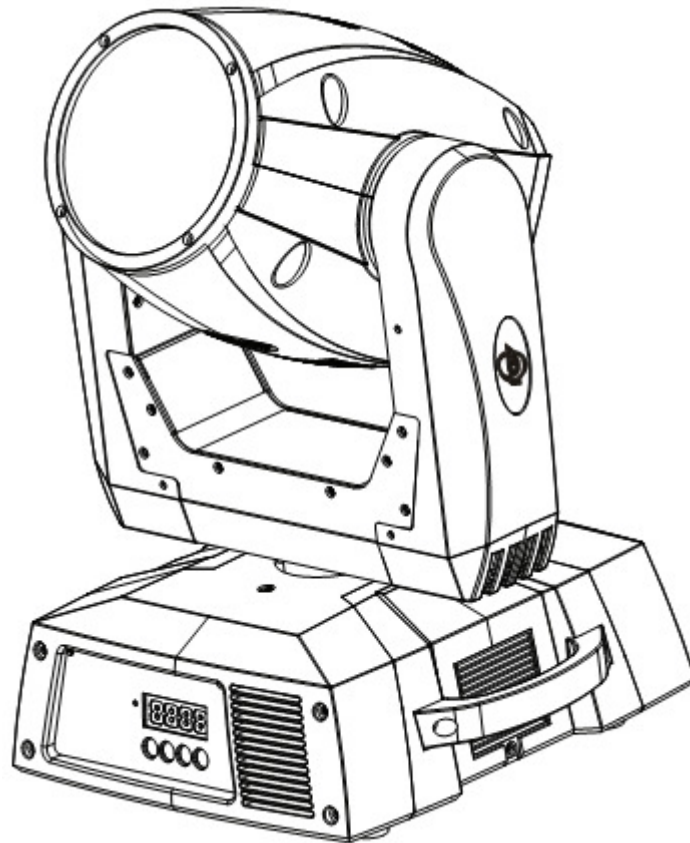




VIZI BEAM 5R



Gebruikershandleiding

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
The Netherlands
www.americandj.eu

Hoofdfuncties.....	2
Introductie.....	3
Veiligheidsvoorschriften met betrekking tot elektriciteit.....	4
Algemene veiligheidsvoorschriften.....	5
RDMX adressering.....	6
Waarschuwing gasontladingslamp.....	6
Montage.....	7
Bediening en functies.....	9
Installatie.....	10
Systeemmenu.....	13
Programma bewerken.....	26
Foutcodes.....	27
Bediening.....	28
10-kanaals DMX kenmerken.....	29
12-kanaals DMX kenmerken.....	32
Vervangen lamp of zekering.....	34
Fotometrische tabel.....	35
Onderhoud.....	35
Problemen oplossen.....	36
Technische gegevens.....	36
ROHS.....	37
WEEE.....	37
Notities.....	38

- DMX-512 protocol compatibel (10 DMX kanaalmodus en 12 DMX kanaalmodus)
- Microstappen motoren voor vloeiende kleur- en gobo overgangen
- Onafhankelijke gobo en kleurenwielen
- 14 gobo's en spot
- 12 kleuren + wit – met regenboogeffect
- RDMX – instellen van het DMX adres met elke DMX controller
- 3 bedieningsmodi; master/slave, stand alone en sound-active
- Ingebouwde microfoon
- Philips® Platinum 5R gasontladingslamp
- Scènes bewerken en opslaan in het geheugen
- Handmatige focus
- 360°/540° pan beweging
- 270° tilt beweging
- Digitaal display voor adressering en functie-instellingen

Uitpakken: Bedankt voor de aanschaf van de Vizi Beam 5R™ van American DJ®. Elke Vizi Beam 5R™ wordt uitgebreid getest, zorgvuldig verpakt, en gebruiksklaar geleverd. Controleer de verpakking nauwkeurig op schade die ontstaan kan zijn tijdens het transport. Indien de verpakking is beschadigd, controleer dan nauwkeurig de Vizi Beam 5R™ op eventuele schade en controleer of alle meegeleverde noodzakelijk onderdelen van de Vizi Beam 5R™ aanwezig en intact zijn. In geval van schade of het ontbreken van onderdelen, neemt u contact op met uw American DJ® dealer.

Introductie: De Vizi Beam 5R™ is een intelligent DMX moving head. De Vizi Beam 5R™ heeft twee DMX kanaalmodi; een 10-kanaal DMX modus en een 12-kanaal DMX modus. Het apparaat heeft drie verschillende werkmodi; show modus, sound-active of DMX gestuurd. Het apparaat kan gebruikt worden als stand-alone effect of in een meervoudig geschakelde Master/Slave configuratie. Gebruik voor het beste resultaat rook of speciale effect rook, dit versterkt het effect van de geprojecteerde stralen.

Tijdens het eerste gebruik van de Vizi Beam 5R™ kan er een lichte rook- en/of geurontwikkeling plaatsvinden die uit het apparaat opstijgt. Dit is normaal en wordt veroorzaakt door de warmteontwikkeling van de lamp.

Waarschuwing! Ter voorkoming van elektrische schok of brand, het apparaat niet blootstellen aan regen of vocht.

Waarschuwing! Kijk nooit rechtstreeks in de lichtbron. Vermijd dit ten allen tijde, dit kan leiden tot ernstig oogletsel.

Waarschuwing! Tijdens gebruik kan de behuizing extreem heet worden. Voorkom aanraking met de blote handen tijdens gebruik.

Lees a.u.b. de instructies in deze handleiding zorgvuldig en grondig door alvorens het apparaat in gebruik te nemen. Deze instructies bevatten belangrijke informatie met betrekking tot veiligheid en onderhoud tijdens gebruik. Bewaar deze instructie bij het apparaat.

Let op! Er zijn geen onderdelen in het apparaat die onderhoud behoeven. Reparaties mogen niet door gebruikers worden uitgevoerd, hiermee vervalt de fabrieksgarantie. In het onwaarschijnlijke geval dat het apparaat reparatie behoeft, neem dan contact op met uw lokale dealer of stuur een e-mail naar service@americandj.eu.

American DJ® is niet aansprakelijk voor schade die is veroorzaakt door het niet naleven van deze gebruikershandleiding of door schade die is veroorzaakt door ongeautoriseerde aanpassingen van het apparaat.

Waarschuwing: ter voorkoming van brandgevaar en elektrische schok moet het apparaat beschermd worden tegen water en vocht.

LET OP! Ter voorkoming van elektrische schok alleen gebruik maken van het originele netsnoer. Maak geen gebruik van een verlengkabel of tussenstuk met een steker die niet volledig in het stopcontact past.

Attentie:

1. Zorg ervoor dat het netsnoer niet wordt beschadigd, bijvoorbeeld doordat de kabel wordt gedraaid, geknikt of bekneld raakt. Beschadigingen kunnen leiden tot elektrische schok, brandgevaar of storing in het apparaat. Houd het stopcontact vast als u de steker eruit trekt. Niet aan de kabel trekken.
2. Ter voorkoming van een elektrische schok mag de behuizing nooit worden geopend als het apparaat op de netspanning is aangesloten. Bij problemen kunt u contact opnemen met uw American DJ® dealer.
3. Geen metalen voorwerpen in het apparaat steken of vloeistoffen in het apparaat gieten. Dit kan leiden tot een elektrische schok of storing in het apparaat.

LET OP! Andere toepassingen of instellingen dan in deze handleiding beschreven worden, kunnen gevaarlijke straling veroorzaken. Het apparaat mag alleen door gekwalificeerd personeel afgeregeld en onderhouden worden.

LET OP. Het apparaat kan storingen in de ontvangst van radio- en televisieontvangst veroorzaken.

Lees voor gebruik de gebruikershandleiding zorgvuldig door. De gebruikershandleiding bevat belangrijke informatie over de veiligheid bij het gebruik en over het onderhoud van dit apparaat. Let vooral op de symbolen en waarschuwingstekens die op het apparaat en in de gebruikershandleiding staan. Bewaar deze handleiding bij het apparaat.

	PAS OP! niet openen - gevaar voor elektrische schok	
Pas op: teneinde het risico van een elektrische schok te verkleinen mag de behuizing niet worden geopend. Reparaties of veranderingen mogen niet door gebruikers worden uitgevoerd. Wendt u zich tot een erkende American DJ® dealer.		
	Dit symbool waarschuwt de gebruiker voor ongeïsoleerde onderdelen in het apparaat waar spanning op staat. Het negeren van dit symbool kan ernstig letsel, een ongeval of de dood tot gevolg hebben.	
	Dit symbool geeft aan dat er in de handleiding belangrijke informatie staat voor gebruik en onderhoud. Het negeren van deze informatie kan leiden tot persoonlijk letsel of beschadiging van het product.	

1. Handleiding lezen - Voor gebruik van de apparatuur de gebruikershandleiding zorgvuldig lezen en de handleiding bewaren.
2. Waarschuwingen in acht nemen - Alle waarschuwingen op het product en in de gebruikershandleiding dienen precies opgevolgd te worden. Verwijder geen waarschuwingstekens van het product.
3. Reinig het apparaat alleen met een pluisvrije droge doek. Gebruik geen agressieve poetsmiddelen of middelen die oplosmiddel bevatten.
4. Gebruik geen accessoires die niet door de fabrikant worden aanbevolen.
5. Water en vocht - Het apparaat mag NIET in de buurt van water gebruikt worden. Bijv. naast het bad, wasbak, spoelbak, in een vochtige kelder, in de buurt van het zwembad en/of vergelijkbare plaatsen.
6. Plaats het apparaat op een stabiele ondergrond, zodanig dat het in geen geval naar beneden kan vallen.
7. Vervoer het apparaat voorzichtig, bij voorkeur in de originele verpakking of in een daarvoor bedoelde flightcase. Vermijd schokken en stoten.
8. Opleggingen dienen voor de ventilatie en voorkomen oververhitting. Ventilatie is noodzakelijk om het betrouwbaar functioneren van het apparaat te garanderen. Opleggingen mogen niet afgedekt worden of verstopt raken. Oververhitting leidt tot storingen en verhoogt de kans op brandgevaar. Het apparaat mag niet op een bed, bank, tapijt of een vergelijkbare ondergrond geplaatst worden. Het apparaat mag niet in een boekenkast of in een rek ingebouwd worden, tenzij de noodzakelijke ventilatie gegarandeerd is.
9. Hittebronnen - Het apparaat verwijderd houden van warmtebronnen zoals radiatoren, verwarmingselementen, ovens en andere apparatuur (incl. versterkers) die hitte produceren.
10. Stroomvoorziening - Vizi Beam 5R™ mag alleen worden aangesloten op een stroomvoorziening zoals aangegeven in de gebruikershandleiding of op het apparaat. Sluit het apparaat nooit aan op een dimmer.
11. Wanneer het apparaat is geleverd met een netstekker met randaarde (VDE), dan dient deze ook op een stopcontact met randaarde te worden aangesloten. Dit is belangrijk voor een goede werking en verhoogt de veiligheid.
12. Aansluitkabels dienen zo te worden gelegd dat men er niet over kan struikelen. Voorkom dat kabels geknikt worden of bekneld raken. Sluit de stekers alleen aan op de daarvoor bedoelde aansluitingen.
13. Indien een buitenantenne direct of indirect op het apparaat is aangesloten, dient u de voorschriften voor het plaatsen en aarden van antennes op te volgen. Dit ter voorkoming van blikseminslag. Plaats nooit een buitenantenne in de buurt van hoogspanningsmasten of hoogspanningskabels.
14. Trek bij onweer de netstekker uit het stopcontact om het apparaat voor stroompieken op het net te beveiligen. Een blikseminslag op het lichtnet zal het apparaat naar alle waarschijnlijkheid beschadigen.
15. Voorkom overbelasting van de elektriciteitsgroep. Overbelasting kan brandgevaar tot gevolg hebben.
16. Zorg dat geen voorwerpen en of vloeistoffen in het apparaat komen om kortsluiting of elektrische schokken te voorkomen.
17. Onderhoud - De gebruiker mag geen reparaties of onderhoud uitvoeren, tenzij dit in de gebruikershandleiding is aangegeven. Alle overige verrichtingen dienen door hiervoor gekwalificeerd personeel te worden uitgevoerd. Bij zichtbare schade aan het apparaat dient u de netstekker uit het stopcontact te verwijderen en het apparaat bij de servicedienst ter reparatie aan te bieden.

