

SDJ – 2



Návod k obsluze

Informace o SD kartách:

- SD karta musí obsahovat pouze mp3 soubory
- Nenechávejte na kartě uložené fotografie, WAV soubory atd.
- SD přehrávače American Audio dokáží číst SD HC karty s kapacitou do 16 GB

Pozn.

V případě používání mp3 souborů ve větší kvalitě (více, jak 128 kbps) American Audio doporučuje použít tzv. High Speed SD karty. Vyšší přenosová rychlost zajistí nejlepší výkon přehrávače.

Informace o USB discích

- USB disk musí obsahovat pouze mp3 soubory. V případě jiných souborů nebude zařízení spolupracovat s SDJ2
- Pokud budete mít připojenou USB čtečku SD karet, před každou výměnou karty ve čtečce musíte vyjmout nejprve čtečku, poté SD kartu.

Upozornění:

Montáž:

Nejprve zkontrolujte, zda balení obsahuje následující položky:

1. SDJ2 přehrávač
2. 2 x Q-Start kabel
3. Stereo RCA kabely
4. Záruční listopad Návod k obsluze

Instalace zařízení

1. Umístěte přehrávač na rovný povrch, nebo do racku
2. Přehrávač by měl být umístěn na dobře odvětrávaném místě. Neměl by být vystaven přímému slunečnímu svitu, vysokým teplotám a nadměrné vlhkosti.
3. Umístěte přehrávač co nejdále od televizních obrazovek, nebo radiopřijímačů, aby nedocházelo k rušení

Zapojení

1. Napájecí kabel připojte jako poslední!

2. Pomocí přiložených RCA kabelů připojte výstup SDJ 2 do „line“ vstupů na mixážním pultu. Nepřipojujte SDJ2 do Phono vstupu na mixážním pultu, mohlo by dojít k jeho poškození.
3. Pomocí kabelů s mini Jackem můžete propojit SDJ 2 s mixážním pultem podporujícím funkci Q-Start a zapínat přehrávání skladeb pomocí crossfaderu

Upozornění:

- **Používejte originální kabely dodávané s výrobkem. Použití jiných kabelů by mohlo vést k poškození výrobku**
- **Jako prevenci poškození a úrazu zapněte zařízení až po provedení všech zapojení.**

