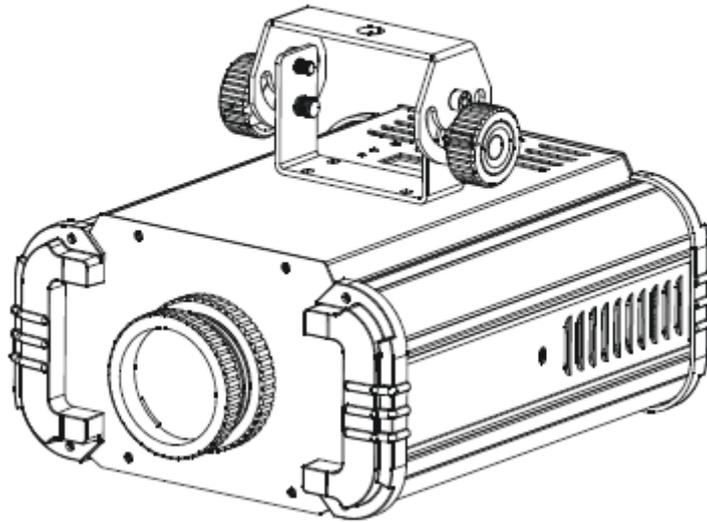




H2O DMX IR



Instrucciones de usuario

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
Países Bajos
www.americandj.eu

©2013 **ADJ Products, LLC** todos los derechos reservados. La información, especificaciones, diagramas, imágenes e instrucciones presentes están sujetos a cambio sin previo aviso. El logotipo de ADJ Products, LLC y los nombres y números de identificación del producto aquí contenidos son marcas comerciales de ADJ Products, LLC. La protección de derechos de propiedad aquí manifestada incluye todas las formas y tipos de materiales e información amparados por el derecho de propiedad contemplados ahora por la legislación reglamentaria o judicial, o que se otorguen en lo sucesivo. Los nombres de productos usados en este documento pueden ser marcas comerciales o marcas registradas de sus respectivas empresas, y así se reconoce. Todas las marcas y nombres de producto que no son ADJ Products, LLC son marcas comerciales o marcas registradas de sus respectivas empresas.

ADJ Products, LLC y todas las empresas asociadas declinan por la presente todas y cada una de las responsabilidades por daños materiales, eléctricos, al equipo y edificios, o lesiones a cualquier persona, y el perjuicio económico directo o indirecto relacionado con el uso o con la confianza en cualquier información contenida en este documento y/o como resultado de un montaje, instalación, aparejamiento y manejo inapropiado, inseguro, insuficiente o negligente de este producto.

Contenidos

INTRODUCCIÓN	4
INSTRUCCIONES GENERALES	4
CARACTERÍSTICAS	4
MONTAJE	4
PRECAUCIONES DE SEGURIDAD.....	5
CONFIGURACIÓN DMX	5
MENÚ DE SISTEMA	7
CONTROL DMX.....	9
CONFIGURACIÓN MAESTRO-ESCLAVO	9
GRÁFICA FOTOMÉTRICA	9
CONTROL ADJ UC IR.....	10
VALORES Y CARACTERÍSTICAS DMX.....	10
INSTALACIÓN DE LALENTE DE 27 GRADOS	11
CABLE DE ALIMENTACIÓN EN CADENA	12
SUSTITUCIÓN DEL FUSIBLE	12
LIMPIEZA.....	12
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS.....	12
ESPECIFICACIONES.....	12
ROHS - Una magnífica contribución para la conservación del medio ambiente	13
RAEE – Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos	14
NOTAS	15

INTRODUCCIÓN

Introducción: Gracias por haber adquirido el H2O DMX IR de ADJ Products, LLC. El H2O DMX IR es una mejora del H2O DMX LED, que tuvo excelente acogida. La unidad tiene mejor óptica y LED más brillante, produciendo colores vibrantes. La unidad se puede controlar ahora usando el ADJ UC IR. La unidad tiene 3 modos de funcionamiento: modo show, modo manual y controlado por DMX. Se puede usar como unidad independiente o en una configuración maestro-esclavo. Esta unidad es adecuada para teatros, estudios, comercios y lugares semejantes.

Desembalaje: Todos los H2O DMX IR se han probado meticulosamente y se han expedido en perfectas condiciones de funcionamiento. Examine con cuidado la caja en que se entrega para detectar daños que puedan haber ocurrido durante el transporte. Si la caja parece dañada, inspeccione con cuidado sus unidades en busca de daños y asegúrese de que todos los accesorios necesarios para hacer funcionar el sistema han llegado intactos. En caso de que haya encontrado daños o piezas que faltan, póngase en contacto con nuestro número de asistencia para recibir las instrucciones pertinentes. Por favor, no devuelva este sistema a su distribuidor sin haberse puesto primero en contacto con el servicio de asistencia al cliente.