Het apparaat moet ook in de volgende gevallen naar de servicedienst worden gebracht:

- Kabel of stekker zijn beschadigd.

- Vloeistoffen of vreemde voorwerpen zijn in het apparaat gekomen.
 - Het apparaat is blootgesteld aan regen of water.
 - Het apparaat functioneert niet, of niet volgens de gebruiksaanwijzing.
18. Gebruik alleen originele onderdelen of onderdelen die door de fabrikant zijn aanbevolen. De garantie vervalt indien er geen originele onderdelen worden gebruikt.

Serienummer en typenummer van dit apparaat staan op de achterkant. Noteer dit nummer hier en bewaar deze notities.

Typenummer.....
 Serienummer.....

Aankoop:

Aankoopdatum.....
 Dealer.....
 Adres dealer.....
 Telefoonnummer dealer.....

Vizi Beam 5R™ RDMX adressering

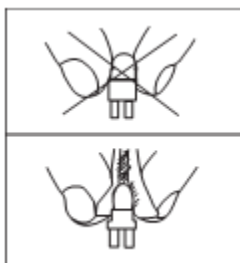
Betreffende RDMX:

1. Het apparaat wordt geleverd met een verhoogde, door de fabriek ingestelde, 16-kanaal DMX modus.
2. Met het gebruik van RDMX zullen alle apparaten, indien ze allen hetzelfde DMX adres hebben, automatisch het nieuw geselecteerde DMX adres krijgen.

BIJVOORBEELD: Indien bij het gebruik van 4 apparaten alle apparaten ingesteld zijn op DMX adres "1" en het DMX adres wordt op 1 apparaat gewijzigd in DMX adres "17", dan zullen de andere 3 apparaten automatisch het nieuwe DMX adres "17" krijgen. Om voor ieder apparaat afzonderlijk een DMX adres in te stellen moeten de apparaten aanvankelijk allemaal een verschillend DMX adres hebben.

MEER INFORMATIE BETREFFENDE DE RDMX ADRESSERING OP PAGINA 21 en 22.

Vizi Beam 5R™ Waarschuwing gasontladingslamp



Dit apparaat is uitgerust met een gasontladingslamp welke zeer gevoelig is voor beschadiging bij onjuist gebruik. Raak de lamp NOOIT aan met de blote hand, het vet van de huid zal de levensduur van de lamp verkorten. Verplaats het apparaat NOOIT, tenzij de lamp ruimschoots de tijd heeft gehad om af te koelen. LET OP; lampen vallen niet onder de garantie.

Dit apparaat geeft een intense UV straling af welke schadelijk is voor de ogen en de huid. De intense helderheid van de lamp kan ernstige schade toebrengen aan het netvlies. Bedien het apparaat NOOIT indien de behuizing is verwijderd. De behuizing is speciaal ontworpen ter bescherming tegen UV straling.

WAARSCHUWING EPILEPSIE: Personen die lijden aan epilepsie dienen te allen tijde te vermijden rechtstreeks in de lamp te kijken.

Vermijd het herhaaldelijk aan- en uitschakelen in korte intervallen van het apparaat daar dit de levensduur en de helderheid van de lamp aanzienlijk zal verminderen.

Ter verkrijging van de intensiteit en helderheid, welke kenmerkend is voor gasontladinglampen, wordt bij deze lampen gebruik gemaakt van geïoniseerd gas onder hoge druk ter verkrijging van een krachtige lichtoutput. Ten gevolge van de hogedruktechniek van de lamp kan deze tijdens langdurig intensief gebruik exploderen. Dit risico neemt toe naarmate de lamp ouder wordt en daarom wordt extra zorgvuldigheid aanbevolen bij het gebruik van oudere lampen. Grote zorgvuldigheid dient in acht te worden genomen bij het bedienen van dit apparaat, of ieder apparaat uitgerust met een gasontladinglamp. Open het apparaat **NOOIT** tijdens gebruik.

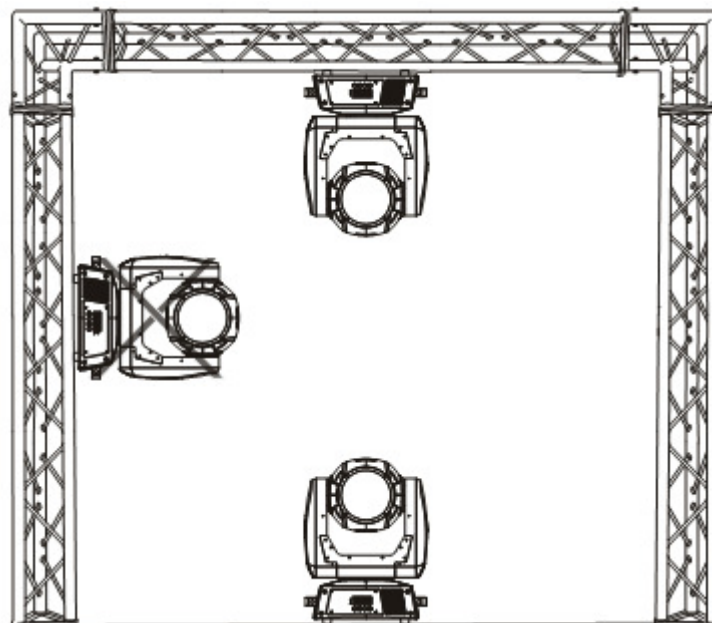
Vizi Beam 5R™

Montage

Bij montage dient erop gelet te worden dat de truss- of installatieconstructie waaraan het apparaat bevestigd wordt tenminste 10 keer het gewicht kan dragen zonder te deformeren. Bij montage dient het apparaat gezeurd te worden met een extra veiligheidskabel. Sta nooit direct onder het apparaat tijdens montage, verwijdering of onderhoud.

Montage boven hoofden van publiek vereist grote ervaring, evenals het berekenen van de maximaal toegestane belasting van gebruikte installatiematerialen en een periodieke veiligheidsinspectie van installatiematerialen en apparatuur. Probeer de montage nooit zelf uit te voeren bij gebrek aan deze kwalificaties.

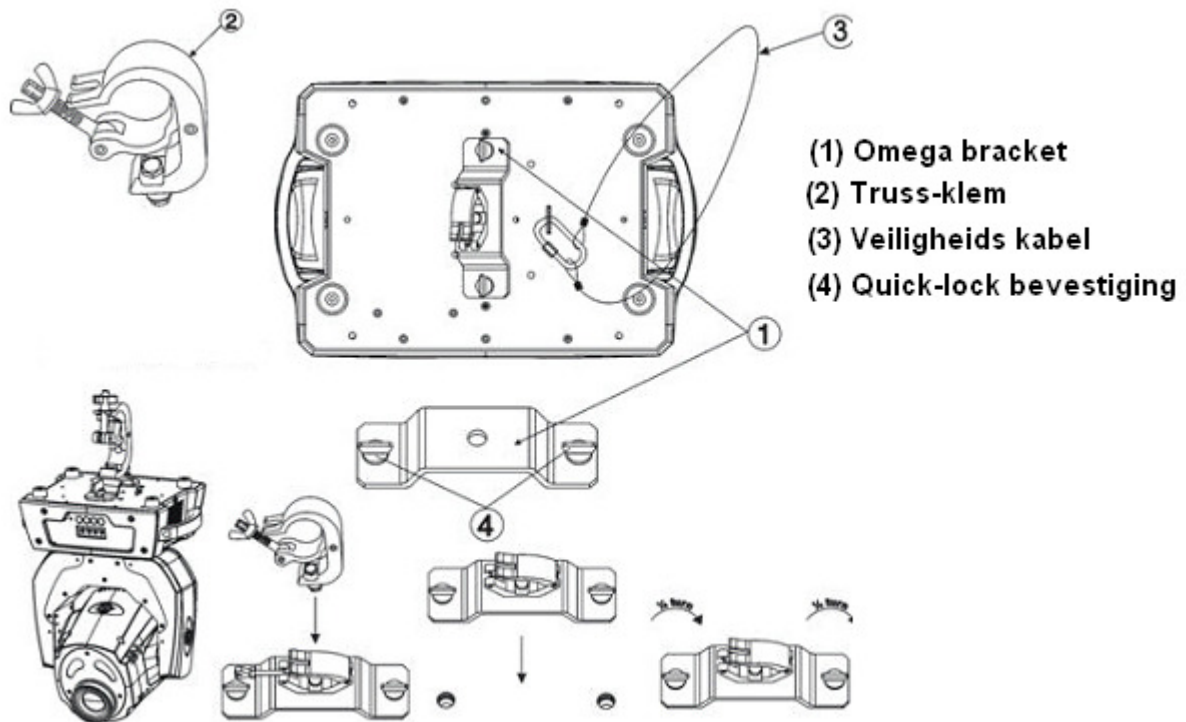
De installatie dient eenmaal per jaar door een hiervoor bevoegd persoon te worden gecontroleerd.



De Vizi Beam 5R™ is volledig operationeel indien het apparaat op een van de volgende manieren is gemonteerd; indien het apparaat ondersteboven aan een plafond is gemonteerd of staand op een vlakke ondergrond. Ter voorkoming van schade dient het apparaat nooit verticaal te worden gemonteerd (zie illustratie). Zorg dat het apparaat tenminste 0,5m is

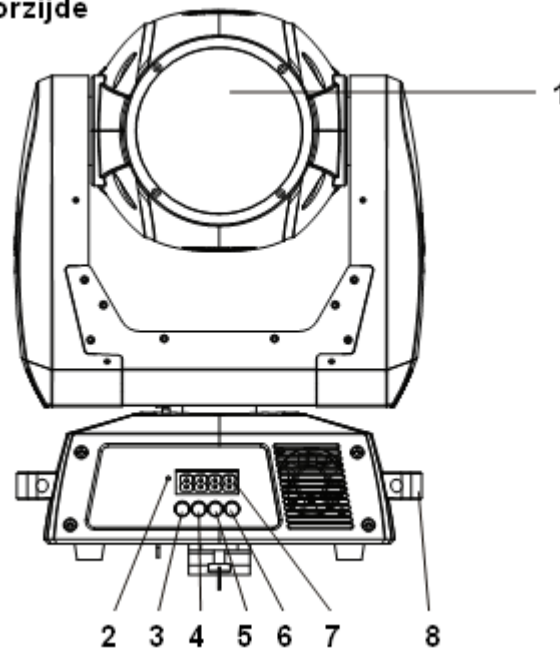
verwijderd van brandbare materialen (decoratiemateriaal etc.). Gebruik altijd de meegeleverde veiligheidskabel als veiligheidsmaatregel ter voorkoming van schade en/of letsel voor het geval dat de bevestigingsklem stuk gaat (zie afbeelding). Bevestig de extra veiligheidskabel nooit aan de handgrepen van het apparaat.