Popis ovládacích prvků

1. tlačítko Source select – Tímto tlačítkem mezi slotem A, Ba USB portem. Zvolený zdroj je signalizován svítící diodou. Červená- slot A, zelená – slot B. Obě svítící diody signalizují USB port. Přepínat mezi kartami a portem lze pouze tehdy, je-li přehrávač v režimu PAUSE.
2. LCD displej – Poskytuje informace o funkcích, které jsou aktivní. Podrobný popis displeje naleznete v další části návodu.
3. Kanálový fader – Fadery slouží k ovládání výstupního signálu daného přehrávače. Funkce je aktivní pouze tehdy, je-li zapnutý MIXER OUTPUT (23)
4. Sloty pro SD karty- Slouží pro vkládání SD karet
5. Ovládání hlasitosti mikrofonu - otáčením ovládáte výstupní hlasitost připojeného mikrofonu
6. USB port – Slouží k připojení flash disků, USB čtečky SD karet, nebo externího hard disku
7. Ovládání hlasitosti Master – Slouží k ovládání výstupní hlasitosti. Výstupní hlasitost by neměla být vyšší, než +4dB, jinak by mohlo docházet ke zkreslení signálu. Před každým zapnutím SDJ2 by měl být tento ovládač na nejnižší hodnotě.
8. FOLDER SEARCH – pokud jsou skladby na kartě uloženy v adresářích, otáčením naleznete požadovaný adresář. Zmáčknutím zobrazíte název adresáře, ze kterého právě přehráváte skladbu. Zmáčknutím po dobu dvou vteřin otevřete nabídku PRESET.
9. TRACK SEARCH – otáčením vyhledáváte požadovanou skladbu ve zvoleném adresáři. Zmáčknutím a otáčením přeskočíte v seznamu o deset skladeb. Číslo skladby se zobrazuje na displeji. Zmáčknutím zobrazíte název skladby, autora, žánr a bit rate
10. Volba rozsahu pitch kontrolu – Pokud je Pitch Slide aktivní, můžete nastavit jeho rozsah na hodnoty +/- 4%, 8% a 16%
11. Pitch ON/OFF – Zapíná a vypíná PITCH FADER, pokud je fader aktivní, můžete pohybem nahoru a dolů měnit rychlost přehrávané skladby. Podržením tlačítka an dvě sekundy aktivujete funkci TEMPO LOCK.
12. Ovládání hlasitosti sluchátek – Otáčením ovládáte hlasitost sluchátek
13. Ovládání CUE PAN – otáčením volíte signál, který bude monitorován ve sluchátkách. Pokud je ovládání v levé krajní poloze, bude monitorován pouze signál zvoleného přehrávače. Pokud je ovládač ve střední poloze, bude monitorován signál přehrávače společně se signálem výstupu Master
14. Konektor pro připojení sluchátek
15. Tlačítko TAP /BPM – Pokud automatické počítadlo BPM nemonitoruje BPM, nebo máte pocit, že naměřená hodnota je špatná, můžete pomocí tlačítka TAP ručně změřit BPM skladby. Několikrát zmáčkněte tlačítko do rytmu a na displeji se objeví naměřená hodnota. Pokud se chcete vrátit do režimu automatického počítání BPM, zmáčkněte tlačítko TAP na dvě sekundy
16. JOG kolečko – plní dvě funkce. Primárně slouží k přechodné změně rychlosti přehrávané skladby, tzv. „pitch bend“ Otáčením doprava rychlost zvyšujete, otáčením doleva rychlost snížíte, tímto také můžete přehrávání na krátkou chvíli zastavit. Další funkcí JOG kolečka je vyhledávání ve skladbě. Pokud je aktivní tlačítko SEARCH, otáčením se posouváte na požadované místo ve skladbě.
17. Tlačítko SEARCH MODE –
Search Lock: Off – Zmáčkněte tlačítko pro volbu rychlého vyhledávání (dioda svítí), nebo pomalého vyhledávání (dioda nesvítí) Rychlé vyhledávání se vypne automaticky v případě, že JOG kolečko nebude používáno déle, jak 10 vteřin. V režimu PLAY můžete pomocí JOGu rychle vyhledávat požadované místo ve skladbě. Pokud není funkce SEARCH aktivní, JOG kolečko slouží pro krátkodobou změnu rychlosti. V režimu PAUSE můžete pomocí JOGu rychle vyhledávat ve skladbě, pokud tlačítko není aktivní. Můžete vyhledávat po framech.
Search Lock: On – Rychlé vyhledávání je možné pouze v režimu PAUSE

18. Tlačítko Play/Pause – Každým zmáčknutím tlačítka přepínáte mezi přehráváním a pauzou. V režimu přehrávání svítí zelená dioda, v režimu pauzy zelená dioda bliká.
19. CUE – zmáčknutím tlačítka vrátíte přehrávání na poslední nastavený CUE bod. Režim CUE signalizuje červená LED dioda. Dioda se rozbliká po každém novém nastavení CUE bodu. Zmáčknutím a držení tlačítka CUE začnete skladbu přehrávat od zvoleného CUE bodu po dobu držení tlačítka CUE.
20. Spínač FADER START – Pomocí této funkce můžete zapínat a vypínat přehrávání skladeb. Příklad: Aktivujte funkci Fader Start. Posuňte crossfader do levé krajní polohy, začne se přehrávat skladba načtená v přehrávači 1. Přesuňte Crossfader do pravé krajní polohy. Začne se přehrávat skladba v přehrávači 2 a přehrávač 1 se vrátí do režimu CUE
21. Crossfader – slouží k přechodu signálu mezi kanálem A a B. V krajních pozicích hraje pouze signál kanálu, na jehož straně se crossfader nachází. V prostřední pozici hraje signál obou kanálů dohromady.
22. Korekce mixážního pultu – mixážní pult SDJ 2 je vybaven korekcemi vysokých a nízkých kmitočtů (Treble a Bass) Otáčením korekcí upravujete zvuk přehrávané skladby
23. Tlačítko MIXED OUTPUT - Tlačítko přepíná výstupní signál mezi signálem přehrávače 1 nebo mixovaným signálem. Mixovaný signál můžete poslat přímo do zesilovače, nebo aktivních reproduktorů.
24. POWER – slouží k zapnutí a vypnutí zařízení.
25. PITCH SLIDER – slouží k nastavení změny rychlosti skladby. Změna rychlosti závisí na poloze faderu. Změna má permanentní charakter. Např. Pokud zrychlíte skladbu o 3% a nezměníte polohu pitch faderu, nebo funkci nevypnete, každá další skladba načtená do přehrávače bude zrychlena o 3%.
26. Tlačítka IN, OUT a RELOOP
Tlačítko IN – Umožňuje nastavit CUE bod bez přerušení přehrávání. Zároveň slouží k nastavení počátečního bodu smyčky. Počátek smyčky a CUE bod nastavíte tak, že na požadovaném místě ve skladbě zmáčknete tlačítko IN.
Tlačítko OUT – Slouží k nastavení koncového bodu smyčky. Po nastavení koncového bodu smyčky se smyčka začne přehrávat bez přerušení až do okamžiku, než zmáčknete tlačítko OUT znovu.
Tlačítko RELOOP – Pokud je nastavená smyčka. Zmáčknutím tlačítka RELOOP obnovíte její přehrávání. Smyčku opustíte tlačítkem OUT. Po opuštění smyčky se na displeji objeví nápis RELOOP, který signalizuje, že je uložena smyčka v paměti.
27. Tlačítka CUE BANK 1 – 3 – do paměti lze uložit až 3 další CUE body.
28. Tlačítko MEMORY. Pomocí tlačítka můžete naprogramovat 3 CUE body, nebo tři smyčky do paměti přístroje.
29. Tlačítko ADV: TRACK – Pokud máte vybranou skladbu, pomocí tohoto tlačítka vyhledávat další skladbu, kterou budete chtít přehrávat. Po zmáčknutí tlačítka se rozbliká ukazatel TRACK, pomocí vyhledávače TRACK najdete požadovanou skladbu, zmáčknete TRK KNOB znovu, objeví se nápis „Searching“ a poté „FOUND“. Když se přehrávaná skladba dostane an konec, zmáčknete znovu TRACK KNOB pro spuštění přehrávání vybrané skladby.