Asistencia al cliente: Si encuentra cualquier problema, sírvase contactar con su tienda American Audio de confianza.

También le ofrecemos la posibilidad de contactarnos directamente: puede hacerlo a través de nuestro sitio web www.americandj.eu o por correo electrónico: support@americandj.eu

¡Precaución! Para evitar o reducir el riesgo de descarga eléctrica o incendio, no exponga esta unidad a la lluvia o a la humedad.

¡Cuidado! No hay piezas reparables por el usuario dentro de esta unidad. No intente ninguna reparación por sí mismo; si lo hace así, invalidará la garantía del fabricante. En el caso improbable de que su unidad precise reparación, contacte con ADJ.

Por favor, recicle la caja de embalaje siempre que le sea posible..

INSTRUCCIONES GENERALES

Para optimizar el rendimiento de este producto, lea por favor con cuidado estas instrucciones de funcionamiento y familiarícese con las operaciones básicas de esta unidad. Estas instrucciones contienen información de seguridad importante que concierne al uso y mantenimiento de esta unidad. Guarde este manual con la unidad, para futuras consultas.

CARACTERÍSTICAS

- Incluye soportes integrados para colgar
- 5 colores más blanco y colores divididos
- Control de color manual, velocidad de rotación y atenuador.
- Lente de 37 grados y lente de 27 grados opcional
- Cable de alimentación en cadena (ver página 12)
- Compatible con ADJ UC IR (vendido por separado)

MONTAJE

La unidad se debe montar usando una abrazadera de montaje (no incluida), fijándola al soporte de montaje que se proporciona con la unidad. Asegúrese siempre de que la unidad está fijada firmemente para evitar vibraciones y deslizamientos mientras funciona. Asegúrese siempre de que la estructura a la que está sujetando la unidad es segura y capaz de soportar un peso equivalente a 10 veces el peso de la unidad. Asimismo, use siempre un cable de seguridad que sea capaz de sujetar 12 veces el peso de la unidad cuando instale el dispositivo.

El equipo debe ser instalado por un profesional, y se tiene que instalar en un lugar en el que esté fuera del alcance de la gente.

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

- Para reducir el riesgo de descarga eléctrica o incendio, no exponga esta unidad a la lluvia o a la humedad.
- No derrame agua u otros líquidos dentro o sobre la unidad.
- No intente hacer funcionar esta unidad si el cable de alimentación está rasgado o roto. No intente quitar ni arrancar la toma de tierra del cable eléctrico. Esta toma se usa para reducir el riesgo de descarga eléctrica y de fuego en caso de un cortocircuito interno.
- Desconecte de la alimentación principal antes de hacer ningún tipo de conexión.
- No quite la cubierta en ninguna circunstancia. No hay piezas reparables por el usuario en el interior.
- Nunca ponga en funcionamiento esta unidad cuando se haya quitado la cubierta.
- Nunca enchufe esta unidad en un atenuador
- Asegúrese siempre de montar esta unidad en una zona que permita la ventilación adecuada. Deje aproximadamente 6" (15 cm) entre este dispositivo y una pared.
- No intente poner en funcionamiento esta unidad si ha recibido algún daño.
- Esta unidad está indicada solo para su uso en interiores; el uso de este producto en exteriores anula todas las garantías.
- Durante periodos prolongados sin utilizarla, desconecte la alimentación de la unidad.
- Monte siempre esta unidad en lugar estable y seguro.
- Los cables de alimentación deberían colocarse de forma que no estén expuestos a que se pisen o queden aprisionados por objetos colocados sobre o contra ellos, poniendo particular atención al punto en el que salen del aparato.
- Limpieza: el dispositivo debe limpiarse sólo según lo recomendado por el fabricante. Ver página 12 para detalles de limpieza.
- Calor: este dispositivo debe situarse alejado de fuentes de calor como radiadores, rejillas de calefacción, estufas u otros aparatos (incluyendo amplificadores) que produzcan calor.
- Personal técnico cualificado debe revisar el dispositivo cuando:
 - A. El cable de alimentación o el enchufe se hayan estropeado.
 - B. Se hayan caído objetos o se haya derramado líquido sobre el aparato.
 - C. El aparato se haya expuesto a lluvia o agua.
 - D. El aparato no parezca funcionar normalmente o se aprecien cambios sensibles en el rendimiento.

