

American DJ[®]

REVO₄



INSTRUKCJA OBSŁUGI

UWAGA! W urządzeniu zastosowano soczewkę skupiającą, więc nie może na nią bezpośrednio padać światło słoneczne. Promienie słoneczne ulegają skupieniu i powodują wytworzenie się ciepła wewnątrz urządzenia, co może doprowadzić do jego zniszczenia.

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
The Netherlands
www.americandj.eu

Spis Treści

INFORMACJE OGÓLNE	3
WSKAZÓWKI OGÓLNE	3
CHARAKTERYSTYKA.....	3
BEZPIECZNA OBSŁUGA.....	3
ŚRODKI BEZPIECZEŃSTWA	4
USTAWIENIA	5
MENU SYSTEMU	7
DZIAŁANIE	9
PRZEWÓD ZASILANIA W POŁĄCZENIU SZEREGOWYM URZĄDZEŃ	10
STEROWANIE KONSOLĄ UC3	10
CECHY I WARTOŚCI – 4 KANAŁOWY TRYB DMX.....	11
CECHY I WARTOŚCI – 256 KANAŁOWY TRYB DMX	11
WYMIANA BEZPIECZNIKA	12
CZYSZCZENIE	12
USUWANIE USTEREK.....	12
SPECYFIKACJA	13
ROHS – OLBRZYMI WKŁAD W OCHRONĘ ŚRODOWISKA	14
WEEE – ODPADY Z URZĄDZEŃ ELEKTRYCZNYCH I ELEKTRONICZNYCH	15

INFORMACJE OGÓLNE

Wypakowanie: Dziękujemy za zakup urządzenia świetlnego Revo 4 firmy American DJ®. Każdy egzemplarz Revo 4 został gruntownie przetestowany, co jest gwarancją jego prawidłowego funkcjonowania. Przed rozpakowaniem należy sprawdzić czy opakowanie nie zostało uszkodzone w czasie transportu. W razie stwierdzenia uszkodzenia opakowania, dokładnie sprawdź, czy nie nastąpiło uszkodzenie sprzętu oraz upewnij się, że wszystkie części konieczne do obsługi urządzenia przybyły w stanie nienaruszonym. W razie stwierdzenia usterek lub braku części, należy skontaktować się z bezpłatnym biurem obsługi klienta. Prosimy o taki kontakt przed podjęciem decyzji o zwrocie urządzenia do sprzedawcy.

Wstęp: Revo 4 firmy American DJ® jest 4- lub 256-kanalowym inteligentnym urządzeniem diodowym kompatybilnym z systemem DMX. Revo 4 posiada trzy różne tryby operacyjne: tryb reakcji na dźwięk (Sound Active), tryb pokazu (Show Mode) oraz tryb sterowania sygnałem DMX. Urządzenie ma zaprogramowane fabrycznie 12 pokazów. Revo 4 może być używane samodzielnie w trybie Stand Alone lub w konfiguracji Master/Slave. *W celu osiągnięcia lepszych efektów poprzez poprawienie widoczności projektowanej wiązki światła, należy równocześnie użyć maszyny mgielnej lub dymu do efektów specjalnych.*

Obsługa klienta: Jeśli pojawią się jakiegokolwiek problemy związane z obsługą sprzętu, prosimy skontaktować się z najbliższym sklepem American Audio.

Można również skontaktować się z nami bezpośrednio poprzez naszą stronę internetową www.americandj.eu oraz pod adresem email: support@americandj.eu

Ostrzeżenie! Aby zapobiec lub zmniejszyć ryzyko porażenia prądem lub pożaru, nie włączaj urządzenia w warunkach deszczowych lub przy podwyższonej wilgotności powietrza.

Ostrzeżenie! Urządzenie może poważnie uszkodzić wzrok. Nie wolno patrzeć bezpośrednio na źródło światła.

WSKAZÓWKI OGÓLNE

Aby w pełni wykorzystać możliwości urządzenia, prosimy o przeczytanie instrukcji obsługi i zapoznanie się z podstawowymi funkcjami urządzenia. Instrukcja zawiera ważne informacje dotyczące bezpieczeństwa obsługi oraz sposobu konserwacji urządzenia. Prosimy o zachowanie instrukcji obsługi w celu ponownego użycia.

CHARAKTERYSTYKA

- Kompatybilny z protokołem DMX-512 (4 lub 256 Kanałów DMX)
- Kolory RGB + White (czerwony, zielony, niebieski + biały)
- 3 Tryby Pracy – Pokaz, Reakcja na Dźwięk i tryb DMX
- Pracuje samodzielnie lub w konfiguracji Master/Slave
- Wbudowany mikrofon wewnętrzny
- Wyświetlacz cyfrowy dla ustawiania adresów i funkcji
- Kompatybilny z konsolą UC3 (sprzedawana osobno)
- 12 Gotowych Pokazów

BEZPIECZNA OBSŁUGA

Uwaga! Urządzenie nie zawiera żadnych elementów przeznaczonych do serwisowania przez użytkownika. Gwarancja na urządzenie traci ważność, jeśli użytkownik zdecyduje się na samowolną naprawę którejkolwiek z części. Jeżeli jakaś część wymaga naprawy to należy się skontaktować z American DJ.