OPMERKING: De geschikte omgevingstemperatuur voor dit apparaat ligt tussen -25°C en 45°C. Plaats deze Vizi Beam 5R™ NIET in een ruimte waarvan de temperatuur onder of boven de hierboven aangegeven temperatuur ligt. Binnen de aangegeven temperatuur zal het apparaat optimaal kunnen functioneren en een maximale levensduur hebben.

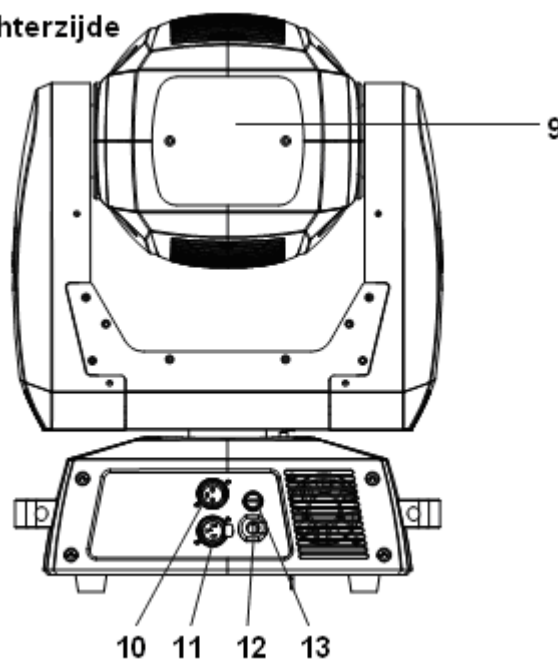


Schroef op iedere omega bracket een Truss-klem met een M12 bout en moer. Plaats de quick-locks in de daarvoor bestemde openingen van de Vizi Beam 5R™ en draai ze vast. Plaats de tweede omega bracket. Trek de veiligheidskabel door de openingen van de bodemplaat van de Vizi Beam 5R™ en vervolgens over de trussconstructie of een ander veilig bevestigingspunt. Maak het uiteinde vast aan de karabijnhaak en schroef de veiligheidsschroef vast.

Voorzijde



Achterzijde



1. **Lens Assembly** – De kwalitatief hoogwaardige lens is volledig focusseerbaar. De lens kan handmatig worden ingesteld door met de richting van de klok mee te draaien of tegen de richting van de klok in te draaien tot het gewenste effect is bereikt.
2. **Microfoon** – De microfoon ontvangt externe lage frequenties en zet de sound active modus in werking. De microfoon reageert alleen op lage frequenties. Zachte en hoge tonen activeren het apparaat niet, evenals zachtjes tikken tegen de microfoon.
3. **Mode/Esc toets** – Het indrukken van deze toets geeft toegang tot het hoofdmenu en de submenu's en wordt gebruikt om het menu te verlaten.
4. **Up toets** – Met deze toets kan vooruit door het systeemmenu genavigeerd worden.

5. **Down toets** – Met deze toets kan achteruit door het systeemmenu genavigeerd worden.
6. **Enter toets** – Met deze toets kan een functie in het systeemmenu geselecteerd en bevestigd worden.
7. **Digitaal Display** - Het digitaal display geeft het menu en de bedieningsopties weer.
8. **Handgrepen** – Het apparaat dient altijd verplaatst te worden met gebruikmaking van de ingebouwde handgrepen. Verplaats het apparaat nooit door het op te tillen of te dragen aan de “arm” of aan de “kop”. Dit kan schade toebrengen aan het apparaat en de garantie komt hiermee te vervallen.
9. **Afdekplaat assemblage/toegang lamp** – Deze afdekplaat geeft toegang tot de lamphouder en de lamp. Vervang de lamp alleen door een gelijkwaardige nieuwe lamp. Zie pagina 34 voor meer details vervangen lamp. Bedien het apparaat nooit indien de lamp niet is afgedekt, de lamp verspreidt sterke UV straling.
10. **XLR DMX Input Jack** – Ingang voor DMX of Master/Slave signaal.
11. **XLR Output Jack** – Deze uitgang geleidt het binnenkomende DMX signaal naar een ander DMX apparaat, of geleidt een Master/Slave signaal naar de volgende Vizi Beam 5R™ in de keten. Indien langere stukken kabel worden gebruikt, wordt het aanbevolen om een afsluitweerstand te gebruiken op het laatste apparaat teneinde storingen te voorkomen. Zie pagina 11 en 12 “eindweerstand”.
12. **Stroomkabel** – Het netsnoer voldoet aan de elektrische eisen van het apparaat. De Vizi Beam 5R™ mag alleen worden aangesloten op een stroomvoorziening zoals aangegeven is in de gebruikershandleiding of op het apparaat. Gebruik het apparaat nooit als de aardpen is verwijderd of afgebroken. De aardpen is ontworpen om het risico van een elektrische schok of brand te verminderen bij eventuele kortsluiting.
13. **Zekeringhouder** – De zekeringhouder bevat een 5 amp. (3 amp 220V) veiligheidszekering. Overbrug de zekering nooit, de zekering is ontworpen ter bescherming van de elektronica bij sterke wisselingen in de stroomvoorziening. Vervang de zekering door een gelijkwaardige nieuwe zekering.

Stroomvoorziening: De Vizi Beam 5R™ mag alleen worden aangesloten op een stroomvoorziening zoals aangegeven is in de gebruikershandleiding of op het apparaat. Omdat de netspanning van plaats tot plaats kan verschillen dient u vooraf de netspanning te controleren alvorens het apparaat aan te sluiten.

DMX-512: DMX is de afkorting van Digital Multiplex en is een universeel internationaal protocol voor communicatie tussen intelligente effecten en controllers. Een DMX controller stuurt data instructies naar het aangesloten effect. DMX data wordt serieel van lichteffect naar lichteffect doorgeschakeld via de DATA “IN” en DATA “OUT” XLR aansluitingen op alle DMX apparaten (de meeste controllers hebben alleen een DATA “OUT” aansluiting).

DMX Linking: DMX is een taal waarmee alle merken en modellen van verschillende fabrikanten, indien ze DMX compatibel zijn, met elkaar verbonden, en door één bestuursorgaan bediend kunnen worden. Om gegarandeerd te zijn van correcte DMX data transmissie dient u steeds de kortst mogelijke kabel te gebruiken. De volgorde waarin de lichteffecten zijn aangesloten op een DMX leiding heeft geen invloed op de DMX adressering. Bijv.: een lichteffect met DMX adres 1 kan willekeurig op de DMX lijn worden aangesloten, in het midden, in het begin of op het einde. Indien een lichteffect geprogrammeerd is met adres 1, zal de controller alle data gericht aan adres 1 naar het specifieke apparaat zenden, ongeacht de positie in de DMX lijn.

DATA KABEL (DMX kabel) productvereisten (voor DMX en Master/Slave toepassing):



Fig. 1

De Vizi Beam 5R™ kan via het DMX-512 protocol gestuurd worden. De Vizi Beam 5R™ is een 10-kanaals of een 12-kanaals DMX apparaat. Het DMX adres wordt elektronisch ingevoerd op het zijpaneel van de Vizi beam 5R™. Zowel het apparaat als de DMX controller moeten een 3-polige XLR connector voor data-ingang en data-uitgang hebben (zie afbeelding 1). Indien u uw eigen kabels maakt dient u erop te letten 2-aderige afgeschermd kabel te gebruiken (te verkrijgen bij de professionele licht- en geluidsvakhandel). De kabels moeten voorzien zijn van een mannelijke en vrouwelijke XLR connector. Let er ook op dat DMX kabel in serie en niet parallel aangesloten wordt.

OPMERKING: Volg figuur twee en drie, indien u uw eigen kabel maakt. Gebruik de aardlip van de XLR connector niet. De afscherming van de DMX kabel wordt niet op de aardlip of op de behuizing van de XLR connector aangesloten. Dit kan kortsluiting veroorzaken of onberekenbaar functioneren ten gevolge hebben.

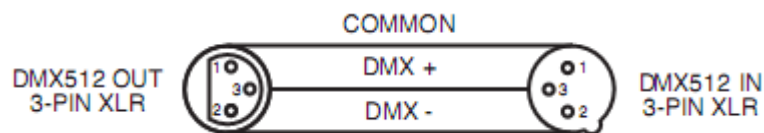


Fig. 2

XLR Pinbezetting
Pin 1 = massa
Pin 2 = - signaal
Pin 3 = + signaal

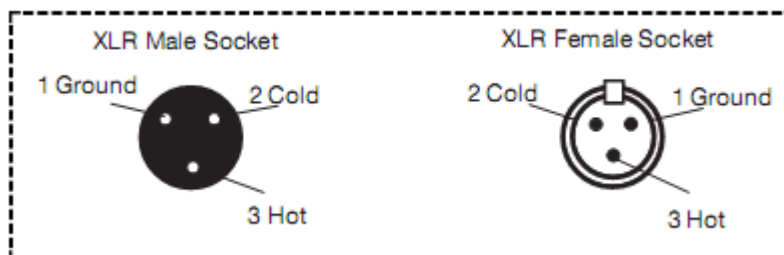


Fig. 3

EXTRA AANWIJZING: Afsluitweerstand. Indien langere stukken kabel worden gebruikt, wordt het aanbevolen om een afsluitweerstand te gebruiken op het laatste apparaat teneinde storingen te voorkomen. Een afsluitweerstand is een 120 ohm ¼ watt weerstand die is verbonden tussen pin 2 en 3 van een mannelijke XLR connector (DATA + en |DATA -). Deze afsluitweerstand wordt op de vrouwelijke XLR connector aangesloten van het laatste apparaat in de DMX keten en dient als eindstop van het circuit. Het gebruik van een afsluitweerstand (ADJ onderdeel nummer 1613000030) verkleint de kans op storingen.

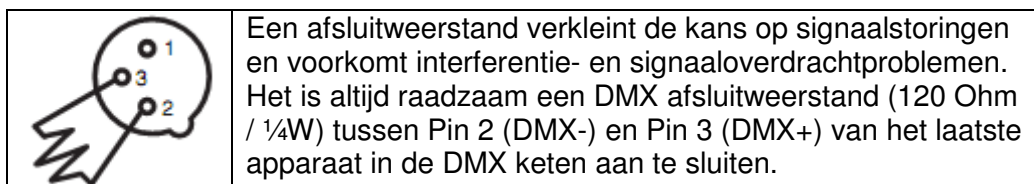


Fig. 4

5-POLIGE XLR DMX CONNECTOR. Sommige fabrikanten gebruiken 5-polige XLR connectoren voor DATA transmissie in plaats van 3-polige. 5-Polige XLR apparaten kunnen worden geïmplementeerd in een 3-polige XLR DMX lijn. Wanneer 5-polige XLR connectoren worden gebruikt in een 3-polige DMX lijn, moet er een kabeladapter worden gebruikt. Deze adapters zijn verkrijgbaar in de professionele vakhandel. Onderstaande tabel geeft de details voor de juiste kabelconversie.