CONFIGURACIÓN DMX

Fuente de alimentación: el H2O DMX IR de ADJ contiene un conmutador de tensión automático, que detectará automáticamente la tensión cuando se conecte a la fuente de alimentación. Con este conmutador no hay necesidad de preocuparse por si la tensión es correcta; esta unidad se puede enchufar en cualquier parte.

DMX-512: DMX es la abreviatura de Digital Multiplex (Multiplexor Digital). Este es un protocolo universal usado como forma de comunicación entre dispositivos inteligentes y controladores. Un controlador DMX envía instrucciones de datos DMX desde el ordenador hasta el dispositivo. Los datos DMX se mandan como datos en serie que viajan de dispositivo a dispositivo a través de los terminales XLR DATA «IN» y DATA «OUT» que se encuentran en todos los dispositivos DMX (la mayoría de los controladores solo tienen un terminal DATA «OUT»).

Enlace DMX: DMX es un lenguaje que permite que todos los aparatos y modelos de los diferentes fabricantes puedan enlazar entre sí y operar desde un solo controlador, mientras que todos los dispositivos y el controlador sean compatibles con DMX. Para asegurar una transmisión de datos DMX adecuada, cuando use varios dispositivos DMX trate de utilizar la menor cantidad de cable posible. El orden en el que los dispositivos se conectan en una línea DMX no influye en el direccionamiento DMX. Por ejemplo, un dispositivo asignado a una dirección 1 DMX se puede colocar en cualquier punto de la línea DMX, al principio, al final o en cualquier lugar entre medias. Cuando a un dispositivo se le asigna la dirección DMX 1, el controlador DMX sabe que ha de mandar los DATOS asignados a la dirección 1 a esa unidad, independientemente de dónde está ubicada dentro de la cadena DMX.

Requisitos del cable de datos (Cable DMX) (Para funcionamiento DMX): el H2O DMX IR es una unidad DMX de tres canales. La dirección DMX se asigna desde el panel superior del H2O DMX IR. Su unidad y su controlador DMX necesitan un cable de datos



Figure 1

CONFIGURACIÓN DMX (continuación)

certificado DMX-512 de 110 Ohmios para entrada de datos y para salida de datos. Recomendamos cables DMX Accu-Cable. Si está usted fabricando sus propios cables, asegúrese de usar cable apantallado estándar de 110-120 Ohmios (este cable se puede adquirir en casi todas las tiendas de sonido e iluminación profesional). Sus cables deben estar hechos con un conector XLR macho y hembra en cada extremo. Recuerde también que el cable DMX debe estar conectado en cadena y no se puede dividir.

Advertencia: asegúrese de seguir las figuras dos y tres cuando haga sus propios cables. No use el terminal de tierra en los conectores XLR. No conecte el conductor de la pantalla del cable al terminal de tierra ni permita que el conductor de la pantalla haga contacto con el revestimiento exterior del XLR. Conectar la pantalla a tierra puede causar cortocircuito y un comportamiento irregular.

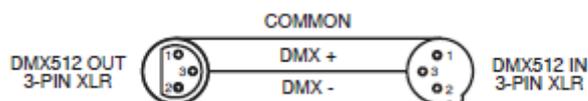


Figura 2



Figura 3

Configuración pinado XLR
Pin1 = Tierra
Pin2 = Datos (negativo)
Pin3 = Datos (positivo)

Nota especial: terminación de línea. Cuando se usan tramos de cable más largos, podría hacerse necesario el uso de un terminador en la última unidad para evitar un comportamiento irregular. Un terminador es una resistencia de 110-120 ohmios 1/4 W que se conecta entre los pines 2 y 3 de un conector XLR macho (DATOS + y DATOS -). Esta unidad se inserta en el conector XLR hembra de la última unidad de su cadena de conexión para terminar la línea. Usar un cable terminador (ADJ, número de pieza Z-DMX/T) disminuirá las posibilidades de un comportamiento irregular.