American DJ® nie ponosi żadnej odpowiedzialności za usterki wynikające z nie zapoznania się przez użytkownika z instrukcją obsługi lub powstałe w wyniku nieautoryzowanej modyfikacji urządzenia.

ŚRODKI BEZPIECZEŃSTWA

Dla własnego bezpieczeństwa, przed rozpoczęciem instalacji oraz uruchomieniem urządzenia, prosimy o przeczytanie i zrozumienie całej instrukcji obsługi.

- Aby zmniejszyć ryzyko porażenia prądem lub pożaru, nie włączaj urządzenia w warunkach deszczowych lub przy podwyższonej wilgotności powietrza.
- Trzymaj urządzenie z dala od wody lub innych płynów.
- Upewnij się, że napięcie pobierane przez urządzenie jest takie samo jak napięcie w sieci.
- Nie uruchamiaj urządzenia, jeśli przewód zasilający jest uszkodzony.
- Nie próbuj usunąć lub wyłamać bolca uziemienia z wtyczki. Jego zadaniem jest zabezpieczenie przed porażeniem prądem i pożarem w wypadku zwarcia wewnątrz urządzenia.
- Wyciągnij wtyczkę z kontaktu zanim włączysz urządzenie do obwodu zawierającego inne urządzenia.
- Pod żadnym pozorem nie ściągaj wierzchniej obudowy. Urządzenie nie zawiera żadnych elementów przeznaczonych do serwisowania przez użytkownika.
- Nie uruchamiaj urządzenia, jeśli pokrywa obudowy jest zdjęta.
- Instaluj urządzenie tylko w miejscach zapewniających dobrą wentylację. Odstęp pomiędzy urządzeniem i ścianą nie powinien być mniejszy niż 15cm.
- Nie używaj urządzenia, jeśli jakkolwiek jego element uległ uszkodzeniu.
- Urządzenie jest przeznaczone tylko do użytku wewnątrz budynku. Gwarancja na urządzenie straci ważność, jeśli zostanie ono użyte na dworze.
- Instaluj urządzenie tak, aby było ono stabilne i bezpieczne.
- Przewód zasilania ułóż tak, aby nikt po nim nie chodził ani też niczego na nim nie stawiał. Zwróć szczególną uwagę na miejsca, w których przewody się łączą, wchodzą lub wychodzą z urządzenia.
- Konserwacja – Sprzęt powinien być czyszczony zgodnie z zaleceniami wytwórcy. Szczegóły dotyczące czyszczenia – patrz str.12.
- Ciepło – Urządzenie powinno być umieszczone z dala od źródeł ciepła takich jak kaloryfery, rejestratory ciepła, piece oraz innych urządzeń wytwarzających ciepło (włącznie ze wzmacniaczami).
- Urządzenie powinno być serwisowane przez wykwalifikowany personel w przypadku, gdy:
 - A. Coś spadło na urządzenie lub zostało ono zalane wodą lub innym płynem.
 - B. Urządzenie nie zostało schowane przed deszczem.
 - C. Urządzenie nie działa normalnie.

Zasilanie: Przed podłączeniem urządzenia do sieci należy upewnić się, że napięcie w sieci odpowiada napięciu, na jakim pracuje urządzenie. Urządzenie American DJ® Revo 4 posiada statecznik elektroniczny, który automatycznie rozpoznaje napięcie sieci w momencie podłączenia urządzenia do źródła zasilania. Dzięki statecznikowi elektronicznemu, użytkownik nie musi sprawdzać napięcia w sieci a urządzenie może być podłączone wszędzie. Koniecznym jest jednak używanie jedynie przewodów zasilających I.E.C., które zostały dostarczone wraz z urządzeniem.

DMX-512: DMX to skrót od Digital Multiplex (cyfrowe przesyłanie dwóch lub więcej komunikatów jednym kanałem równocześnie). Jest to uniwersalny protokół przesyłania danych, wykorzystywany przez większość producentów sprzętu oświetleniowego oraz urządzeń sterujących. System ten umożliwia komunikację pomiędzy urządzeniami a konsolą DMX, która przesyła instrukcje do danego urządzenia. Instrukcja jest przesyłana, jako seria danych przekazywanych z urządzenia na urządzenie poprzez terminale XLR DATA „IN” (dane wejściowe) i DATA „OUT” (dane wyjściowe) znajdujące się we wszystkich urządzeniach DMX (większość konsoli posiada tylko terminal DATA „OUT”).