3-polige XLR naar 5-polige XLR Kabelconversie		
Geleider	3-polige XLR Female (Uit)	5-polige XLR Male (In)
Massa / Afscherming	Pin 1	Pin 1
Data (- signaal)	Pin 2	Pin 2
Data (+ signaal)	Pin 3	Pin 3
Niet gebruikt		Pin 4 – Niet gebruiken
Niet gebruikt		Pin 5 – Niet gebruiken

0	ADDR	AXXX A001		Geeft het DMX startadres aan A001 is ook de Slave instelling	
1	TEST	T-01 – T-XX		Automatische functietest	
2	PLAY	RUN	MSTR / ALON		
		AUDI	MSTR / ALON		
		AUTO	Clos/Hold/Auto/Audi	Geen DMX status	
3	LAMP	ON / OFF		Manueel in/uit schakelen lamp	
4	RESE	ALL		Reset alle motoren, terug naar home	
		SCAN		Reset alleen pan/tilt motoren	
		COLR		Reset motoren voor kleuren	
		GOBO		Reset motoren voor gobo's en rotatie	
		SHTR		Reset shutter en/of dimmer motoren	
5	TIME	OTHR		Reset andere motoren	
		LIFE	0000 – 9999	Totaal aantal bedrijfsuren	
		LAMP	0000 – 9999	Totaal aantal branduren lamp	
		CLMP		Wist aantal branduren lamp	
		6	RPAN	ON / OFF	
7	RTL	ON / OFF		Inverteert de Tiltbeweging	
8	FINE	ON / OFF		Schakelt tussen 16 en 8 bit	
9	DEGR	360 / 540		Pan keuze 360° / 540°	
10	MIC	M-XX M-70		Mic. gevoeligheid	
11	DISP	VALU	D-XX D00 (DXXX)	Toont DMX waarde per kanaal	
		D ON	ON / OFF	Disp. schakelt uit na 2 min.	
		FLIP	ON / OFF	Inverteert display 180°	
		LOCK	ON / OFF	Blokkeert de toetsen	
12	SPEC	LAU	ON / OFF	Aut. lamp start bij power on	
		RDMX	ON / OFF	Instellen DMX adres via externe controller	
		DLOF	ON / OFF	Schakelt lamp via DMX	
		DLAY	D-XX D-05	Lamp aan vertragingstijd	
		SPOT	ON / OFF	Lamp optimalisatie	
		DFSE	ON / OFF	Reset alle functies naar fabrieksinstelling	
		FEED	ON / OFF	Pan/tilt foutcorrectie aan/uit	
		FANS	AUTO / HIGH / LOW	Keuze ventilatormodus	
		POFF	OFF/1-99Min (Default 15Min.)	Uitschakelen power	
		VER	V1.0-V9.9		Software versie
ADJU	CODE	CXXX	Apparaat code *code is "C050"		
	CH01-CH30	XXXX (-128-127)	Motor kalibreren		
13	EDIT	SEPR	AUTO IP01-IP07	Kies te bewerken programma	
		STEP	S-01 – S-48	Zet nummer van programma	
		SCXX	C-01 – C-XX	XXX(000-255)	Pas de kanalen aan van iedere scene
			TIME	T XXX(001-999)	Tijd voor iedere scene
		CEDT	ON / OFF	Bewerk programma via controller	
		REC	RE.XX		Automatisch opslaan
RUN	ON / OFF		Programma test		

ADRESS MENU –

ADDR – Instellen DMX adres.

TEST MENU –

T-01 - T-XX – Test functies van ieder afzonderlijk kanaal.

PLAY MENU –

RUN – Instellen apparaat in Master/Slave (MSTR) configuratie of als Stand Alone (ALON) apparaat. Het apparaat doorloopt een intern programma.

AUDI (Audio) – Het apparaat is geluidgestuurd in Master/Slave (MSTR) configuratie of als Stand Alone (ALON) apparaat.

AUTO – Het apparaat functioneert in “AUTO” modus als er geen DMX signaal is. Er zijn 4 instellingen mogelijk:

- “CLOS” – De lens wordt afgesloten.
- “HOLD” – Systeemgekozen waarde, indien er geen signaal is zal het apparaat bij de laatste instelling stoppen.
- “AUTO” – Het apparaat doorloopt in “AUTO” modus een voorgeprogrammeerde show.
- “AUDI” – Het apparaat speelt verder in SOUND ACTIVE modus.

LAMP MENU –

ON/OFF – Handmatig aan- of uitschakelen lamp.

RESE (RESET) MENU –

ALL – Reset alle motoren.

SCAN – Reset de pan/tilt motoren.

COLR (color) – Reset de motor van het kleurenwiel.

GOGO – Reset de motor van het gobowiel.

SHTR (Shutter) – Reset de shutter en dimmer motoren.

OTHR – Reset alle andere motoren.

TIME MENU –

LIFE – Geeft de totale speeltijd van het apparaat in het display weer.

LAMP – Geeft de brandduur van de lamp weer in het display.

CLMP – Verwijdert de weergegeven brandduur van de lamp uit het display.

RPAN MENU –

ON/OFF – Keert de “pan” beweging om.

RTL T MENU –

ON/OFF – Keert de “tilt” beweging om.

FINE MENU –

ON/OFF – Schakelaar tussen 8bit en 16bit resolutie van pan & tilt beweging. Schakelt tevens de DMX kanaalmodus tussen 10 kanaal (8 bit) en 12 kanaal (16 bit) DMX modus.

DEGR MENU –

360/540 – Schakelt de Pan beweging tussen 360° en 540°.

MIC MENU –

M-01-M-70 – Met deze functie kan de geluidssensitiviteit van de ingebouwde microfoon worden ingesteld.

DISPLAY MENU –

V/ALU (DMX-512 waarde) – Geeft de DMX-512 waarde van ieder kanaal in het display weer.

0 ON – Schakelt digitaal display uit na 2 minuten.

FLIP – “Keert” het digitaal display 180°.

LOCK – Met deze functie worden de toetsen na 15 seconden automatisch geblokkeerd.

SPEC MENU –

L/AAU – AAN/UIT functie voor automatisch aanschakelen lamp zodra de stroomvoorziening wordt aangesloten.

RDMX – AAN/UIT. Met deze functie kan het DMX adres worden veranderd via een externe controller. Zie pagina 21 en 22.

0LOF (instellen lamp) – Met deze functie kan de instelling van de lamp worden gewijzigd via het bedieningspaneel. In deze functie reageert het apparaat op geen enkel controle signaal.

0LAY – Met deze functie wordt de werking van de lamp uitgesteld/vertraagd.

SPOT - Er wordt een smalle bundel geproduceerd om de lamp beter te kunnen justeren.

0FSE – Resetten van het apparaat naar de vaste instellingen.

FEED – Met deze functie kan de automatische correctie bij pan/tilt storingen worden aan- of uitgeschakeld. Als er tegen de moving head wordt gestoten keert het apparaat automatisch terug naar de laatste instelling.

FANS – Met deze functie kan de ventilatormodus worden ingesteld.

POFF – Met deze functie schakelen de lamp en de stappenmotoren automatisch uit. Zie pagina 23.

V/ER – Met deze functie wordt de software versie in het display weergegeven.

ADJU – Code apparaat is “C050”.
CH01~CH30 voor kalibreren motor.

EDIT MENU –

SEPR (AUTO of IP01-IP07) – Met deze functie kan een van de 7 interne programma's bewerkt worden of het automatische programma geselecteerd worden.

STEP (Step) – Opties die gebruikt kunnen worden in het bewerken en programmeren. Zie edit program pagina 26.

SCXX (SC01 – SC48) – Opslag bewerkte scene van programma. Er zijn in totaal 48 scenes.

Submenu's:

C-01~C-30 – toekennen kanaal per scene.

TIME – Instellen tijd per scene.

CEDT – Bewerken programma via externe controller.

REC – Met deze functie wordt het naar eigen wens bewerkte programma opgeslagen.

RUN – Start van eigen bewerkte programma.

Ingebouwd systeemmenu: De Vizi Beam 5R™ heeft een eenvoudig bedienbaar systeemmenu. Hierna worden de functies en bediening van het systeemmenu gedetailleerd toegelicht. **Lees deze toelichting a.u.b. aandachtig door!**

Druk op de MODE/ESC toets (3) op het voorpaneel van het apparaat om in het hoofdmenu te komen. Druk zo vaak op de UP (4) of DOWN (5) toetsen tot de functie die u wilt wijzigen in het display verschijnt. Druk op ENTER (6). Nadat de gewenste functie is geselecteerd kunnen met de UP en DOWN toetsen de functie-instellingen worden gewijzigd. Druk nadat de instellingen zijn gewijzigd de ENTER toets in ter bevestiging. Indien er gedurende 8 seconden niets wordt gewijzigd keert het apparaat automatisch terug naar de laatste instelling. Om het menu te verlaten zonder wijzigingen in de menufuncties te maken dient de MODE/ESC toets ingedrukt te worden.

ADDR MENU –

ADDR – DMX adressering via bedieningspaneel.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk op de UP toets totdat "ADDR" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. "ADDR" wordt nu in het display weergegeven. Druk op de UP of DOWN toetsen om het gewenste adres te vinden. Druk op de ENTER toets ter bevestiging.
4. In het display wordt "PASS" weergegeven en vervolgens wordt het geselecteerde adres weergegeven.
5. Druk op de MODE/ESC toets om terug te keren naar het hoofdmenu.

Als in het display "ADDR" staat kan direct het DMX adres gewijzigd worden door op de UP of DOWN toetsen te drukken.

TEST MAIN MENU –

TEST – In deze functie doorloopt het apparaat een testprogramma voor ieder kanaal.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "TEST" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. In het display verschijnt "T-01". Druk op de UP toets om de verschillende kanalen te testen.
4. Druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

PLAY MAIN MENU –

RUN – Auto modus: is vergelijkbaar met "Master" in een Master/Slave configuratie of als stand alone apparaat.

1. Ga naar het hoofdmenu.

2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "PLAY" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "RUN" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. Druk op de UP of DOWN toetsen om te kiezen tussen "MSTR" of "ALON". Bevestig de keuze door op ENTER te drukken. "PASS" verschijnt nu knipperend in het display en het apparaat start de geselecteerde functie.

AUDI – Het apparaat functioneert in Sound Active modus als "Master" of als stand alone apparaat.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "PLAY" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "AUDI" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. Druk op de UP of DOWN toetsen om te kiezen tussen "MSTR" of "ALON". Bevestig de keuze door op ENTER te drukken. "PASS" verschijnt nu knipperend in het display en het apparaat start de geselecteerde functie.

AUTO – Indien er geen DMX signaal is gaat het apparaat over op de AUTO modus. Er kan uit 4 modi gekozen worden. Zie bladzijde 17 voor een beschrijving van de verschillende modi.

1. Ga naar het hoofdmenu door op de MODE/ESC toets te drukken.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "PLAY" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "AUTO" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. Er kan gekozen worden tussen "CLOSE", "HOLD", "AUTO" of "AUDI". "HOLD" is de op de fabriek ingestelde waarde.
5. Selecteer de gewenste modus waarin het apparaat moet spelen indien het DMX signaal wegvalt. Druk op ENTER.

LAMP MAIN MENU –

OPEN – Functie voor de bediening van de lamp via het bedieningspaneel.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "LAMP" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. In het display verschijnt "ON/OFF". Druk op de UP toets en selecteer "ON" voor het aanschakelen van de lamp en "OFF" voor het uitschakelen van de lamp.
4. Druk op ENTER ter bevestiging.
5. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

RESE MAIN MENU –

ALL – Resetten alle motoren.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "RESE" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "ALL" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. Druk op ENTER om te resetten.
5. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

SCAN – Resetten pan/tilt motoren.

1. Ga naar het hoofdmenu.

2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "RESE" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "SCAN" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. Druk op ENTER om te resetten.
5. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

COLR – Resetten motor kleurenwiel.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "RESE" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "COLR" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. Druk op ENTER om te resetten.
5. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

GOBO – Resetten gobowiel.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "RESE" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "GOBO" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. Druk op ENTER om te resetten.
5. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

SHTR – Resetten shutter motor.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "RESE" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "SHTR" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. Druk op ENTER om te resetten.
5. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

OTHR – Met deze functie kunnen alle overige motoren (niet genoemd in het reset menu) worden gereset.