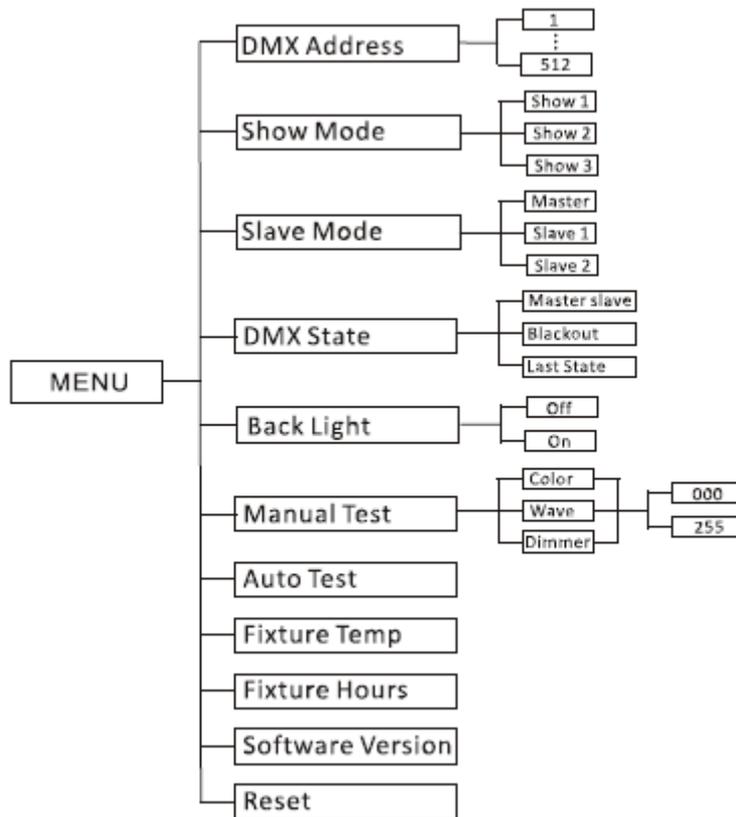
La terminación reduce los errores de señal y evita los problemas de transmisión de señal e interferencias.

Es siempre aconsejable conectar un terminador DMX (Resistencia 120 Ohmios, 1/4 W) entre PIN 2 (DMX-) y PIN 3 (DMX +) del último dispositivo.

Figura 4

Conectores DMX XLR de 5 pines. Algunos fabricantes usan cables de datos DMX-512 de 5 pines para transmisión de DATOS, en lugar de 3 pines. Los dispositivos DMX de 5 pines se pueden implementar en una línea DMX XLR de 3 pines. Cuando implemente cables de datos estándar de 5 pines en una línea de 3 pines, debe usar un adaptador de cable; estos adaptadores se encuentran fácilmente en la mayoría de las tiendas de electricidad. La tabla inferior detalla una conversión de cable adecuada.

Conversión de XLR de 3 pines a XLR de 5 pines		
Conductor	XLR Hembra (salida) 3 pines	XLR Macho (entrada) 5 pines
Tierra/Pantalla	Pin 1	Pin 1
Datos (señal -)	Pin 2	Pin 2
Datos (señal +)	Pin 3	Pin 3
Sin uso		No usar
Sin uso		No usar



Menú de sistema integrado. el H2O DMX IR viene con un menú de sistema de fácil navegación. Esta próxima sección detallará las funciones de cada comando en el menú de sistema. ***¡Por favor, lea el siguiente apartado atentamente!***

Para acceder al menú principal, pulse el botón MENU. Pulse los botones ARRIBA o ABAJO hasta que alcance la función que desea cambiar. Cuando llegue a la función que desea cambiar, pulse el botón ENTER. Cuando una función esté seleccionada, use los botones ARRIBA o ABAJO para cambiar la configuración de unción. Una vez haya hecho los cambios, pulse el botón ENTER y luego pulse y mantenga pulsado el botón MENU durante al menos tres segundos para confirmar y guardar el cambio en la memoria del sistema. Si no pulsa y mantiene pulsado el botón MENU en los siguientes ocho segundos, el dispositivo confirmará automáticamente y guardará el cambio en la memoria del sistema. Para salir sin hacer ningún cambio, pulse el botón MENU.

Dirección DMX: le permitirá seleccionar la dirección DMX deseada.

1. Pulse el botón MENU hasta que aparezca «**DMX Address**»; pulse ENTER.
2. La dirección DMX actual aparecerá en la pantalla. Pulse los botones ARRIBA o ABAJO para encontrar la dirección deseada.
3. Pulse ENTER para confirmar, y luego conecte su controlador DMX..

Modo Show: modos Show 1-3 (programas de fábrica). El modo Show se puede ejecutar con o sin el modo de activación por sonido encendido.

1. Pulse el botón MENU hasta que aparezca «**Show Mode**»; pulse ENTER.
2. Ahora se mostrará «**Show X**», donde «**X**» representa un número entre 1-3. Use los botones ARRIBA o ABAJO para encontrar el show deseado.
3. Cuando haya encontrado el show deseado, pulse ENTER, y luego pulse y mantenga pulsado el botón MENU durante al menos 3 segundos para activarlo Después de haber configurado el show deseado, se puede cambiar en cualquier momento usando los botones ARRIBA o ABAJO.