Połączenie DMX: Język DMX pozwala sterować z poziomu konsoli połączonymi ze sobą różnymi urządzeniami (różne typy połączonych urządzeń, inny producent) pod warunkiem, że wszystkie urządzenia i konsola działają w systemie DMX. W celu zapewnienia prawidłowego przesyłu danych DMX, przy kilku urządzeniach należy użyć możliwie jak najkrótszych kabli. Kolejność, w jakiej urządzenia są połączone nie ma wpływu na docelowy adres DMX. Przykładowo, urządzenie, któremu przypisujemy adres DMX 1 może znajdować się w dowolnej pozycji w połączeniu szeregowym urządzeń, na początku, na końcu lub w dowolnym miejscu w środku szeregu. Dlatego też urządzenie, które jest kontrolowane przez konsolę, jako pierwsze, może być ostatnim urządzeniem szeregu. Gdy urządzeniu przypisujemy adres DMX 1, konsola DMX wie, że należy wysyłać do niego dane przeznaczone dla adresu 1 bez względu na to, na której pozycji w połączeniu szeregowym to urządzenie się znajduje.

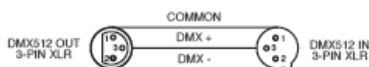
Wymogi techniczne dotyczące kabli DMX dla sterowania sygnałem DMX i pracy w trybie Master/Slave:

Revo 4 to urządzenie, które może być sterowane sygnałem DMX. Urządzenie Revo 4 jest 4- lub 256-kanałową jednostką DMX. Adres DMX ustawiany jest elektronicznie przy pomocy klawiszy wyboru adresu znajdujących się z tyłu konsoli. Urządzenie i konsola DMX wymagają kabli DMX-512 o oporze 110 omów do przesyłu danych wejściowych i wyjściowych (Rys.1). Zalecamy użycie kabli DMX Accu-Cable. Jeśli użytkownik robi własne przewody, powinien użyć standardowych kabli ekranowanych o oporze 110–120 omów. (Tego typu kable można nabyć w większości profesjonalnych sklepów sprzedających sprzęt dźwiękowy i oświetleniowy). Kable powinny mieć na swych końcach żeńskie i męskie złącze XLR. Należy pamiętać, że kable DMX muszą być połączone szeregowo i nie wolno tworzyć węzłów w obwodzie.

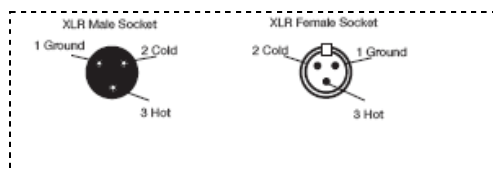


Rys. 1

Uwaga: Robiąc własne kable postępuj zgodnie ze schematami na Rys. 2 i 3, nie używaj zacisku oczkowego uziemienia (ground lug) na złączu XLR. Nie łącz ekranu kabla z zaciskiem oczkowym ani też nie pozwól na kontakt pomiędzy ekranem i obudową zewnętrzną złącza XLR. Uziemienie ekranu może spowodować spięcie lub zakłócenia sygnału.



Rys. 2



Rys. 3

XLR Konfiguracja Pinów/Bolców
Pin1 – Uziemienie
Pin2 – Minus (Data Compliment)
Pin3 – Plus (Data True)

Uwaga: Zakończenie Liniowe (Line Termination). Przy użyciu dłuższych kabli, wskazane jest zastosowanie terminatora przy ostatnim urządzeniu w szeregu w celu uniknięcia zakłóceń sygnału. Terminator to opornik 110 –120 omów, moc ¼ wata, który podłączamy pomiędzy 2 i 3 bolcem złącza męskiego (male connector) XLR (DATA + i DATA –). Złącze to wkładamy do złączki żeńskiej (female connector) XLR ostatniego urządzenia w szeregu, aby zakończyć linię. Zastosowanie terminatora (ADJ numer serii Z-DMX/T) zmniejszy prawdopodobieństwo wystąpienia zakłóceń sygnału.