1. Ga naar het hoofdmenu door op de MODE/ESC toets te drukken.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "RESE" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "OTHR" in het display verschijnt.
4. Druk op ENTER om alle overige motoren te resetten of druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren zonder het wijzigen van instellingen.

TIME MAIN MENU –

LIFE – Met deze functie wordt de actuele speelduur van het apparaat weergegeven.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "TIME" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "LIFE" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. Het display geeft de actuele speelduur van het apparaat weer.
5. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

LAMP – Met deze functie wordt de actuele brandduur van de lamp weergegeven.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "TIME" in het display verschijnt. Druk op ENTER.

3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "LAMP" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. Het display geeft nu de actuele brandduur van de lamp weer.
5. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

CLMP – Met deze functie kan de weergegeven brandduur van de lamp worden gewist.
BELANGRIJK: Wis de brandduur van de lamp altijd als de lamp wordt vervangen.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "TIME" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "CLMP" in het display verschijnt.
4. Druk op ENTER om de brandduur van de lamp te wissen of druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

RPAN MAIN MENU –

RPAN – Deze functie keert de pan beweging.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "RPAN" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. In het display verschijnt "ON/OFF".
4. Druk op de UP toets om met "ON" deze functie te activeren of druk met de UP toets "OFF" om deze functie uit te schakelen.
5. Druk op ENTER ter bevestiging.
6. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

RTL MAIN MENU –

RTL – Deze functie keert de tilt beweging.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "RTILT" in het display verschijnt. Druk op Enter.
3. In het display verschijnt "ON/OFF".
4. Druk op de UP toets om met "ON" deze functie te activeren of druk met de UP toets "OFF" om deze functie uit te schakelen.
5. Druk op ENTER ter bevestiging.
6. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

FINE MENU –

FINE – Schakelaar tussen 8bit en 16bit resolutie van pan & tilt beweging. Schakelt tevens de DMX kanaalmodus tussen 10 kanaal (8 bit) en 12 kanaal (16 bit) DMX modus.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "FINE" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Gebruik de UP of DOWN toetsen om met "ON" deze functie te activeren of met "OFF" deze functie uit te schakelen.
4. Druk op ENTER ter bevestiging.
5. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

DEGR MENU –

DEGR – Instellen pan beweging 360° of 540°.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "DEGR" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Gebruik de UP of DOWN toets om "360" of "540" te selecteren.
4. Druk op ENTER ter bevestiging.
5. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

MIC MENU –

MIC – Met deze functie kan de gevoeligheid van de ingebouwde microfoon worden ingesteld.

1. Ga naar het hoofdmenu door op de MODE/ESC toets te drukken.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "MIC" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. In het display verschijnt "0-01".
4. Gebruik de UP of DOWN toetsen om de gevoeligheid van de microfoon in te stellen tussen "0-01 - 0-99".
5. Druk op ENTER als het gewenste niveau is bereikt.
6. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

DISP MAIN MENU –

VALU – Met deze functie wordt de DMX-512 waarde van ieder kanaal in het display weergegeven.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "DISP" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "VALU" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. Het display moet nu "0-00" weergegeven. Gebruik de UP toets om het gewenste kanaal te selecteren. Indien "0-05" wordt geselecteerd, geeft het display alleen de DMX waarde van kanaal 5 weer.
5. Druk op ENTER ter bevestiging.
6. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

Op het display worden nu veranderingen van de DMX waarden van het 5^e kanaal getoond.

DOON – Met deze functie kan het digitaal display na 2 minuten worden uitgeschakeld.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "DISP" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "DOON" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. "CLOI" wordt nu in het display weergegeven. Druk op ENTER.
5. In het display verschijnt "ON/OFF". Gebruik de UP toets om met "ON" deze functie te activeren of om met "OFF" deze functie uit te schakelen.
6. Druk op ENTER ter bevestiging.
7. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

FLIP – Deze functie “keert” het display 180°.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat “DISP” in het display verschijnt.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat “FLIP” in het display verschijnt.
4. Druk op ENTER. In het display wordt nu “ON/OFF” weergegeven.
5. Gebruik de UP toets om met “ON” deze functie te activeren of met “OFF” deze functie uit te schakelen.
6. Druk op ENTER ter bevestiging.
7. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

LOCK – Met deze functie kan de automatische toetsenblokkering geactiveerd worden. Als deze functie is geactiveerd zijn de toetsen, na te zijn ingedrukt, automatisch 15 seconden geblokkeerd. Om de toetsenblokkering te deactiveren moet de MODE/ESC toets gedurende tenminste 3 seconden worden ingedrukt.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat “DISP” in het display verschijnt.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat “LOCK” in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. Gebruik de UP of DOWN toetsen om met “ON” deze functie te activeren of met “OFF” deze functie uit te schakelen.
5. Druk op ENTER ter bevestiging.
6. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

SPEC MAIN MENU –

LAMP – Met deze functie ontbrandt de lamp zodra het apparaat op de stroomvoorziening wordt aangesloten. Het apparaat is standaard ingesteld op automatische ontbranding van de lamp bij aansluiting op de stroomvoorziening. Met deze functie kan deze instelling worden gewijzigd.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat “SPEC” in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat “LAMP” in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. In het display verschijnt “ON/OFF”. Druk op de UP toets om met “ON” de lamp aan te schakelen of met “OFF” de lamp uit te schakelen.
5. Druk op ENTER ter bevestiging.
6. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

DMX – Met deze functie kan het DMX adres via elke willekeurige controller gewijzigd worden. Deze functie is op de fabriek al op “ON” ingesteld.

1. Ga naar het hoofdmenu door op de MODE/ESC toets te drukken.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat “SPEC” in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat “DMX” in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. In het display verschijnt “ON/OFF”. Gebruik de UP toets om met “ON” deze functie te activeren of met “OFF” deze functie te deactiveren.
5. Druk op ENTER ter bevestiging. “PASS” knippert snel in het display.
6. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

Volg voor het gebruik van deze functie de volgende instructies:

Ga voor het wijzigen van het adres van het apparaat eerst naar het actuele ingestelde adres voor gebruik van de DMX controller. Nu kan het DMX adres aangepast worden met behulp van de DMX controller. Let op dat alle kanalen zijn ingesteld op waarde "0".

1. Stel de DMX waarde van kanaal 1 in op waarde "7" met gebruik van de DMX controller.
2. Stel de DMX waarde van kanaal 2 in op waarde "7" om het startadres in te stellen tussen 1 en 255. Stel de DMX waarde van kanaal 2 in op "8" om het adres in te stellen tussen 256 en 511.
3. Stel de DMX waarde van kanaal 3 in op het gewenste adres. Na 20 seconden is het nieuwe DMX adres ingesteld.

VOORBEELD: Indien het gewenste adres 57 is. Ga eerst naar het actuele ingestelde adres voor gebruik van de DMX controller. Stel kanaal 1 op waarde "7". Stel kanaal 2 in op waarde "7". Stel kanaal 3 in op waarde "57".

VOORBEELD: Indien het gewenste adres 420 is. Ga eerst naar het actuele ingestelde adres voor gebruik van de DMX controller. Stel kanaal 1 in op waarde "7". Stel kanaal 2 in op waarde "8". Stel kanaal 3 in op waarde "164" ($256 + 164 = 420$).

OLOF – Instellen lamp via bedieningspaneel. De shutter opent en de lamp kan worden ingesteld. In deze modus reageert het apparaat op GEEN controlesignaal.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "SPEC" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "SPOT" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. In het display verschijnt "ON/OFF".
5. Gebruik de UP toets om met "ON" deze functie te activeren of met "OFF" deze functie uit te schakelen.
6. Druk op ENTER ter bevestiging.
7. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

OLAY – Met deze functie kan de ontbranding van de lamp worden uitgesteld.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "SPEC" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "OLAY" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. In het display verschijnt "0-00". Gebruik de UP toets om de gewenste vertragingstijd in te stellen tussen "00" en "59" minuten. Bijvoorbeeld: Indien "0-03" wordt ingesteld zal de lamp na 3 minuten ontbranden.
5. Druk op ENTER ter bevestiging.
6. Druk op MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

SPOT – Instellen lamp via bedieningspaneel. De shutter opent en de lamp kan worden ingesteld. In deze modus reageert het apparaat op GEEN controlesignaal.

8. Ga naar het hoofdmenu.
9. Druk zo vaak op de UP toets totdat "SPEC" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
10. Druk zo vaak op de UP toets totdat "SPOT" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
11. In het display verschijnt "ON/OFF".
12. Gebruik de UP toets om met "ON" deze functie te activeren of met "OFF" deze functie uit te schakelen.
13. Druk op ENTER ter bevestiging.
14. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

OFSE – Met deze functie kunnen de fabrieksinstellingen van het apparaat hersteld worden. Alle waarden keren naar de op de standaard instellingen. Alle aanpassingen en eigen instellingen gaan verloren. Voor het herstellen van de fabrieksinstellingen dient het apparaat ingesteld te worden op het oorspronkelijke adres (voor het maken van andere instellingen).

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "SPEC" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "OFSE" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. In het display verschijnt "ON/OFF".
5. Gebruik de UP toets om met "ON" deze functie te activeren of met "OFF" deze functie uit te schakelen.
6. Druk op ENTER ter bevestiging.
7. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

FEED – Met deze functie kan de automatische correctie van de pan/tilt beweging worden geactiveerd of worden uitgeschakeld. Indien tegen de moving head wordt gestoten of indien de moving head wordt "verplaatst" keert het apparaat terug naar de vorige positie.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "SPEC" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "FEED" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. In het display verschijnt "ON/OFF".
5. Gebruik de UP toets om met "ON" deze functie te activeren of met "OFF" deze functie uit te schakelen.
6. Druk op ENTER ter bevestiging.
7. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

FANS – Met deze functie kan de ventilator worden ingesteld op Low (laag), High (hoog) of Auto (automatisch). De standaard instelling is Auto.

1. Ga naar het hoofdmenu door op MODE/ESC toets te drukken.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "FANS" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Gebruik de UP of DOWN toetsen om "LOW", "HIGH", of "AUTO" te selecteren.
4. Druk op ENTER ter bevestiging.
5. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

POFF – Met deze functie kan de automatische uitschakeling van de lamp en de stappenmotoren worden ingesteld. De standaard instelling is 15 minuten. Indien het apparaat gedurende 15 minuten geen DMX signaal ontvangt worden de lamp en de stappenmotoren automatisch uitgeschakeld. Dit verlengt de levensduur van de lamp en de motoren. De automatische uitschakeltijd kan worden ingesteld op OFF (geen automatische uitschakeling) en 1-99 minuten. Wanneer de lamp en de motoren zijn uitgeschakeld zullen ze resetten indien een DMX signaal wordt ontvangen. Wanneer er geen automatische uitschakeltijd is ingesteld (OFF), schakelen de lamp en de motoren uit als de stroomvoorziening wordt verbroken.