Modo Esclavo: esto le permitirá configurar la unidad como maestro o esclavo en una configuración maestro/esclavo.

1. Pulse el botón MENU hasta que aparezca «**Slave Mode**» y luego pulse ENTER. Aparecerá en pantalla «**Master**», «**Slave 1**» o «**Slave 2**».
2. Pulse los botones ARRIBA o ABAJO hasta que aparezca la configuración deseada, y pulse ENTER para confirmar.

Último estado DMX: este modo se puede usar como modo de precaución, que, en caso de que se pierda la señal DMX o la alimentación, el modo de funcionamiento escogido en la configuración será el modo en que funcione el dispositivo en el momento en que se pierda la señal. Puede también configurarlo como el modo de funcionamiento al que desearía que volviese la unidad cuando se encienda.

1. Pulse el botón MENU hasta que aparezca «**DMX Last State**» y luego pulse ENTER. Aparecerá en la pantalla la configuración de último estado actual.
2. Utilice los botones ARRIBA o ABAJO para localizar el modo en el que desea que arranque la unidad en caso de que se pierda la señal DMX.

- **Último estado:** si la señal DMX se pierde, el dispositivo mantendrá la última configuración DMX. Si se conecta la alimentación y está configurado este modo, la unidad pasará automáticamente a la última configuración DMX.

- **Maestro/Esclavo:** si la señal DMX se pierde o si se conecta la alimentación, la unidad pasará automáticamente a modo Maestro/Esclavo.

- **Blackout :** si la señal DMX se pierde o se interrumpe, la unidad pasará automáticamente a modo Standby.

3. Pulse ENTER para confirmar la configuración deseada.

Retroiluminación: con esta función la pantalla LED se apagará al cabo de 2 minutos.

1. Pulse el botón MENU hasta que aparezca «**Back Light**»; pulse ENTER.
2. Aparecerá en pantalla «**ON**» u «**OFF**». Pulse los botones ARRIBA o ABAJO para seleccionar «**ON**» y mantener la pantalla encendida todo el tiempo, u «**OFF**» para dejar que la pantalla LED se apague a los 2 minutos. Pulse cualquier botón para hacer que la pantalla LED se encienda otra vez.
3. Pulse ENTER, y luego pulse y mantenga pulsado el botón MENU durante al menos tres segundos para confirmar.

Prueba manual: esta función le permitirá probar manualmente la rueda de color, agua en movimiento y atenuador. Con esta función también puede ajustar manualmente la rueda de color, velocidad de rotación y atenuador.

1. Pulse el botón MENU hasta que aparezca «**Manual Test**»; pulse ENTER.
2. Utilice los botones ARRIBA y ABAJO para desplazarse entre «**Color**», «**Water**» (agua) o «**Dimmer**» (atenuador). Seleccione la función que le gustaría probar y pulse ENTER.
3. Use los botones ARRIBA o ABAJO para ajustar los valores para probar/comprobar la función. Pulse el botón MENU después de probar las funciones.
4. También puede ajustar la configuración según desee y permanecer en el modo, sin salir de este modo, y su configuración permanecerá según la ha realizado.

Auto Test: esta función ejecutará un programa de autocomprobación.

1. Pulse el botón MENU hasta que aparezca «**Auto Test**»; pulse ENTER.
2. Ahora el dispositivo ejecutará una autocomprobación. Pulse el botón MENU para salir.

Temp. dispositivo: con esta función puede hacer que se muestre por pantalla la temperatura en funcionamiento de la unidad.

1. Pulse el botón MENU hasta que aparezca «**Fixture Temp**»; pulse ENTER.
2. La temperatura del aparato aparecerá en pantalla. Pulse el botón MENU para salir.

Horas de dispositivo: con esta función puede hacer que se muestre por pantalla el tiempo de funcionamiento de la unidad.

1. Pulse el botón MENU hasta que aparezca «**Fixture Hours**»; pulse ENTER.
2. El tiempo de funcionamiento del dispositivo se mostrará ahora en pantalla. Pulse el botón MENU para salir.

Versión de firmware: mostrará la versión del software

1. Pulse el botón MENU hasta que aparezca «**Firmware Version**». Pulse el botón ENTER y aparecerá en pantalla la versión de software.
2. Pulse el botón MENU para salir.

Reset: esta función reiniciará la unidad.