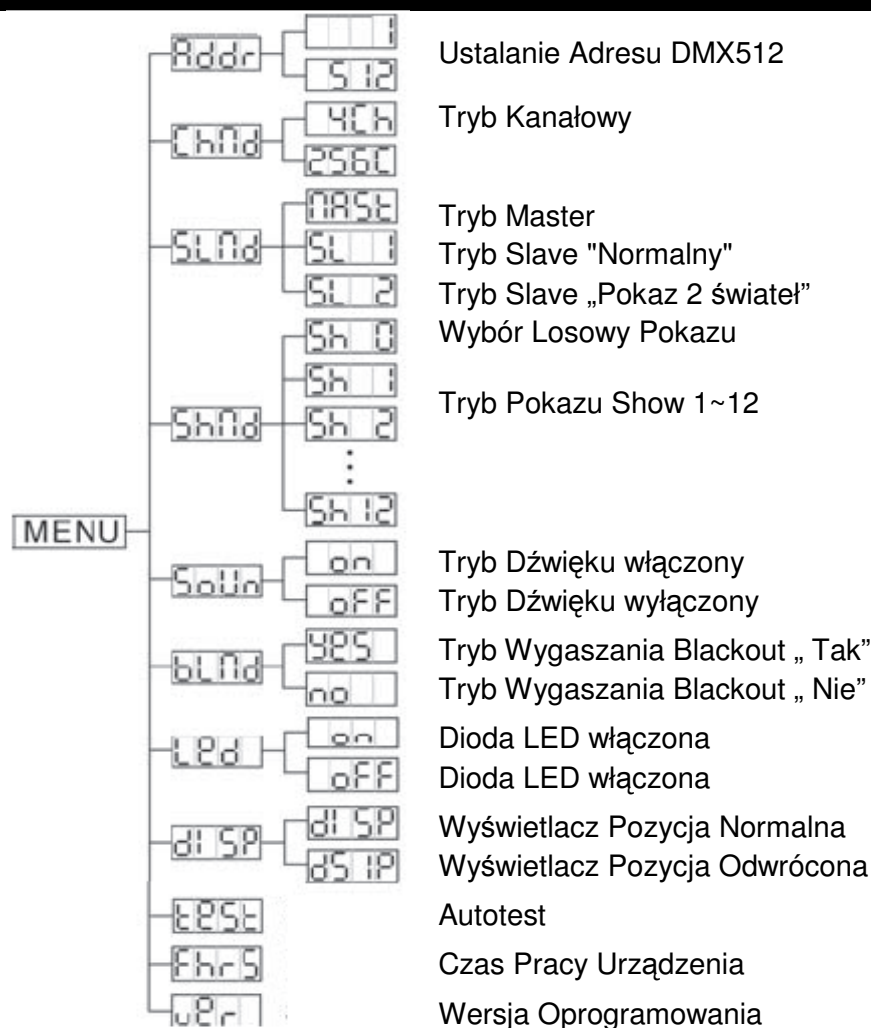
Terminatory redukują błędy przesyłu sygnału, pozwalają uniknąć problemów związanych z transmisją sygnału oraz interferencją. Zaleca się je (opór 120 omów, moc ¼ wata) na ostatnim gnieździe wyjściowym pomiędzy bolcem 2 (DMX –) i bolcem 3 (DMX +).



Rys. 4

5-Pinowe Łącza DMX XLR. Niektórzy producenci używają do przesyłu danych 5-bolcowych złączy XLR zamiast 3-bolcowych. Urządzenia z gniazdami 5-bolcowymi mogą być wprowadzone do obwodu, w którym stosowane są złącza 3-bolcowe. Należy wtedy użyć przejściówki. Są one dostępne w większości sklepów ze sprzętem elektrycznym. Poniższa tabela pokazuje jak prawidłowo dokonać zmiany wtyczek.

Konwersja 3-Pin XLR na 5-Pin XLR		
Przewód	3-pinowy żeński XLR (Out)	5-pinowy męski XLR (In)
Uziemienie/Ekran	Pin 1	Pin 1
Sygnał – (Data compliment)	Pin 2	Pin 2
Sygnał + (Data True)	Pin 3	Pin 3
Nie używany		Pin 4 – nie używać
Nie używany		Pin 5 – nie używać



ADDR – Ustalanie Adresu DMX

1. Należy przyciskać MENU, UP lub DOWN aż wyświetli się „ADDR” a następnie wcisnąć ENTER.
2. Cyfra „1” zacznie migotać na wyświetlaczu. Należy naciskać UP lub DOWN, aby znaleźć pożądany adres a następnie wcisnąć ENTER w celu zatwierdzenia i wyjścia.

chnD – Ta opcje pozwala użytkownikowi wybrać 4-kanałowy lub 256-kanałowy tryb DMX.

1. Należy przyciskać MENU, aż na wyświetlaczu pojawi się „CHND” a następnie wcisnąć ENTER. Wtedy pojawi się „4CH” lub „256C”.
2. Należy przyciskać UP lub DOWN aż wyświetli się tryb wybranej ilości kanałów DMX a następnie wcisnąć ENTER w celu zatwierdzenia i wyjścia.

SLND – Podłączenie urządzenia, jako Master lub Slave w konfiguracji Master/Slave.