1. Ga naar het hoofdmenu door op de MODE/ESC toets te drukken.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "POFF" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Gebruik de UP en DOWN toetsen voor het instellen van de tijd.
4. Druk op ENTER ter bevestiging.
5. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

VER – Met deze functie wordt de software versie van het apparaat in het display weergegeven.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "SPEC" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "VER" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. In het display verschijnt "V-XX". "XX" vertegenwoordigt het nummer van de versie. Bijvoorbeeld: "V-1.0", "V-9.9" etc.
5. Druk op de ENTER of MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

ADJU – Deze functie wordt gebruikt om er zeker van zijn dat alle motoren in de uitgangspositie staan en die motoren te corrigeren die niet in de uitgangspositie staan.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "SPEC" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "ADJU" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. Druk zo vaak op de UP toets totdat "CODE" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
5. In het display verschijnt "CXXX". "XXX" vertegenwoordigt het calibratie wachtwoord. Het calibratie wachtwoord is "C050". Gebruik de UP en DOWN toetsen om het juiste password in te voeren.
6. Na het invoeren van het juiste password geeft het display "CHXX" weer, "XX" vertegenwoordigt het kanaalnummer van het apparaat.
7. Selecteer het gewenste kanaal door op de UP en DOWN toetsen te drukken. Druk op ENTER ter bevestiging.
8. In het display wordt "XXXX" weergegeven, "XXXX" vertegenwoordigt de calibratiewaarde.
9. De calibratiewaarde kan worden ingesteld tussen -128 en 127 met gebruik van de UP en DOWN toetsen. Tijdens het scrollen door de waarden is er een lichte verandering merkbaar in het wiel of de motor die wordt gekalibreerd.
10. Druk op ENTER om de gewenste instelling te bevestigen en te vergrendelen.
11. Druk na het maken van alle instellingen op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

EDIT – Deze functie maakt het mogelijk een eigen programma in het geheugen (EEPROM) te zetten via het bedieningspaneel of via een externe controller. **Zie pagina 24 voor een gedetailleerde beschrijving.**

SEPR (IP01-IP07) – Met deze functie kan een van de interne programma's (IP01-IP07) of het auto programma worden bewerkt.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "EDIT" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "SEPR" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. In het display verschijnt "IPXX". "XX" vertegenwoordigt een getal tussen 01-07. Gebruik de UP en DOWN toetsen om het gewenste programma te selecteren dat bewerkt moet worden. Druk op ENTER om het geselecteerde programma te bewerken.
5. Druk op ENTER ter bevestiging. Druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

STEP – Met deze functie worden de verschillende stappen van het individuele programma ingesteld.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "EDIT" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "STEP" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. In het display verschijnt "S-01". Dit is de eerste stap van het programma. Er kunnen maximaal 48 opgeslagen instellingen worden afgespeeld in "RUN". Bijvoorbeeld; Als in het display "S-05" wordt weergegeven, betekent dit dat "RUN" de eerste 5 instellingen afspeelt die zijn opgeslagen in "EDIT".
5. Druk op ENTER om de instelling op te slaan. Druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

SCXX – Met deze functie kan het aantal instellingen in het programma gekozen worden. "XX" vertegenwoordigt het actuele aantal instellingen dat wordt weergegeven.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "EDIT" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "SCXX" in het display verschijnt. "XX" vertegenwoordigt het actuele nummer dat wordt weergegeven. Er kunnen maximaal 48 opgeslagen instellingen worden gebruikt. Bijvoorbeeld; "SC05" betekent dat "RUN" de eerste 5 instellingen afspeelt die in "EDIT" zijn opgeslagen.
4. Druk op ENTER. "C-XX", "TIME" of "CEOT" worden in het display weergegeven.
 - "C-XX" – de kanalen van elke instelling kunnen worden bewerkt.
 - "TIME" – de tijd van een instelling kan worden bewerkt.
 - "CEOT" – als "CEOT" op "ON" is ingesteld kan het programma met een DMX controller worden bewerkt.
5. Druk op ENTER om de gemaakte instellingen op te slaan en druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

REC – Met deze functie kunnen instellingen automatisch worden opgeslagen voor de externe controller.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "EDIT" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "REC" in het display verschijnt.
4. In het display verschijnt "RE.XX". "XX" vertegenwoordigt het ingestelde nummer in het interne geheugen waar de instellingen van de controller worden opgeslagen.
5. Gebruik de UP en DOWN toetsen om het gewenste instellingsnummer te selecteren.
6. Druk op ENTER ter bevestiging. Het apparaat slaat nu de instellingen van de externe controller op.
7. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

RUN – Met deze functie kan het voorbereekte programma worden afgespeeld. Het aantal instellingen kan worden ingesteld onder "STEP" en de individuele instellingen kunnen worden bewerkt onder "EDIT".

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "EDIT" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "RUN" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
4. Druk op de UP toets om met "ON" deze functie te activeren of met "OFF" deze functie uit te schakelen.
5. Druk op ENTER ter bevestiging.

6. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

Procedure 1: Gebruik van het bedieningspaneel.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "EDIT" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. In het display verschijnt "SC01", dit is het nummer van de scene. Bijvoorbeeld; Als "SC01" wordt weergegeven betekent dit dat scene 1 bewerkt wordt. Druk op ENTER. Het scenenummer kan veranderd worden door op de UP toets te drukken.
4. Druk op ENTER. In het display verschijnt "C-XX". "XX" vertegenwoordigt het kanaalnummer. Als "C-01" wordt weergegeven zal kanaal 1 van de geselecteerde scene worden bewerkt. Druk op ENTER als het gewenste kanaal is gevonden. Het kanaalnummer kan veranderd worden door op de UP toets te drukken.
5. In het display verschijnt "XXX". "XXX" vertegenwoordigt de weergegeven DMX waarde van het kanaal dat wordt bewerkt.
6. Stel de DMX waarde in door op de UP toets te drukken totdat het gewenste effect bereikt is.
7. Druk op ENTER om andere kanalen van deze scene te kunnen bewerken.
8. Herhaal stap 5-8 totdat alle DMX waarden van alle kanalen van deze scene zijn ingesteld. Elk scene heeft maximaal 15 kanalen.
9. Als de bewerking van alle kanalen is voltooid geeft het display "TIME" knipperend weer. Dit is de tijd die nodig is om deze scene af te spelen.
10. Druk op ENTER om de tijd aan te passen. In het display verschijnt "T-XX". "XX" vertegenwoordigt de noodzakelijke afspeeltijd van de scene. Bijvoorbeeld; "T-02" betekent dat de afspeeltijd van de scene 1 6 seconden bedraagt. "T-15" betekent dat de afspeeltijd van scene 5 45 seconden bedraagt.
11. Stel de benodigde tijd in door op de UP toets te drukken.
12. Druk op ENTER om de instellingen van de bewerkte scene op te slaan. Het display gaat automatisch naar de volgende scene.
13. Herhaal stap 3-12 om andere scènes te bewerken. Er kunnen maximaal 48 scènes bewerkt en opgeslagen worden.
14. Druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten. Er zijn nu scènes gewijzigd en opgeslagen via het bedieningspaneel. Het aantal stappen kan worden bepaald bij "STEP" en de scènes kunnen worden opgeroepen bij "RUN". Zie pagina 25 voor het afspelen van de scènes.

Procedure 2: Gebruik van een externe controller.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "EDIT" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
3. In het display verschijnt "SC01". Dit is het scenenummer dat bewerkt gaat worden. Bijvoorbeeld; "SC01" betekent dat scene 1 bewerkt wordt.
4. Verander het scenenummer door op de UP toets te drukken.
5. Druk op ENTER. In het display verschijnt "C-01". "1" vertegenwoordigt kanaalnummer 1.
6. Druk zo vaak op de UP toets totdat "CE01" in het display verschijnt. Druk op ENTER.
7. In het display wordt "OFF" weergegeven. Druk op de UP toets totdat "ON" wordt weergegeven en druk op ENTER.
8. In het display verschijnt "SC02". De eerste scene is succesvol gedownload.

9. Stel de tijd in door de UP toets in te drukken.
10. Roep de tweede scene op via de controller.
11. Herhaal stap 3-6 totdat alle gewenste scènes zijn gedownload.
12. Druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten. Het aantal stappen kan worden bepaald bij "STEP" en de scènes kunnen worden opgeroepen bij "RUN".

Wanneer het apparaat op de stroomvoorziening wordt aangesloten treedt automatisch een "reset/test" modus in werking. In deze modus keren alle motoren terug naar de ingestelde uitgangspositie. Indien er een intern probleem optreedt bij een of meerdere motoren knippert er een foutcode ("XXEr") in het display. "XX" vertegenwoordigt een functienummer. Bijvoorbeeld; Als de code "03Er" in het display knippert betekent dit dat er een foutmelding is in de motor van kanaal 3. Indien er tijdens de opstartfase een probleem optreedt bij meerdere motoren zullen alle meldingen in het display knipperen. Bijvoorbeeld; Indien er een foutmelding is van kanaal 1 en kanaal 3 gelijktijdig zullen de foutmeldingen "01Er" en "03Er" 5 keer knipperen.

Indien er een foutmelding optreedt tijdens de eerste start procedure, zal het apparaat een tweede resetprocedure in werking stellen waarbij de motoren opnieuw in de uitgangspositie worden gebracht en de foutcodes worden hersteld. Bij herhaalde foutmelding zal er nog een derde reset worden uitgevoerd.

Indien na de derde reset de foutmeldingen niet zijn gecorrigeerd zal het apparaat de volgende bepalingen uitvoeren:

1. 3 of meer foutmeldingen – Het apparaat kan niet goed functioneren met 3 of meer foutmeldingen en keert naar een stand-by modus tot latere reparaties uitgevoerd kunnen worden.
2. minder dan 3 foutmeldingen – Bij minder dan 3 foutmeldingen zullen alle andere functies normaal functioneren. Het apparaat zal voor zover mogelijk normaal functioneren totdat de foutmeldingen door een technicus worden opgelost. De betreffende foutmeldingen blijven in het display knipperen als herinnering dat er interne storingen zijn opgetreden.

01Er – Foutmelding PAN beweging:

Deze melding verschijnt na een reset van het apparaat, wanneer het PAN magnetisch indexeringscircuit niet functioneert (magneet sensor defect of ontbrekende magneet) of wanneer een stappenmotor niet werkt (defecte motor of defecte motorsturing).

03Er – Foutmelding TILT beweging:

Deze melding verschijnt na een reset van het apparaat, wanneer het TILT magnetisch indexeringscircuit niet functioneert (magneet sensor defect of ontbrekende magneet) of wanneer een stappenmotor niet werkt (defecte motor of defecte motorsturing).

05Er – COLOR WHEEL foutmelding:

Deze melding verschijnt na een reset van het apparaat, wanneer het magnetisch indexeringscircuit van het kleurenwiel niet functioneert (magneet sensor defect of ontbrekende magneet) of wanneer een stappenmotor niet werkt (defecte motor of defecte motorsturing).

06Er – FIXED GOBOS foutmelding:

Deze melding verschijnt na een reset van het apparaat, wanneer het magnetisch indexeringscircuit van het vaste gobowiel niet functioneert (magneet sensor defect of

ontbrekende magneet) of wanneer een stappenmotor niet werkt (defecte motor of defecte motorsturing).

Bedieningsmogelijkheden: De Vizi Beam 5R™ kan op drie verschillende manieren bediend worden. Hieronder worden de verschillende bedieningsmogelijkheden gedetailleerd beschreven.

- **Stand alone modus** - Het apparaat reageert op geluid en doorloopt de ingebouwde programma's.
- **Master/Slave modus** – Met deze functie kunnen tot 16 apparaten met elkaar verbonden worden en zonder controller functioneren. De apparaten reageren op geluid. In de Master/Slave functie stuurt een apparaat het programma aan en de andere apparaten reageren hierop.
- **DMX-control modus** - Met deze functie kunnen alle bedieningsopties van ieder apparaat afzonderlijk bediend worden via een DMX-512 controller bijv. de Elation® Show Designer™.

UNIVERSAL DMX CONTROL: Met deze functie kan een Elation® universele DMX-512 controller of een Show Designer™ worden gebruikt om de kop, het kleurenwiel, het gobowiel en de shutter (strobe) te bewerken. Met de DMX controller kunnen unieke, op ieders persoonlijke wensen toegesneden programma's worden gecreëerd.