1. Pulse el botón MENU hasta que aparezca «**Reset**» por pantalla. Pulse el botón ENTER y la unidad se reiniciará por sí misma.

CONTROL DMX

Control DMX universal: esta función le permite usar un controlador DMX-512 universal para controlar el atenuador maestro, la rotación y el color. Un controlador DMX le permite crear programas únicos, hechos a la medida de sus necesidades particulares.

1. El H2O IR es un dispositivo DMX de 3 canales. Vea la páginas 10-11 para una descripción detallada de los valores y características DMX.
2. Para controlar su dispositivo en modo DMX, siga los procedimientos de configuración descritos en las páginas 5-6, así como las especificaciones de configuración incluidas con su controlador DMX. Siga las instrucciones de la página 7 para establecer la dirección DMX.
3. Use los deslizadores del controlador para controlar las distintas características del dispositivo DMX.
4. Para tramos de cable más largos (más de 100 pies) use un terminador en el último dispositivo.
5. Para ayuda sobre el funcionamiento en modo DMX consulte el manual incluido con su controlador DMX.

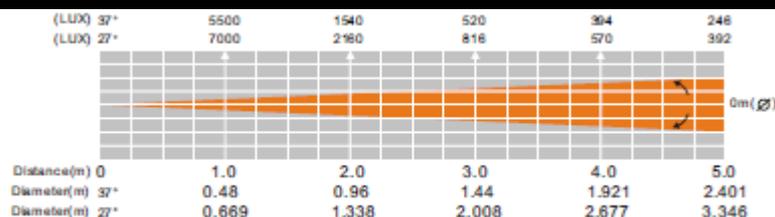
Enfoque de la lente: la lente se puede enfocar girándola en sentido horario o antihorario.

CONFIGURACIÓN MAESTRO-ESCLAVO

Configuración Maestro-Esclavo: esta función le permitirá enlazar hasta 16 unidades y hacerlas funcionar sin un controlador. En una configuración Maestro/Escavo, una unidad actuará como unidad de control y las otras reaccionarán a los programas de la unidad de control. Cualquier unidad puede actuar como maestro o como esclavo.

1. Usando cables de datos DMX certificados, enlace sus unidades por medio del conector XLR en la parte posterior de las unidades. Recuerde que el conector XLR macho es la entrada y el conector XLR hembra es la salida. La primera unidad de la cadena (maestro) usará solamente el conector XLR hembra. La última unidad de la cadena usará solamente el conector XLR macho. Para tramos de cable más largos, sugerimos un terminador en el último dispositivo.
2. Configure la unidad Maestro con el show deseado. A continuación, pulse el botón MENU hasta que aparezca «**Slave Mode**» y pulse ENTER. Pulse los botones ARRIBA o ABAJO hasta que aparezca «**Master**» en pantalla, y pulse ENTER.
3. En las unidades esclavo, pulse el botón MENU hasta que la pantalla muestre «**Slave Mode**», y pulse ENTER. Pulse los botones ARRIBA o ABAJO hasta que aparezca «**Slave 1**» o «**Slave 2**» en la pantalla, y pulse ENTER.
4. Las unidades esclavo seguirán ahora a la unidad maestro.

GRÁFICA FOTOMÉTRICA



CONTROL ADJ UC IR

El mando a distancia por infrarrojos **UC IR** le proporciona control sobre varias funciones (ver más abajo). Para controlar el dispositivo, debe apuntar con el mando al frontal del aparato y no encontrarse a más de 30 pies de distancia.

STAND BY: pulsando este botón dejará la unidad en oscuridad total (blackout).

STROBE: este botón no es válido para el aparato.

FADE/GOBO: pulse este botón para seleccionar el efecto de onda que desee. Utilice los botones 4-9 para ajustar la velocidad y la dirección. Vea el gráfico de abajo.

«**DIMMER +**» y «**DIMMER -**»: utilice estos botones para ajustar la intensidad de la emisión.

STROBE: este botón no es válido para el aparato.

COLOR: pulse este botón para seleccionar el color que desee. Utilice los botones 4-9 para ajustar la velocidad y la dirección. Vea el gráfico de abajo.

1-9: cuando se pulsa Show 0, los botones 1-3 le permitirán seleccionar un modo show para poner en funcionamiento. Cuando se pulsa el botón Fade/Gobo, los botones 4-9 controlan la velocidad y la dirección. Vea el gráfico de abajo.

SOUND ON & OFF: estos botones no son válidos para este aparato.

SHOW 0: este botón activa el modo Show. Utilice los botones 1-3 para seleccionar el show deseado. Vea el gráfico de abajo.