1. Należy przyciskać MENU, aż na wyświetlaczu pojawi się „SLND” a następnie wcisnąć ENTER. Na wyświetlaczu pojawi się „MAST”, „SL 1” lub „SL 2”.
2. Należy naciskać UP lub DOWN, aby znaleźć pożądane ustawienie a następnie wcisnąć ENTER w celu zatwierdzenia i wyjścia.

SHND: SH 1 - SH 12 – Ustawienie trybu Pokazu Show 0 – 12.

Aby zaprogramowane pokazy działały prawidłowo należy wyłączyć Tryb Dźwięku Aktywnego.

1. Należy przycisnąć MENU, aż na wyświetlaczu pojawi się „ShNd” a następnie wcisnąć ENTER.
2. Na wyświetlaczu pojawi się „ShX 2”, gdzie „X” reprezentuje liczbę od 1 do 12. Programy 1 – 12 są fabrycznie zaprogramowanymi pokazami, natomiast Sh0 jest trybem wyboru losowego. Należy naciskać UP lub DOWN, aby znaleźć pożądany pokaz (show) a następnie wcisnąć ENTER w celu zatwierdzenia.
3. Za pomocą UP i DOWN wybierz prędkość pokazu, wciśnij ENTER.

SOUN – Ustawienie Trybu Reakcji na Dźwięk (Sound Active Mode).

1. Należy przycisnąć MENU, aż na wyświetlaczu pojawi się „SOUN” a następnie wcisnąć ENTER.
2. Na wyświetlaczu pojawi się „ON” lub „OFF”. Należy naciskać UP lub DOWN, aby wybrać jedną z opcji.

BLND – Tryb Wygaszania (Blackout) lub Czuwania (Stand By).

1. Należy przycisnąć MENU, aż na wyświetlaczu pojawi się „BLND” a następnie wcisnąć ENTER. Wtedy na wyświetlaczu pojawi się „Yes” lub „No”.
2. Aby aktywować funkcję wygaszania Blackout należy przycisnąć UP lub DOWN aż wyświetli się „Yes” a następnie wcisnąć ENTER w celu zatwierdzenia i wyjścia. Aby dezaktywować tryb Blackout należy wybrać „No” i wcisnąć ENTER.

LED – Funkcja ta umożliwia włączenie lub wyłączenie lampy z poziomu konsoli.

1. Należy przycisnąć MENU, aż na wyświetlaczu pojawi się „LED” a następnie wcisnąć ENTER.
2. Na wyświetlaczu pojawi się „ON” lub „OFF”. Należy naciskać UP lub DOWN, aby wybrać „ON”, co spowoduje, że wyświetlacz LED pozostanie włączony przez cały czas lub „OFF” w celu jego samoistnego wyłączenia po 2 minutach. Dowolny przycisk włącza ponownie wyświetlacz.
3. Należy wcisnąć ENTER w celu zatwierdzenia i wyjścia.

DISP – Funkcja ta obróci wyświetlacz o 180°.

1. Należy przycisnąć MENU, aż na wyświetlaczu pojawi się „DISP” a następnie wcisnąć ENTER.
2. Aby aktywować funkcję należy przy pomocy UP ustawić „DISP” lub „PISD” w celu dezaktywacji funkcji.
3. Należy wcisnąć ENTER w celu zatwierdzenia.

TEST – Funkcja ta uruchamia program samotestujący.

1. Należy przycisnąć MENU, aż na wyświetlaczu pojawi się „TEST” a następnie wcisnąć ENTER.
2. Urządzenie przeprowadzi auto test.

FHRS – Funkcja ta umożliwia wyświetlenie czasu pracy urządzenia.

1. Należy przycisnąć MENU, aż na wyświetlaczu pojawi się „FHRS” a następnie wcisnąć ENTER.
2. Czas pracy urządzenia pojawi się na wyświetlaczu. Aby wyjść należy nacisnąć MENU.

VER – Funkcja ta umożliwia wyświetlenie wersji oprogramowania używanego przez urządzenie.

1. Należy przycisnąć MENU, aż na wyświetlaczu pojawi się „VER” a następnie wcisnąć ENTER.
2. Wersja używanego aktualnie oprogramowania pojawi się na wyświetlaczu.

Uniwersalne Sterowanie Sygnałem DMX: Funkcja ta umożliwia użycie Elation®, uniwersalnej konsoli DMX-512, do zarządzania bankiem pamięci scen (chases), wzorami świetlnymi (patterns), ściemniaczem (dimmer) oraz strobowaniem (strobe). Konsola DMX dodatkowo umożliwia użytkownikowi tworzenie unikalnych programów dostosowanych do indywidualnych potrzeb odbiorcy.