1. De Vizi Beam 5R™ gebruikt 10 of 12 kanalen. Zie pagina 29-34 voor een gedetailleerde beschrijving van de DMX kenmerken.
2. Volg de installatieprocedure van pagina 10-12 voor het gebruik van het apparaat in de DMX modus. Volg tevens de installatieprocedure volgens de specificaties van de DMX controller. Volg de instructies van pagina 16 voor het instellen van een DMX adres.
3. Gebruik de faders van de controller om de diverse DMX kanalen te bedienen en zo een eigen programma te creëren.
4. Raadpleeg de gebruikershandleiding van uw DMX controller voor hulp of vragen als apparaat in DMX modus werkt.
5. Gebruik een eindweerstand op het laatste apparaat in de keten bij het gebruik van langere stukken kabel.

STAND ALONE (SOUND ACTIVE OF AUTO MODUS): Met deze functie kan een enkel apparaat functioneren op de beat van de muziek of een voorgeprogrammeerde show afspelen.

1. Ga naar het hoofdmenu.
2. Druk zo vaak op de UP toets totdat "PLAY" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk zo vaak op de UP toets totdat "AUTO" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. Gebruik de UP toets om "RUN" of "AUDI" te selecteren. Bij "RUN" doorloopt het apparaat een voorgeprogrammeerde show. Bij "AUDI" reageert het apparaat op de beat van de muziek.
5. Gebruik de UP toets om "ALON" of "MAST" te selecteren. "ALON" is stand alone modus en "MAST" is Master/Slave modus.
6. Selecteer een modus en druk op ENTER ter bevestiging.
7. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.

- Veranderen van de show of het inverteren van de pan/tilt functies kan in het systeemmenu door de aanwijzingen op pagina 19 te volgen.

MASTER/SLAVE BEDIENING: Met deze functie kunnen tot 16 apparaten met elkaar verbonden worden en zonder controller functioneren. De apparaten reageren op geluid of doorlopen een voorgeprogrammeerde show. In de Master/Slave functie stuurt een apparaat het programma aan en de andere apparaten reageren hierop. Elk willekeurig apparaat kan zowel Master als Slave zijn.

- Gebruik standaard XLR DMX kabel, verbind de apparaten met elkaar via de XLR connector aan de achterkant van de apparaten. De mannelijke XLR connector is de input en de vrouwelijke XLR connector is de output. Het eerste apparaat in de keten (Master) gebruikt alleen de vrouwelijke connector. Het laatste apparaat in de keten gebruikt alleen de mannelijke connector. Indien langere stukken kabel worden gebruikt is het raadzaam een eindweerstand te gebruiken bij het laatste apparaat.
- Ga naar het hoofdmenu.
- Druk zo vaak op de UP toets totdat "PLAY" in het display verschijnt en druk op ENTER.
- Gebruik de UP toets om "RUN" of "AUDI" te selecteren. Bij "RUN" doorloopt het apparaat een voorgeprogrammeerde show. Bij "AUDI" reageert het apparaat op de beat van de muziek.
- Gebruik de UP toets om "ALON" of "MAST" te selecteren. Stand alone of Master/Slave.
- Selecteer "MAST" om het apparaat als Master te definiëren en druk op ENTER ter bevestiging. Alle aangesloten apparaten reageren nu identiek aan het Master apparaat.
- Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.
- Veranderen van de show of het inverteren van de pan/tilt functies kan in het systeemmenu door de aanwijzingen op pagina 19 te volgen.

Vizi Beam 5R™

10-kanaals DMX kenmerken

Kanaal	Waarde	Functie
1	0 – 255	PAN beweging 8bit
2	0 – 255	TILT beweging 8bit
3		<u>KLEURENWIJEL</u>
	0 – 9	OPEN
	10 – 19	Kleur 1
	20 – 29	Kleur 2
	30 – 39	Kleur 3
	40 – 49	Kleur 4
	50 – 59	Kleur 5
	60 – 69	Kleur 6
	70 – 79	Kleur 7
	80 – 89	Kleur 8
	90 – 99	Kleur 9
	100 – 109	Kleur 10
	110 – 119	Kleur 11
	120 – 127	Kleur 12
	128 – 189	REGENBOOG EFFECT VOORUIT SNEL – LANGZAAM

3	190 – 193 194 – 255	GEEN ROTATIE REGENBOOG EFFECT ACHTERUIT LANGZAAM – SNEL
4	0 – 7 8 – 15 16 – 23 24 – 31 32 – 39 40 – 47 48 – 55 56 – 63 64 – 71 72 – 79 80 – 87 88 – 95 96 – 103 104 – 111 112 – 119 120 – 126 127 – 133 134 – 140 141 – 147 148 – 154 155 – 161 162 – 168 169 – 175 176 – 182 183 – 189 190 – 196 197 – 203 204 – 210 211 – 217 218 – 255	<u>GOBO'S</u> OPEN GOBO 1 GOBO 2 GOBO 3 GOBO 4 GOBO 5 GOBO 6 GOBO 7 GOBO 8 GOBO 9 GOBO 10 GOBO 11 GOBO 12 GOBO 13 GOBO 14 GOBO 1 SHAKE SLOW – FAST GOBO 2 SHAKE SLOW – FAST GOBO 3 SHAKE SLOW – FAST GOBO 4 SHAKE SLOW – FAST GOBO 5 SHAKE SLOW – FAST GOBO 6 SHAKE SLOW – FAST GOBO 7 SHAKE SLOW – FAST GOBO 8 SHAKE SLOW – FAST GOBO 9 SHAKE SLOW – FAST GOBO 10 SHAKE SLOW – FAST GOBO 11 SHAKE SLOW – FAST GOBO 12 SHAKE SLOW – FAST GOBO 13 SHAKE SLOW – FAST GOBO 14 SHAKE SLOW – FAST GOBO WIEL ROTATIE LANGZAAM – SNEL
5	0 – 3 4 – 63 64 – 67 68 – 127 128 – 135 136 – 143 144 – 151 152 – 159 160 – 167 168 – 175 176 – 183 184 – 191 192 – 199 200 – 207 208 – 215 216 – 223 224 – 231	<u>3 FACET PRISMA/GOBO MACRO'S</u> OPEN PRISMA ROTATIE VOORUIT SNEL – LANGZAAM GEEN ROTATIE PRISMA ROTATIE ACHTERUIT LANGZAAM – SNEL MACRO 1 MACRO 2 MACRO 3 MACRO 4 MACRO 5 MACRO 6 MACRO 7 MACRO 8 MACRO 9 MACRO 10 MACRO 11 MACRO 12 MACRO 13

5	232 – 239 240 – 247 248 – 255	MACRO 14 MACRO 15 MACRO 16
6	0 – 31 32 – 63 64 – 95 96 – 127 128 – 159 160 – 191 192 – 223 224 – 255	<u>SHUTTER & STROBE</u> SHUTTER GESLOTEN SHUTTER OPEN STROBING LANGZAAM – SNEL SHUTTER OPEN PULSE EFFECT IN SEQUENCES SHUTTER OPEN RANDOM STROBE LANGZAAM – SNEL SHUTTER OPEN
7	0 – 255	DIMMER INTENSITEIT 0% - 100%
8	0 – 255	FROST INTENSITEIT 0% - 100%
9	0 – 225 226 – 235 236 – 245 246 - 255	<u>PAN/TILT BEWEGINGSSNELHEID</u> MAXIMALE – MINIMALE SNELHEID BLACK-OUT DOOR BEWEGING BLACK-OUT DOOR WISSELEN WIEL GEEN FUNCTIE
10	0 – 19 20 – 29 30 – 39 40 – 59 60 – 79 80 – 84 85 – 87 88 – 90 91 – 93 94 – 96 97 – 99 100 – 119 120 – 139 140 – 159 160 – 179 180 – 199 200 – 219 220 – 239 240 – 255	<u>LAMP ON/OFF, RESET & PROGRAMMA'S</u> KLEUREN WISSEL NORMAAL KLEUREN WISSEL OP IEDERE POSITIE KLEUR EN GOBO WISSEL OP IEDERE POSITIE LAMP AAN LAMP UIT ALLE MOTOREN RESET SCAN MOTOR RESET KLEUREN MOTOR RESET GOBO MOTOR RESET SHUTTER/DIMMER MOTOR RESET ANDERE MOTOREN RESET INTERN PROGRAMMA 1 INTERN PROGRAMMA 2 INERN PROGRAMMA 3 INTERN PROGRAMMA 4 \\INTERN PROGRAMMA 5 INTERN PROGRAMMA 6 INTERN PROGRAMMA 7 SOUND ACTIVE PROGRAMMA

Kanaal	Waarde	Functie
1	0 – 255	PAN beweging 8bit
2	0 – 255	PAN beweging Fine 16bit
3	0 – 255	TILT beweging 8bit
4	0 – 255	TILT beweging Fine 16bit
5		<u>KLEURENWIEL</u>
	0 – 9	OPEN
	10 – 19	Kleur 1
	20 – 29	Kleur 2
	30 – 39	Kleur 3
	40 – 49	Kleur 4
	50 – 59	Kleur 5
	60 – 69	Kleur 6
	70 – 79	Kleur 7
	80 – 89	Kleur 8
	90 – 99	Kleur 9
	100 – 109	Kleur 10
	110 – 119	Kleur 11
	120 – 127	Kleur 12
	128 – 189	REGENBOOG EFFECT VOORUIT SNEL – LANGZAAM GEEN ROTATIE
	190 – 193	REGENBOOG EFFECT ACHTERUIT
	194 – 255	LANGZAAM – SNEL
6		<u>GOBO'S</u>
	0 – 7	OPEN
	8 – 15	GOBO 1
	16 – 23	GOBO 2
	24 – 31	GOBO 3
	32 – 39	GOBO 4
	40 – 47	GOBO 5
	48 – 55	GOBO 6
	56 – 63	GOBO 7
	64 – 71	GOBO 8
	72 – 79	GOBO 9
	80 – 87	GOBO 10
	88 – 95	GOBO 11
	96 – 103	GOBO 12
	104 – 111	GOBO 13
	112 – 119	GOBO 14
	120 – 126	GOBO 1 SHAKE SLOW – FAST
	127 – 133	GOBO 2 SHAKE SLOW – FAST
	134 – 140	GOBO 3 SHAKE SLOW – FAST
	141 – 147	GOBO 4 SHAKE SLOW – FAST
	148 – 154	GOBO 5 SHAKE SLOW – FAST
	155 – 161	GOBO 6 SHAKE SLOW – FAST
	162 – 168	GOBO 7 SHAKE SLOW – FAST
	169 – 175	GOBO 8 SHAKE SLOW – FAST
	176 – 182	GOBO 9 SHAKE SLOW – FAST
	183 – 189	GOBO 10 SHAKE SLOW – FAST
	190 – 196	GOBO 11 SHAKE SLOW – FAST