1	Show1 (en modo Show)
2	Show2 (en modo Show)
3	Show3 (en modo Show)
4	Velocidad baja sent. horario (en modo Color/modo Gobo)
5	Velocidad media sent. horario (en modo Color/modo Gobo)
6	Velocidad rápida sent. horario (en modo Color/modo Gobo)
7	Velocidad baja sent. antihorario (en modo Color/modo
8	Velocidad media sent. antihorario (en modo Color/modo
9	Velocidad rápida sent. antihorario (en modo Color/modo

VALORES Y CARACTERÍSTICAS DMX

Canal	Valor	Función
1	1 - 255	ATENUADOR MAESTRO 0% - 100%
2	0 - 9 10 - 120 121 - 134 135 - 245 246 - 255	ROTACIÓN SIN ROTACIÓN ROTACIÓN SENTIDO HORARIO RÁPIDA - LENTA SIN ROTACIÓN SENTIDO ANTI-HORARIO LENTO - RÁPIDO SIN ROTACIÓN

VALORES Y CARACTERÍSTICAS DMX (continuación)

3	0 - 10	COLOR BLANCO
	11 - 21	BLANCO Y NARANJA
	22 - 32	NARANJA
	33 - 43	NARANJA Y VERDE
	44 - 54	VERDE
	55 - 65	VERDE Y AZUL
	66 - 76	AZUL
	77 - 87	AZUL Y AMARILLO
	88 - 98	AMARILLO
	99 - 109	AMARILLO Y MORADO
	110 - 120	MORADO
	121 - 127	MORADO Y BLANCO
	128 - 187	ROTACIÓN EN SENTIDO ANTIHORARIO RÁPIDA-LENTA
	188 - 196	PARADA
	197 - 255	ROTACIÓN EN SENTIDO HORARIO LENTA - RÁPIDA

INSTALACIÓN DE LALENTE DE 27 GRADOS



La instalación de la lente es un proceso bastante sencillo. Tenga mucho cuidado cuando haga esta instalación.



Desatornille y quite la lente del foco. Usando el dedo pulgar, empuje suavemente la lente hacia afuera, hasta que «salte».



Cuando la lente «salte», verá lo que se muestra en la fotografía de la izquierda. Quite la lente y el anillo de retención.



Dé la vuelta al barril de la lente de enfoque e inserte la lente. Con cuidado inserte el anillo de retención. Por favor, haga esto con mucho cuidado. Asegúrese de que el anillo de retención está correctamente, la parte blanda contra la lente. Ahora puede atornillar de nuevo la lente de enfoque en el H2O DMX IR.

CABLE DE ALIMENTACIÓN EN CADENA

Con esta función puede conectar un dispositivo a otro usando las conexiones IEC de entrada y salida. La cantidad que puede conectar es de 10 dispositivos como máximo para 120 V y de 17 dispositivos como máximo para 230 V. Después de haber conectado el número máximo de dispositivos, necesitará usar otra toma de alimentación. Tienen que ser los mismos dispositivos. NO mezcle dispositivos.

SUSTITUCIÓN DEL FUSIBLE

Sustitución del fusible: desenchufe la unidad de cualquier fuente de alimentación a la que pueda estar conectada. Una vez desconectada la alimentación, utilice un destornillador de estrella para desatornillar el portafusibles situado alrededor de las entradas IEC. Quite el fusible fundido, sustitúyalo por uno nuevo y vuelva a atornillar el portafusibles.

Precaución: si después de sustituir la lámpara continúan fundiéndose lámparas o fusibles, **DEJE** de usar la unidad. Póngase en contacto con el servicio de atención al cliente para recibir más instrucciones. Continuar usando la unidad puede causar daños graves

LIMPIEZA

Limpieza del dispositivo: debido a residuos de niebla, humo y polvo, la limpieza de las lentes internas y externas ha de efectuarse periódicamente para optimizar la emisión de luz.

1. Use limpiacristales normal y un paño suave para pasarlo por el revestimiento exterior.
2. Limpie la óptica externa con limpiacristales y un paño suave cada 20 días.
3. Asegúrese siempre de secar completamente todas las piezas antes de volver a enchufar la unidad.

La frecuencia de la limpieza depende del entorno en el que funcione el dispositivo (es decir, humo, residuos de niebla, polvo, condensación). En uso intensivo, recomendamos una limpieza mensual. Una limpieza periódica le asegurará una larga vida y una luz intensa.