Zadní strana

30. Mikrofonní vstup – Slouží k připojení mikrofону do mixážního pultu. Hlasitost mikrofónu je ovládaná samostatným ovládačem (5)
31. Vyvážené výstupy
32. Audio výstup přehrávače 1 – Slouží k propojení do line vstupu u externího mixážního pultu. Parametr výstupu záleží na nastavení režimu MIXED OUTPUT
33. Napájecí konektor – připojte dodávaný napájecí zdroj
34. Konektor pro připojení kabelu dálkového startu přehrávače 1
35. Konektor pro připojení kabelu dálkového startu přehrávače 1
36. Audio výstup – přehrávače 2 – Slouží k propojení s linkovým vstupem u externího mixážního pultu.

LCD Displej

37. Ukazatel CUE – Ukazatel svítí, pokud je zařízení v režimu CUE. Při každém novém nastavení CUE bodu ukazatel bliká
38. ukazatel FOLDER – zobrazuje aktuálně prohlížený adresář

39. Indikátor času – zobrazuje časové údaje přehrávané skladby
40. Časová lišta – umožňuje vizuální kontrolu zbývajících času do konce skladby.
41. Ukazatel AUTO BPM – ukazuje aktivní automatické počítadlo BPM.
42. Ukazatel BPM – ukazuje naměřenou hodnotu BPM
43. Ukazatel nastavení PITCH – Ukazuje hodnotu nastavení pitch v %
44. TEMPO LOCK – Ukazuje aktivní funkci TEMPO LOCK
45. Ukazatel LOOP a RELOOP – signalizuje uloženou smyčku připravenou k opětovnému přehrání.
46. Ukazatel AUTO CUE- signalizuje, zda je aktivní režim AUTO CUE. Režim AUTO CUE lze deaktivovat v nabídce PRESET.
47. Ukazatel PITCH – Signalizuje aktivní PITCH SLIDER
48. Znakový displej – Ukazuje název skladby a alba v případě SD karet.
49. ELAPSED/REMAIN – Pokud je na displeji nápis Romain, zobrazuje se čas zbývajících do konce skladby. Pokud je na displeji nápis ELAPSED, zobrazuje se již odehraný čas skladby.
50. Ukazatel REPEAT – Ukazuje aktivní funkci REPEAT. Tato funkce opakovaně přehrává skladby uložené v adresáři. Funkci lze zapnout, nebo vypnout pomocí PRESET MENU.
51. Ukazatel SINGLE – V tomto režimu přehrávač přehraje zvolenou skladbu a vrátí se na nastavený bod CUE. V režimu CONTINUOUS přehraje všechny zbývající skladby v adresáři. Režim přehrávání můžete změnit v PRESET MENU.
52. Ukazatel skladby – číselný ukazatel zobrazuje přehrávanou skladbu.
53. Ukazatel PLAY/PAUSE – ukazatel svítí, pokud zařízení přehrává skladbu, pokud je zařízení v režimu PAUSE, ukazatel bliká.