6	197 – 203 204 – 210 211 – 217 218 – 255	GOBO 12 SHAKE SLOW – FAST GOBO 13 SHAKE SLOW – FAST GOBO 14 SHAKE SLOW – FAST GOBO WIEL ROTATIE LANGZAAM – SNEL
7	0 – 3 4 – 63 64 – 67 68 – 127 128 – 135 136 – 143 144 – 151 152 – 159 160 – 167 168 – 175 176 – 183 184 – 191 192 – 199 200 – 207 208 – 215 216 – 223 224 – 231 232 – 239 240 – 247 248 – 255	<u>3 FACET PRISMA/GOBO MACRO'S</u> OPEN PRISMA ROTATIE VOORUIT SNEL – LANGZAAM GEEN ROTATIE PRISMA ROTATIE ACHTERUIT LANGZAAM – SNEL MACRO 1 MACRO 2 MACRO 3 MACRO 4 MACRO 5 MACRO 6 MACRO 7 MACRO 8 MACRO 9 MACRO 10 MACRO 11 MACRO 12 MACRO 13 MACRO 14 MACRO 15 MACRO 16
8	0 – 31 32 – 63 64 – 95 96 – 127 128 – 159 160 – 191 192 – 223 224 – 255	<u>SHUTTER & STROBE</u> SHUTTER GESLOTEN SHUTTER OPEN STROBING LANGZAAM – SNEL SHUTTER OPEN PULSE EFFECT IN SEQUENCES SHUTTER OPEN RANDOM STROBE LANGZAAM – SNEL SHUTTER OPEN
9	0 – 255	DIMMER INTENSITEIT 0% - 100%
10	0 – 255	FROST INTENSITEIT 0% - 100%
11	0 – 225 226 – 235 236 – 245 246 - 255	<u>PAN/TILT BEWEGINGSSNELHEID</u> MAXIMALE – MINIMALE SNELHEID BLACK-OUT DOOR BEWEGING BLACK-OUT DOOR WISSELEN WIEL GEEN FUNCTIE
12	0 – 19 20 – 29 30 – 39 40 – 59 60 – 79 80 – 84 85 – 87 88 – 90	<u>LAMP ON/OFF, RESET & PROGRAMMA'S</u> KLEUREN WISSEL NORMAAL KLEUREN WISSEL OP IEDERE POSITIE KLEUR EN GOBO WISSEL OP IEDERE POSITIE LAMP AAN LAMP UIT ALLE MOTOREN RESET SCAN MOTOR RESET KLEUREN MOTOR RESET

12	91 – 93	GOBO MOTOR RESET
	94 – 96	SHUTTER/DIMMER MOTOR RESET
	97 – 99	ANDERE MOTOREN RESET
	100 – 119	INTERN PROGRAMMA 1
	120 – 139	INTERN PROGRAMMA 2
	140 – 159	INTERN PROGRAMMA 3
	160 – 179	INTERN PROGRAMMA 4
	180 – 199	INTERN PROGRAMMA 5
	200 – 219	INTERN PROGRAMMA 6
	220 – 239	INTERN PROGRAMMA 7
	240 – 255	SOUND ACTIVE PROGRAMMA

Vizi Beam 5R™

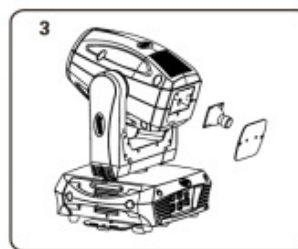
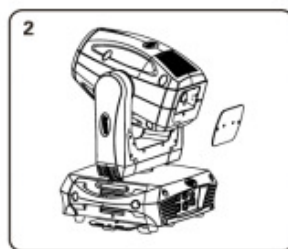
Vervangen lamp of zekering

LET OP: Vervang de lamp of de zekering altijd door een gelijkwaardige nieuwe lamp of zekering, tenzij anders bepaald door een geautoriseerde American DJ technicus. Vervanging door een anders gespecificeerde lamp of zekering kan schade toebrengen aan het apparaat. De garantie komt hiermee te vervallen.

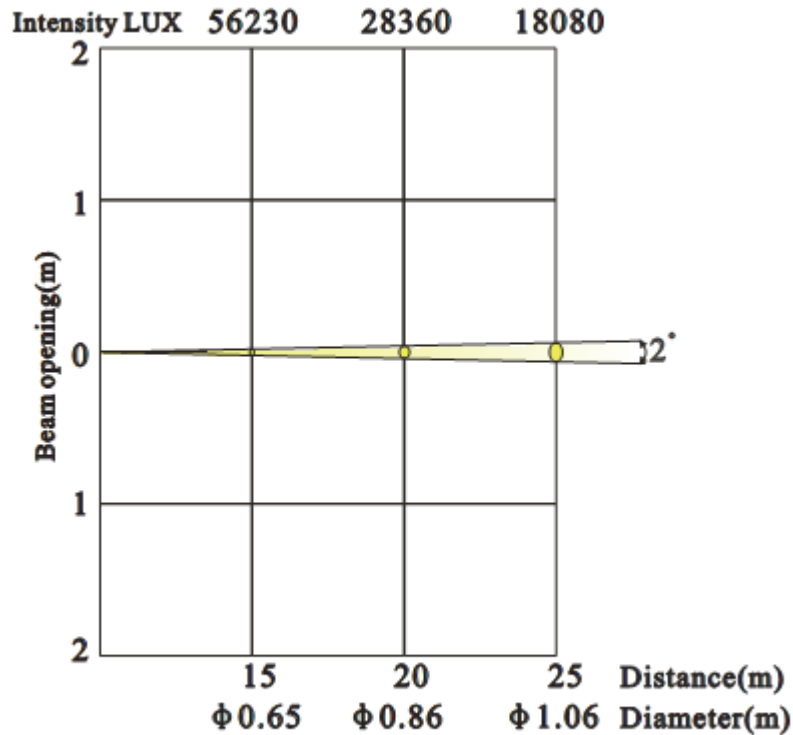
WAARSCHUWING: Indien lampen of zekeringen blijven doorbranden dient het apparaat niet meer gebruikt te worden. Het apparaat moet mogelijk ter reparatie worden aangeboden. Verder gebruik kan ernstige schade aan het apparaat toebrengen.

VERVANGEN LAMP: LET OP! Vervang de lamp NOOIT als het apparaat op de stroomvoorziening is aangesloten. Verbreek de stroomvoorziening en laat het apparaat voldoende afkoelen alvorens de lamp te vervangen. Het vervangen van de lamp is eenvoudig via het paneel op de achterzijde van de kop.

1. Plaats het apparaat op een vlakke ondergrond en verwijder de twee met "A" en "B" gemarkeerde schroeven.
2. Verwijder de afdekplaat op de achterzijde van de kop om toegang te krijgen tot de lamp.
3. Verwijder de oude lamp voorzichtig door deze met de keramische voet naar buiten te trekken.
4. Plaats de nieuwe lamp voorzichtig. Deze past maar op een manier. Controleer of de nieuwe lamp goed in de lampvoet is geplaatst alvorens de afdekplaat te sluiten. Gebruik geen andere lamp dan de Philips MSD Platinum 5R.
5. Nadat de lamp is geïnstalleerd hoeft deze niet zoals gebruikelijke gasontladingslampen te worden afgeregeld.
6. Reset de brandurenteller voor de lamp in het system menu.



Vervangen zekering: Trek de stekker uit het stopcontact. De zekeringhouder is naast het netsnoer geplaatst. Gebruik een platte schroevendraaier om de zekeringhouder los te draaien. Verwijder de defecte zekering en vervang een zekering met de zelfde specificaties.



Schoonmaken apparaat: voor een optimaal lichteffect dient zowel de interne als de externe optische lens regelmatig gereinigd te worden en te worden ontdaan van aanslag ontstaan door nevel, rook en stof. De schoonmaakfrequentie is afhankelijk van de omgeving waarin het apparaat wordt gebruikt. Bij veelvuldig gebruik in een club adviseren we het apparaat maandelijks te reinigen. Regelmatig onderhoud garandeert een lange levensduur en een scherpe heldere output.

1. Gebruik normale glasreiniger en een zachte doek om de behuizing te reinigen.
2. Maak met een zachte borstel de ventilatieopeningen schoon.
3. Reinig de externe optiek iedere 20 dagen met glasreiniger en een zachte doek.
4. Reinig de interne optiek iedere 30-60 dagen met glasreiniger en een zachte doek.
5. Zorg dat alle onderdelen en de behuizing volledig droog zijn alvorens het apparaat weer op de netspanning aan te sluiten.

Apparaat doet niets:

1. Controleer of het apparaat correct op de netspanning is aangesloten.
2. Controleer vervolgens de externe zekering. De zekering is op het onderpaneel van het apparaat gemonteerd.
3. Controleer of de zekeringhouder compleet en juist is gemonteerd.
4. Verwijder de lamphouder en controleer of de lamp correct is gemonteerd. Het is mogelijk dat de lamp tijdens transport losraakt. Let op dat de lamp vast in de lampvoet is geduwd.

Apparaat reageert niet op geluid:

Het apparaat reageert alleen op lage frequenties. Zachte en hoge tonen activeren het apparaat niet, evenals zachtjes tikken tegen de microfoon.

Neem bij alle andere problemen contact op met uw American DJ® dealer.

MODEL:	VIZI BEAM 5R™
Voltage:	120V/60Hz of 230V/50Hz
Lamp:	Philips® Platinum 5R Discharge
Afmetingen:	335mm x 310mm x 448mm
Kleuren:	12 + Wit
Gewicht:	11kg.
Zekering:	5A (120V) / 3A (230V)
Werkcyclus (Duty Cycle):	geen; apparaat kan continu, zonder tussenpauze, worden gebruikt
DMX:	10 of 12 DMX kanalen
Gobo's:	14 + Spot
Sound Active:	ja
Bedrijfslocatie:	iedere gewenste veilige positie

ATTENTIE: Specificaties en aanpassingen in het ontwerp van het apparaat onder voorbehoud

ROHS - Een belangrijke bijdrage tot behoud van ons milieu

Het Europees Parlement heeft een aantal richtlijnen opgesteld waarin het gebruik van gevaarlijke stoffen wordt verboden of verminderd. Deze regeling, genaamd ROHS, is een veel besproken thema in de elektronica branche.

Er worden o.a. een zestal stoffen verboden:

Lood (Pb), kwikzilver (Hg), zeswaardig chroom (CR VI), cadmium (Cd), broomhoudende vlamvertragers (PBB en PBDE).

Deze richtlijnen gelden voor alle elektrische en elektronische apparatuur, kortom alle elektrische apparaten die we thuis of op het werk gebruiken.

Als fabrikant van de apparaten met de merknamen AMERICAN AUDIO, AMERICAN DJ en ELATION professional zijn wij verplicht ons aan deze richtlijnen te houden. Reeds 2 jaar voor het ingaan van de ROHS richtlijnen zijn wij gestart met het zoeken naar alternatieve, milieu vriendelijke materialen en productieprocessen. Ruim voor de ingangsdatum van de ROHS richtlijnen werden al onze apparaten volgens de normen van het Europees Parlement geproduceerd. Door regelmatige controles en materiaaltests vergewissen we ons dat de toegepaste onderdelen steeds aan de richtlijnen voldoen en dat de producten zo vriendelijk mogelijk worden geproduceerd.

De ROHS regeling is een belangrijke stap voor het behoud van ons milieu. Wij als fabrikant voelen ons verantwoordelijk om hieraan ons deel bij te dragen.

WEEE - Afvoeren en recyclen van elektrische en elektronische apparatuur

Jaarlijks worden er wereldwijd duizenden tonnen milieuverontreinigende elektronicaonderdelen op de vuilstortplaatsen gedumpt. Om een verantwoord afvoeren en recyclen van elektronische onderdelen te garanderen heeft het Europees Parlement de WEEE (Waste of Electrical and Electronical Equipment) richtlijnen opgesteld.

Als fabrikant zijn wij bij de Nederlandse stichting NVMP aangesloten onder aansluitnummer 1312. Deze vereniging regelt de inzameling en verwerking van elektrische apparaten, die betaald wordt uit een verwijderingsbijdrage.

Net als de eerder genoemde ROHS is de WEEE een belangrijke bijdrage tot behoud van het milieu en werken wij graag mee om de natuur door deze manier van recyclen te ontlasten.

Neem voor vragen of suggesties contact op met: info@americandj.eu.

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
The Netherlands
www.americandj.eu