1. Revo 4 jest 4- i 256- kanałowym urządzeniem DMX. Sposób ustawienia trybów poszczególnych kanałów znajduje się na str. 7. Szczegółowy opis wartości i funkcji DMX zamieszczono na str. 11.
2. Aby kontrolować urządzenie z poziomu konsoli DMX, prosimy postępować zgodnie z procedurami ustawień opisanymi na stronach 5 – 6 oraz specyfikacją i instrukcją obsługi konsoli DMX.
3. Aby kontrolować różne funkcje urządzenia używamy potencjometrów znajdujących się na konsoli.
4. Funkcja DMX pozwala użytkownikowi na stworzenie własnych programów.
5. Aby ustawić adresy DMX należy postępować zgodnie z instrukcjami zamieszczonymi na str. 7 – 8.
6. Jeżeli przewody mają ponad 30 metrów długości należy użyć terminatora na ostatnim urządzeniu.
7. Należy zapoznać się z instrukcją obsługi konsoli DMX.

Konfiguracja Master-Slave: Funkcja ta umożliwia połączenie do 16 urządzeń razem i używanie ich bez pomocy konsoli. W konfiguracji Master-Slave, jedno urządzenie spełnia funkcję urządzenia kontrolnego a reszta jest przez nie sterowana. Każde urządzenie może spełniać funkcję Master lub Slave.

1. Urządzenia należy połączyć ze sobą szeregowo używając standardowych przewodów mikrofonowych XLR oraz gniazd wyjściowego i wejściowego XLR znajdujących się z tyłu urządzenia. Należy pamiętać, że gniazdo męskie XLR jest gniazdem wejściowym (input) natomiast gniazdo żeńskie XLR pełni funkcję gniazda wyjściowego (output). Pierwsze urządzenie połączenia szeregowego (Master) jest podłączone do żeńskiego gniazda wyjściowego (output). Ostatnie urządzenie szeregu podłączamy do męskiego gniazda wejściowego (input). Jeżeli w połączeniu stosowane są długie przewody, wskazane jest użycie terminatora (odpowiedniego opornika) na ostatnim urządzeniu.
2. Na urządzeniu pełniącym funkcję Master znajdź pożądaną pokaz Show lub wybierz tryb Reakcji na Dźwięk (Sound Active Mode) a następnie wciśnij ENTER w celu zatwierdzenia.
3. Na urządzeniach pełniących funkcję Slave należy przyciskać MENU aż na wyświetlaczu pojawi się "SLND" następnie wcisnąć ENTER.
4. Urządzenia Slave zaczną być kontrolowane przez jednostkę Master.
5. Aby kontrolować różne funkcje włącznie z funkcją wygaszania (Blackout) można opcjonalnie użyć *Konsoli UC3* (sprzedawana osobno).

Tryb Reakcji na Dźwięk (Sound Active Mode): Tryb ten pozwala pojedynczemu urządzeniu lub kilku połączonym ze sobą urządzeniom działać w rytm muzyki.

1. Należy przyciskać przycisk MENU, aż na wyświetlaczu pojawi się „SOUN” a następnie wcisnąć ENTER.
2. Należy naciskać UP lub DOWN, aż na wyświetlaczu pojawi się „ON” a następnie wcisnąć ENTER.
3. Aby kontrolować różne funkcje włącznie z funkcją wygaszania (Blackout) można opcjonalnie użyć *Konsoli UC3* (sprzedawana osobno).

Tryb Pokazu (Show Mode): Tryb ten pozwala pojedynczemu urządzeniu lub kilku połączonym ze sobą urządzeniom wykorzystywać 1 z 12 pokazów świetlnych. Aby Tryb Pokazu działał prawidłowo upewnij się, że Tryb Reakcji na Dźwięk jest wyłączony.

1. Należy przyciskać MENU, aż na wyświetlaczu pojawi się "SHND" a następnie wcisnąć ENTER.
2. Należy naciskać UP lub DOWN aż znajdziemy pożądaną pokaz a następnie wcisnąć ENTER.
3. Należy wybrać pożądaną prędkość programu a następnie wcisnąć ENTER.
4. Aby kontrolować różne funkcje włącznie z funkcją wygaszania (Blackout) można opcjonalnie użyć *Konsoli UC3* (sprzedawana osobno).

PRZEWÓD ZASILANIA W POŁĄCZENIU SZEREGOWYM URZĄDZEŃ

Maksymalnie 17 identycznych urządzeń może być ze sobą połączonych szeregowo z wykorzystaniem wejściowych i wyjściowych gniazd IEC. Kolejne urządzenia podłączamy do osobnego źródła zasilania. NIE NALEŻY mieszać urządzeń.