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Resolución de problemas: a continuación se enumeran los problemas que puede encontrar, con una solución:

No sale luz de la unidad:

1. Asegúrese de que el fusible no está fundido. El fusible se encuentra en el panel trasero dentro de la toma de alimentación. Ver Sustitución del fusible.

ESPECIFICACIONES

MODELO:	H2O DMX IR
TENSIÓN:	100 V~240 V 50/60 Hz
LED:	1 LED de 80 W
CONSUMO DE ENERGÍA:	70 W
DIMENSIONES:	11,75”(L) x 9”(A) x 8”(Al) 301 x 232 x 207 mm
PESO:	9 lb/4 kg
CABLE DE ALIMENTACIÓN EN CADENA:	10 dispositivos máx. (120 V) 17 dispositivos máx. (240 V)
FUSIBLE:	3,15 amperios
POSICIÓN DE FUNCIONAMIENTO:	Cualquier posición segura
ÁNGULO DEL HAZ:	37 grados (estándar) 27 grados (opcional)
COLORES:	5 + blanco y colores divididos

Detección automática de la tensión: este dispositivo contiene un conmutador de tensión automático, que detectará automáticamente la tensión cuando se conecte a la fuente de alimentación.

Tenga en cuenta: las especificaciones y mejoras en el diseño de esta unidad, así como este manual, están sujetos a cambio sin previo aviso por escrito.

Estimado cliente:

La Unión Europea ha adoptado una directiva sobre la restricción / prohibición del uso de sustancias peligrosas. Esta directiva, conocida como RoHS, es un tema de debate frecuente en la industria electrónica.

Restringe, entre otras cosas, seis materiales: Plomo (Pb), Mercurio (Hg), cromo hexavalente (CR VI), cadmio (Cd), bifenilo polibromado como retardante de llama (PBB), difenilo polibromado, también como retardante de llama (PBDE). La directiva se aplica a casi todos los dispositivos eléctricos y electrónicos cuyo modo de funcionamiento implique campos eléctricos o electromagnéticos - para abreviar: toda clase de aparatos electrónicos que nos rodean en casa y en el trabajo.

Como fabricantes de los productos de las marcas AMERICAN AUDIO, AMERICAN DJ, ELATION Professional y ACCLAIM Lighting, estamos obligados a acatar la directiva RoHS. Así pues, tan tempranamente como dos años antes de que la directiva estuviera en vigor, comenzamos nuestra búsqueda de materiales y procesos de producción alternativos, respetuosos con el medio ambiente.

Mucho antes de que la directiva RoHS tuviera efecto, todos nuestros productos ya se fabricaban cumpliendo las normas de la Unión Europea. Con auditorías regulares y pruebas de materiales, podemos seguir asegurando que los componentes que usamos cumplen con la RoHS y que el proceso de fabricación, hasta donde el avance de la tecnología nos permite, es respetuoso con el medio ambiente.

La directiva RoHS es un paso importante para la protección de nuestro entorno. Nosotros, como fabricantes, nos sentimos obligados a hacer nuestra contribución al respecto.

Cada año, miles de toneladas de componentes electrónicos, que son perjudiciales para el medio ambiente, terminan en los vertederos de basura de todo el mundo. Para asegurar la mejor eliminación o recuperación posible de componentes electrónicos, la Unión Europea ha adoptado la directiva RAEE.

El sistema RAEE (Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos) se puede comparar con el sistema de «punto limpio» que se ha venido usando durante varios años. Los fabricantes tienen que hacer su contribución para el tratamiento de residuos en el momento que lanzan el producto. Los recursos monetarios que se obtienen así se aplicarán al desarrollo de un sistema común de gestión de los residuos. De ese modo podemos asegurar un programa de limpieza y reciclaje respetuoso con la profesión y con el medio ambiente.

Como fabricantes, formamos parte del sistema alemán de EAR, y a él aportamos nuestra contribución.

(Registro en Alemania: DE41027552)

Esto significa que todos los productos de AMERICAN DJ y AMERICAN AUDIO se pueden dejar en los puntos de recogida sin coste, y que se usarán en el programa de reciclaje. De los productos de ELATION Professional, que son usados solo por profesionales, dispondremos nosotros. Por favor, envíenos los productos Elation directamente a nosotros al final de su vida útil para que podamos eliminarlos profesionalmente.

Como la RoHS de más arriba, la directiva RAEE supone una importante contribución para la protección del medio ambiente y nos alegra ayudar a limpiar nuestro entorno con este sistema de eliminación.

Estaremos encantados de responder cualquiera de sus preguntas y recibiremos sus sugerencias en: info@americandj.eu

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
Países Bajos
www.americandj.eu