STEROWANIE KONSOLĄ UC3

Czuwanie	Wygaszanie Urządzenia	
Funkcja	1. Białe Strobowanie do Dźwięku 2. Kolorowe Strobowanie do Dźwięku	Wybierz Pokaz Show (Pokazy 1-12)
Tryb	Dźwięk/Strobowanie (Dioda Wyłączona) (LED OFF)	Pokaz (Dioda Włączona) (LED ON)

CECHY I WARTOŚCI – 4 KANAŁOWY TRYB DMX

Kanał 1	Kanał 2		Kanał 3		Kanał 4
Funkcja	Wzór Świetlny Kanał 1 = 10-99	Pokazy Chase Kanał 1=100-239	Kolor Kanał 1 = 10-99	Prędkość Chase Kanał 1=100-239	Strobowanie
240-255 Sound Active	236-255 Pattern 12 215-235 Pattern 11 194-214 Pattern 10	236-255 Chase 12 215-235 Chase 11 194-214 Chase 10	239-255 R+G+B+W 222-238 G+B+W 205-221 R+B+W 188-204 R+G+W 171-187 R+G+B		
100-239 Chase	173-193 Pattern 9 151-172 Pattern 8 130-150 Pattern 7	173-193 Chase 9 151-172 Chase 8 130-150 Chase 7	154-170 B+W 137-153 G+W 120-136 G+B		
10-99 Pattern	109-129 Pattern 6 088-108 Pattern 5 066-087 Pattern 4	109-129 Chase 6 088-108 Chase 5 066-087 Chase 4	103-119 R+W 086-102 R+B 069-085 R+G		
0-9 OFF	042-065 Pattern 3 021-041 Pattern 2 000-020 Pattern 1	042-065 Chase 3 021-041 Chase 2 000-020 Chase 1	052-068 W 035-051 B 018-034 G 000-017 R		

Używając czterokanałowego trybu:

Aby wyświetlić wzór używając Kanału 2, wartości kanału muszą być ustawione w przedziale 10 – 99. Odnosi się to również do zmiany koloru wzoru świetlnego przy użyciu Kanału 3.

Aby używać zaprogramowanych pokazy Chases na Kanale 2, wartości Kanału 1 muszą być ustawione w przedziale 100 – 239. Odnosi się to również do kontroli prędkości programów przy użyciu Kanału 3.

CECHY I WARTOŚCI – 256 KANAŁOWY TRYB DMX

Ch1	Ch2	Ch3	Ch4	Ch253	Ch254	Ch255	Ch256
Red	Green	Blue	White	Red	Green	Blue	White
							

WYMIANA BEZPIECZNIKA

Wyciągnij wtyczkę z kontaktu. Oprawka bezpiecznika znajduje się obok przewodu zasilającego. Odkręć oprawkę bezpiecznika używając śrubokręta płaskiego. Usuń spalony bezpiecznik i zastąp go nowym.

CZYSZCZENIE

Czyszczenie urządzenia: Z powodu mgły, dymu i kurzu należy regularnie czyścić soczewki wewnętrzne i zewnętrzne oraz lustro, aby uzyskać optymalną moc światła wyjściowego. Częstotliwość czyszczenia uzależniona jest od środowiska, w którym sprzęt jest używany (np. dym, mgła, kurz, rosa). Przy częstym użyciu w klubach zaleca się czyszczenie raz w miesiącu. Regularne czyszczenie przedłuża życie urządzenia i zapewnia dobrą jakość wychodzącego światła.

1. Do czyszczenia obudowy zewnętrznej używamy płynu do czyszczenia szkła oraz miękkiej ścierki.
2. Otwory wentylacyjne i kratkę wylotową czyścimy szczoteczką.
3. Zewnętrzne przyrządy optyczne i lustro czyścimy płynem do czyszczenia szkła i miękką ścierką, co 20 dni.
4. Wewnętrzne przyrządy optyczne czyścimy płynem do czyszczenia szkła i miękką ścierką, co 30-60 dni.
5. Przed ponownym podłączeniem do prądu zawsze wytrzyj do sucha wszystkie części.

USUWANIE USTEREK

Usuwanie usterek: Poniżej wypunktowano kilka wybranych problemów, na które może natknąć się użytkownik i sposób ich rozwiązania.

Brak świetlnego sygnału wyjściowego:

1. Należy sprawdzić, czy bezpiecznik zewnętrzny nie spalił się. Bezpiecznik znajduje się na tylnym panelu urządzenia.
2. Należy sprawdzić, czy oprawka bezpiecznika jest prawidłowo osadzona.

Urządzenie nie reaguje na dźwięk:

1. Urządzenie powinno reagować na dźwięki o niskiej częstotliwości (bas). Uderzanie w mikrofon, ciche lub wysokie dźwięki mogą nie aktywować urządzenia.

Model:	Revo 4
Napięcie:	100V ~ 240V 60Hz/50Hz
Lampa:	256 diod LED (64 czerwone, 64 zielone, 64 niebieskie i 64 białe)
Zużycie Mocy:	29W
Rozpiętość Wiązki:	50 °
Bezpiecznik:	7A
Łączenie urządzeń:	Maksymalnie 20 Urządzeń
Wymiary:	312mm(L) x 306mm(W) x 334mm(H)
Waga:	4,2 kg
Kolory:	RGB + White (czerwony, zielony, niebieski + biały)
Cykl Pracy:	Brak
DMX:	4 lub 256 Kanałów DMX
Tryb Dźwięku Aktywnego:	Tak
Pozycja Robocza:	Dowolna bezpieczna pozycja

Automatyczne wykrywanie napięcia: Urządzenie zawiera statecznik elektroniczny, który automatycznie rozpoznaje napięcie w momencie podłączenia urządzenia do źródła zasilania.

Uwaga: Specyfikacje, ulepszenia konstrukcji urządzenia i obsługi mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.

Unia Europejska wprowadziła dyrektywę w sprawie ograniczenia/zakazu stosowania niektórych substancji szkodliwych. Dyrektywa ta, dalej nazywana ROHS, jest często dyskutowana w przemyśle elektronicznym.

Dyrektywa ROHS ogranicza użycie, między innymi, sześciu substancji: ołowiu (Pb), rtęci (Hg), sześciowartościowego chromu (CR VI), kadmu (Cd), oraz substancji ograniczających palność tworzyw, mianowicie polibromowego difenyłu (PBB) oraz polibromowego eteru fenyłowego (PBDE). Dyrektywa ta dotyczy prawie wszystkich elektrycznych i elektronicznych urządzeń, w których działaniu wykorzystuje się pole elektryczne lub elektromagnetyczne – krótko mówiąc, niemal wszystkie urządzenia, które służą nam, na co dzień w domu i w pracy.

Jako producenci urządzeń firm AMERICAN AUDIO, AMERICAN DJ, ELATION Professional oraz ACCLAIM Lighting jesteśmy zobowiązani do przestrzegania dyrektywy ROHS. Dlatego też już na dwa lata przed wprowadzeniem dyrektywy w życie, rozpoczęliśmy badania mające na celu stworzenie alternatywnych, przyjaznych środowisku materiałów i procesów produkcyjnych.

Na długo przed wdrożeniem dyrektywy ROHS, produkcja naszych urządzeń spełniała standardy unijne. Dzięki regularnym kontrolom oraz testowaniu materiałów możemy zapewnić naszym klientom, że używane przez nas komponenty są zgodne z wymogami ROHS a proces produkcji jest przyjazny środowisku w takim stopniu, w jakim pozwala na to współczesna technologia.

Dyrektywa ROHS jest ważnym krokiem w trosce o nasze środowisko naturalne. Jako producenci, czujemy się zobowiązani wnieść swój wkład we wspólny cel, jakim jest ochrona środowiska.

WEEE – ODPADY Z URZĄDZEŃ ELEKTRYCZNYCH I ELEKTRONICZNYCH

Każdego roku, na całym świecie, wyrzuca się tysiące ton komponentów elektronicznych zawierających substancje szkodliwe dla środowiska. Aby zapewnić bezpieczną utylizację oraz zachęcić do odzysku i recyklingu części elektronicznych, Unia Europejska wprowadziła dyrektywę WEEE.

System WEE (Odpady ze Sprzętu Elektrycznego i Elektronicznego) można porównać z systemem „Green Spot”, który działa już od kilku lat. Dyrektywa zobowiązuje producentów, aby w momencie wypuszczenia produktu na rynek, ponosili częściowo koszty związane z jego utylizacją. Uzyskane w ten sposób pieniądze zostaną wykorzystane na rozwój ogólnego wspólnego systemu zarządzania odpadami. Pozwoli to stworzyć profesjonalny, przyjazny środowisku program odzyskiwania i przetwarzania odpadów elektronicznych.

Jako producenci, podlegamy niemieckiemu programowi EAR i bierzemy w nim czynny udział.

(Rejestracja w Niemczech: DE41027552)

Oznacza to, że produkty AMERICAN DJ oraz AMERICAN AUDIO można zostawiać bezpłatnie w punktach zbiórki w celu recyklingu. Produktami ELATION Professional, które są używane tylko przez profesjonalistów, zajmujemy się osobiście. Prosimy o przesyłanie produktów Elation, których czas życia się kończy, bezpośrednio do nas, tak abyśmy mogli się nimi profesjonalnie zająć.

Podobnie jak ROHS, dyrektywa WEEE ma ważny wkład w ochronę środowiska. Nasza firma z przyjemnością przyczyni się do poprawy stanu naszego środowiska poprzez swój wkład w tworzenie nowoczesnego systemu pozbywania się odpadów.

Odpowiemy na pytania oraz zapoznamy się z państwa sugestiami pod adresem email: info@americandj.eu

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
The Netherlands
www.americandj.eu